
POR SÓLO 3,50€
REVISTA OFICIAL NINTENDO | WiiU | 3DS | Wii | DS
Nº 243 • 3,50€
Nintendo®
LO QUE VIENE
RAYMAN LEGENDS
LOS VENGADORES
SCRIBBLENAUTS
INJUSTICE...
INFORME ESPECIAL
Wii U
MiiVERSE,
CHAT DE VÍDEO,
TIENDA ONLINE...
¡TODOS
LOS SECRETOS!
LEGO CITY
UNDERCOVER
La aventura más enorme de Lego
VOTA LOS MEJORES DE 2012
y consigue una Wii U
8 424094 810024 00243
Canarias 3,65 €
LO MÁS NUEVO
NINJA GAIDEN 3 EPIC MICKEY 2 TRINE 2 ROMPE RALPH
LEGO SEÑOR DE LOS ANILLOS LITTLE INFERNO PES2013

# Bienvenidos



# Feliz 20 cumpleaños


Juan Carlos García

Por fin llegó el momento. Soy el orgulloso director de una publicación que acaba de cumplir 20 años. Exactamente en diciembre de 1992 nacía Nintendo Acción, la revista Oficial de Nintendo, en la editorial Hobby Press. Dirigida por Amalio Gómez y con un servidor como Redactor Jefe, hace 20 añitos nos inventamos una revista eminentemente práctica, repleta de guías, trucos y mapas completos y vistosos. La otra mitad eran las novedades, que llamábamos Super Stars, y puntuábamos con bloques con las palabras bueno, genial, muy bueno o regular.

Recuerdo aquel primer número como si fuera ayer. Como si estuviéramos en San Sebastián de los Reyes, y The Scope o sea Jose Luis del Carpio (hoy jefe de producto de Capcom), echara una partida tras otra a Mario Kart para hacer la review perfecta; y Marcos The Elf García (director de Games) montara el mapeado de Super Mario World con paciencia infinita en el Photoshop del Mac, para llevar a cabo la mejor guía del clásico de Super Nintendo que se ha hecho nunca; y Amalio corrigiera una página tras otra, enmendando erratas y puliendo los titulares; y Mario apareciera por la puerta para apoyarnos en el primer cierre y nos hiciéramos la foto que siempre sacamos a relucir en los cumples.

Y aquí estamos. Diciembre de 2012. Cómo ha cambiado todo, ¿verdad? Las consolas tienen varias pantallas, los periodistas de videojuegos nos multiplicamos en funciones off y online... Y sin embargo, 20 años después, aun hay cosas que permanecen inalterables. Como nuestro deseo de contarte hasta el último detalle de todo lo que sucede en el mundo Nintendo, nuestra pasión por innovar, nuestro afán por descubrir cada secreto detrás de cada juego. Así es y siempre será la Revista Oficial de Nintendo.

Muchas gracias, Nintendo, por confiar en nosotros. Y muchas gracias, queridos lectores, por seguir con nosotros cada mes.






> Lego City Undercover, brillante juego de portada de nuestro último número de 2012



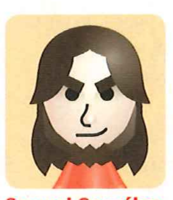
## El equipo de la Revista Oficial


**Gustavo Acero**
¡Me paso más horas en Miiverse de charleta que jugando a Wii U!


**Roberto J.R. Anderson**
Me he viciado a Trine 2 y he probado Lego City.

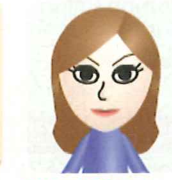

**Rubén Guzmán**
A tope con la eShop de Wii U: Chasing Aurora, Mighty Switch...


**Luis Galán**
Las horas de aeropuerto me han dado para volver a Hyrule.


**Samuel González**
Preparándome para revisitar la historia de la saga Ninja Gaiden.


**Borja Abadie**
Perdido en el mágico mundo de Epic Mickey 2... en Wii y Wii U.


**Nacho Bartolomé**
Mola que Batman se ponga armadura en Wii U. Pero que la lleve Catwoman no tanto...

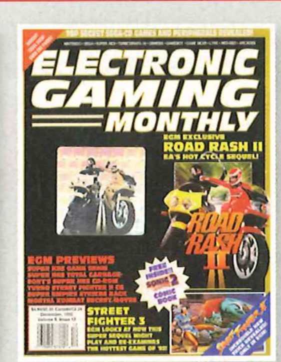

**Laura Gómez**
Con LEGO Señor de los Anillos en Wii... y bailando con Just Dance 4 en Wii U.

## 5 portadas de revistas de 1992

Nos hemos puesto nostálgicos celebrando el 20 cumpleaños, y nos hemos acordado de algunas revistas de videojuegos que más se leían cuando nació nuestra R.O.N. Aquí tenéis cuatro portadas correspondientes a los números de diciembre de 1992 de Hobby Consolas, EGM y GamePro (de EEUU) y Super Play (UK).



Hobby Consolas



EGM



GamePro



SuperPlay

# Sumario







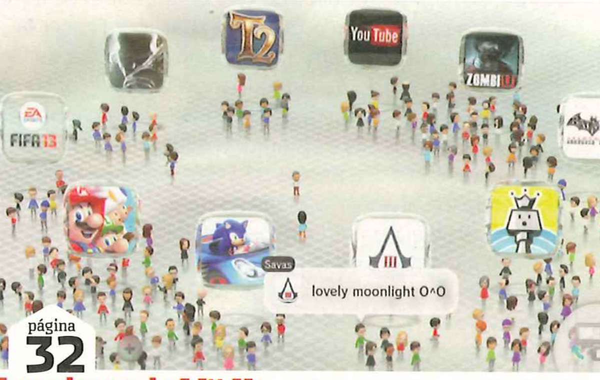

página 20

**LEGO City Undercover** El policía más eficaz de Wii U se llama Chase McCaine... y es un pieza.



página 46

**Trine 2** El juego más mágico de la eShop de Wii U.




página 32

**Las claves de Wii U:** esto es todo lo que puede hacer.



página 42

**Ninja Gaiden 3,** o como Ryu "lo parte" en Wii U.

## Todos los juegos de este mes...

**Luigi's Mansion 2,** sin duda una de la estrellas del año par 3DS, estará disponib en marzo. ¡Venga, vamos a limpiar el mundo de fantasma

Nintendo Direct
05-12-2012

# Nintendo Direct adelanta las novedades para 2013



**+info**
**El Iwata de Lego** abrió este Nintendo Direct para sorpresa de la audiencia. Desde luego se le parecía, y desde luego hizo que Lego City Undercover cobrara mayor relevancia si cabe.

## Y los primeros estrenos ya están al caer tanto para 3DS como para Wii U...

Con la cercanía y desparpajo habituales, primero **Satoru Iwata** ¡convertido en pieza de Lego! y después **Satoru Shibata**, presidente de Nintendo Europa, nos informaron de los próximos títulos para 3DS y Wii U.

La recién estrenada Wii U se llevó gran parte del protagonismo, con estrenos para todos los públicos que comienzan en enero con los combates explosivos de **Ninja Gaiden 3** (día 11 a la venta) y el buen rollo y las canciones (con micrófono incluido) de **Sing Party** (día 18). Del primero tienes la review en este número, y del "party" toma nota de que el "usuario-cantante" podrá mirar directamente hacia su "público" mientras canturrea, ya que la letra aparece también en el mando.

Por su parte, **Lego City Undercover** nos convierte en el súper policía Chase McCain a primeros de año. Y en febrero habrá que afinar el ingenio para editar todos los objetos imaginables que nos ayuden a solucionar los puzles de **Scribblenauts Unlimited**.

Incorporamos 3DS al avance de novedades porque en **marzo** hay estreno






**Sing Party** es el título "fiestero" de Nintendo, para cantar y bailar utilizando el gamepad. Estará disponible a partir del 18 de enero.

## TEMAS QUE PROPONEMOS ESTE MES



pág 9

### Vuelve Simon

El nuevo Castlevania de 3DS está muy cerca. Examina los nuevos datos.



pág 10

### Primer contacto

La inminente llegada de Monster Hunter nos regala esta cantidad de información.



pág 14

### Estrellas 2013

Presentamos a seis de los héroes que van a despuntar en 2013. No os perdáis por qué y cómo.



**Pikmin 3** luce este aspecto a solo unos pocos meses de su estreno. El juego de Miyamoto llegará durante el segundo trimestre.



**Dos propuestas tan atractivas como diferentes en 3DS.** A la izquierda, Castlevania Mirror of Fate, un espectáculo de acción; a la derecha, la estrategia divertida de Tokyo Crash Mobs.

simultáneo: **Monster Hunter 3 Ultimate.** Incluirá más de 2000 armas y 30 nuevos monstruos que cazar, y llega a Wii U en 1080p, y con gráficos 3D y multijugador local online a 3DS.

Marzo también es el mes elegido para estrenar **Luigi's Mansión 2**, el juego en el que Luigi maneja la succionaentes para enfrentarse a sus propios miedos y a cientos de fantasmas. El día 11 de marzo también nos enfrentaremos a nuestros miedos... solo que provistos de un látigo capaz de someter a cualquier vampiro. Será la hora de Castlevania, 25 años después del original **Lords of Shadow**, con unos gráficos 3D hipnóticos.

Para el segundo trimestre, tres bombazos a los que se está dando los últimos retoques: **Pikmin 3**, que promete una nueva experiencia de juego a través del gamepad; **Animal Crossing**, que por fin asoma la cabeza tras arrasar en Japón con 1,2 millones de unidades; y **Fire Emblem: Awakening**, la saga que mezcla estrategia y rol regresará en abril de 2013 con sorprendentes novedades: sistema dual de combate, descarga de mapas y personajes...

La **eShop** de Wii U coge carrerilla con estrenos como **Zen Pinball 2** (diciembre) **o Mutant Mudds Deluxe**. (primer trimestre) Y en 3DS, también ración de novedades, con títulos como Tokyo Crash Mobs, Picross (enero), HarmoKnight (marzo) o nuevos DLC para NSMB2.



**Fire Emblem Awakening** confirma estreno en abril, con el regreso de los personajes míticos de la saga..

## Nintendo Direct, minuto a minuto

Un repaso a los mejores momentos que nos deja el Direct



**04.12** El Iwata de Lego da paso a un unboxing de un juguete Lego.

**04.50** Habla Steve Lycett, producter de Sonic All Stars Racing Transformed.



**10.45** Llega Ninja Gaiden y con él Yosuke Hayashi, productor del juego en Team Ninja.

**13.16** Nintendo publicará Scribblenauts Unlimited.

**14.17** Link, Gannon y la Espada Maestra. La Batalla del siglo, en Scribblenauts.

**15.39** El señor Shibata se marca un karaoke con Sing Party.



**15.48** Carly Rae Jepsen felicita a Iwata por su actuación.

**16.50** Echando un vistazo a Miiverse.

**19.58** El espectáculo de Pikmin 3, en fase de desarrollo a 5 de diciembre.

**22.39** Monster Hunter 3 Ultimate y sus gráficos 1080p, salpicado con Monster Hunter tri de Wii.



**25.09** Wii U Panorama View.

**26.34** Google maps + Street view en el gamepad.



**28.08** Empieza 3DS, con Animal Crossing y su anuncio para el segundo trimestre.

**29.00** Doble regalito del Club Nintendo para los que tienen Profesor Layton y la Máscara de los Prodigios y Paper Mario.





**30.04** Anuncio de nuevos DLC para New Mario BROS. 2.

**33.18.** Cómo que Mario necesita unas vacaciones????

**33.39** Luigi's Mansión 2. Confirmado marzo de 2013

**35.29** El nuevo juego del Dr. Kawashima: ¿Eres capaz de mantener la concentración?

**38.08** Castlevania Lords of Shadow: Mirror of Fate.

**39.17** Harmoknight.

**40.09** Picross 2.



**40.59** Tokyo Crash MOBS.

**41.46** Hydroventure spincycle.

**41.57** WarioLand 3.

**43.00** Fire Emblem Awakening.

## 5 claves sobre...

# LA TIENDA ONLINE

Cada vez más potente, la eShop planta cara al futuro. Te avanzamos cinco propuestas

### 1 CONSOLA VIRTUAL

Los más nostálgicos seguiréis disfrutando al máximo con las mejores joyas de todos los tiempos, ahora de plena actualidad. Acaba de publicarse **Super Mario BROS. the Lost Levels** (el Super Mario BROS. 2 japonés) para disfrute de los 'cazadores' de rarezas, y están previstos para este primer trimestre los siguientes lanzamientos: **Harvest Moon** (Natsume/GB Color), **Legend of the River King** (Natsume/GB Color), **Pinball: Revenge of the Gator** (Nintendo/Game Boy), **Megaman 2** (Capcom/NES) y **Ninja Gaiden II** (Koei/NES).






### 2 HARMOKNIGHT

Lo firma **Game Freak** (los de Pokémon) y tiene **acción, plataformas y ritmo** a partes iguales. Son 8 mundos con 59 niveles, incluyendo montones de retos, modos rápidos desbloqueables y un sinfín de rutas que seguir. Llega en marzo.



### 3 GRANDES DESARROLLADORES

Wayforward, Gaijin y Renegade Kid vuelven a la carga en Wii U evolucionando sus proyectos de éxito: **Mightyswitch Force! HD, Bit.Trip Runner 2** y **Mutant Mudds Deluxe**, estos dos últimos disponibles durante el primer trimestre.




### 4 THE CAVE

Tres aventureros viajan al fondo de una profunda cueva en la que espera una buena sucesión de puzles que resolveréis trabajando en equipo. Si conocéis el clásico **Maniac Mansion**, os haréis una idea de lo que os espera aquí.



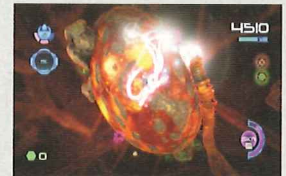
### 5 PROYECTOS EXPERIMENTALES

Como la combinación **Google maps** y **Street view,** con la que viajarás por el mundo sin salir de casa. En el televisor verás el mapa típico de google, y en el gamepad, street view te permitirá ver lo que te rodea como si estuvieses allí mismo.

## Y ahora, mola...



**Megaman/3DS**
Para celebrar el 25 cumpleaños de Mega Man, Capcom planea lanzar las entregas clásicas de esta mítica saga, desde la primera hasta la sexta a través de la eShop de 3DS. Acaba de salir el primer juego, ¡no perdérselo!"




**Nano Assault Neo/Wii U**
Moverse entre miles de disparos no parece fácil, pero tu nave va bien armada, los sticks del pad permiten moverse y disparar ágilmente, y puedes pasar de la tele a la pantalla del gamepad. Ya disponible.



**Vampire Crystals/WiiWare**
Los diseñadores valencianos Shanblue lanzan el 3 de enero su nuevo juego para WiiWare. Elige a tu vampiro y liquida hordas de zombis en tres extensos mundos, y alíate o compite en sus multijugador.




**Pokédex 3D Pro/3DS**
La enciclopedia oficial de Pokémon, con información detalla de 640 Pokémon, marcadores de Realidad Aumentada y retos para demostrar quién es el mejor entrenador. Ya disponible.

# Se habla de...





3DS

# Castlevania: Lords of Shadow
## Mirror of Fate

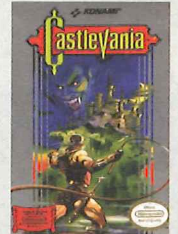
**Mercury Steam reescribe la historia de Drácula. ¿Qué pensaría Bram Stoker?**

El 8 de marzo llegará a las tiendas uno de los tres juegos más esperados de 3DS (junto a Animal Crossing y Luigi's Mansion Dark Moon). Y se está realizando en España: Mercury Steam ha conseguido con un nuevo tráiler que su revisión del mito de Castlevania esté en boca de todos. Una escena de vídeo del juego, con gráficos cel-shaded, en la que Trevor Belmont se despide de su hijo Simon y le entrega un fragmento del Espejo del Destino. ¿Que dónde va Trevor? Pues a enfrentarse al renacido Drácula, responsable de la muerte de su madre... y a descubrir una verdad que puede cambiar su vida. Una muestra de lo importante y cuidada que será la historia del juego, que reescribirá la saga de principio a fin.

En Castlevania Mirror of Fate manejaremos, en diferentes épocas, a 4 personajes unidos por lazos de sangre: Gabriel Belmont, su hijo Trevor y su nieto Simon... y Alucard, medio hombre, medio vampiro. El juego recuperará el clásico desarrollo 2D de la saga, pero con gráficos 3D de un acabado impresionante, y exploraremos el Castillo de Drácula saltando, mejorando a nuestros personajes y combatiendo con un pulido sistema de combos. Sin duda, un aspirante a juego del año para la portátil.

MERCURY STEAM ES EL ESTUDIO ESPAÑOL RESPONSABLE DE ESTA NUEVO ENTREGA DE CASTLEVANIA PARA 3DS. LIDERADOS POR ENRIC ÁLVAREZ, EL EQUIPO ESTÁ REESCRIBIENDO LA SAGA

## 4 detalles




**La saga lleva una veintena** de entregas en Nintendo. El primer Castlevania se publicó en 1986 para el Famicon Disk System japonés.




**Mercury Steam** debutó con Scrapland para PC y Xbox. Su productor era American McGee, el creador de la saga Alice para PC y consolas.



**Con la subsaga Lords of Shadow,** Mercury Steam está reescribiendo la historia de Castlevania. En Mirror of Fate descubrimos que Gabriel es padre de Trevor y abuelo de Simon Belmont.



**Castlevania Adventure Rebirth** (WiiWare, 2009) es, a día de hoy, el último de la saga para Nintendo. Es un remake de Castlevania Adventure (Game Boy 1989).




## 1 Multijugador

Será brutal: cuatro jugadores, online en Wii U y en red local en 3DS... y más allá: podremos conectar tres 3DS y una Wii U en red local para jugar en compañía. E intercambiar nuestra partida entre las dos consolas, para continuar en la que queramos.

Primer Contacto

# Monster Hunter 3 Ultimate

**Será la bestia que conquistará 3DS y Wii U en marzo de 2013. Tras 21 millones de unidades vendidas, la saga vuelve a ponernos al límite.**

## 2 Las bestias

Superarán las 40 especies, todas las de Monster Hunter Tri de Wii más dos nuevas. Pero además muchas de las conocidas tendrán nuevas subespecies, pautas de comportamiento y ataques.

## Y en 3DS

Tendrá funciones tan interesantes como que los jugadores podrán intercambiar su tarjeta del gremio de cazadores con otros usuarios a través de StreetPass. Además, aquí tienes estas dos claves.




**La cacería de MH3 en 3DS** será multijugador local. Podrás compartir búsqueda y recursos con otros tres jugadores que se encuentren cerca de ti.




**La imponente presencia** gráfica de esta versión explotará las pantallas de la XL como nunca y alucinaremos con el estreno de Lagombi, Zinogre y Brachydios.



## 3
## Alta Definición
El juego es una versión mejorada y aumentada de Monster Hunter Tri de Wii. Los modelos de monstruos y cazadores, y los escenarios, serán los mismos que en Wii, pero en HD y con efectos gráficos mejorados, como sombras dinámicas.

## 4
## El mapa y los menús
Ambas versiones sacarán partido de la doble pantalla táctil: pasaremos el mapa de una a la otra y gestionaremos el inventario o los menús de las tiendas tocando sobre ella.

## 5
## Cazadores y armas
Habrá nuevos tipos de armaduras, pero el mayor [c]mbio serán los cuatro nuevos [ti]pos de arma, hasta llegar a [...]e: la espada doble, el cuerno de caza, la lanza-pistola y el arco.

Cha-Cha

Mega Potion

## 4 detalles



**Ryuzo Tsujimoto**, productor de Capcom, es la cara visible de la saga. Lleva vinculado a la franquicia desde 2004, y entre sus trabajos están Automodellista, Capcom Fighting Evolution y Resident Evil Outbreak.



**El próximo Monster Hunter** que veremos será para 3DS. MH 4 sale a la venta en marzo en Japón, con novedades como poder subirnos a los monstruos. A Europa llegará, pero aún no se sabe cuando.



**En Japón, el fenómeno** se ha extendido como la espuma en forma de juego de cartas, manga y hasta un anime de capítulos cortos protagonizados por felynes.



**Y claro, está el cosplay.** Es una de las sagas de videojuego con más fans en Japón, así que no es raro ver disfraces así de trabajados en cualquier evento o feria.

# Ryu Hayabusa

## El ninja más sabio, es también el más salvaje.

Ha luchado en varios géneros. La recreativa Ninja Gaiden fue un beat'em up puro, la trilogía de NES eran más aventuras plataformeras, la segunda trilogía es de acción en tercera persona, y los Dead or Alive son juegos de lucha.

Es un héroe bastante prolífico, que ya ha aparecido en una quincena de juegos. En otros medios no se ha prodigado tanto, pero sí que protagonizó un OVA de anime, que data de 1991, inspirado en los juegos de NES.

Está tocado por la desgracia. A lo largo de la saga, Ryu ha visto cómo saqueaban su aldea, y cómo moría su amiga de la infancia, ha quedado huérfano y fue acusado de asesinar a su amada. Ahora, además, en Ninja Gaiden III sufre una maldición es su brazo.

**NINJA GAIDEN ES OTRA GRAN SAGA CLÁSICA. EN 2013 CUMPLIRÁ SU 25 ANIVERSARIO**

La Espada Dragón es una arma ancestral, tallada a partir de un colmillo del Dios Dragón. La heredó el Linaje Dragón al que pertenece Ryu, y él es su actual guardian. Esta hoja tiene una contrapatida oscura igual de poderosa, la Espada del Dragón Oscuro.



### ESTÁ DE MODA PORQUE...

Es, desde ya, el héroe más duro de Wii U. **Ninja Gaiden III** ha llegado a la consola en su versión más difícil y sin escatimar "gore", un juego sólo para adultos. Y, si tienes 3DS, siempre puede recuperar el genial **Dead or Alive Dimensions**.

Su arsenal de armas es enorme y con todas es mortífero. Las más habituales son su mítica espada y el arco, pero también le vemos destrozar enemigos con guadaña, kunais, kusaris, nunchako, shurikens, tonfas, cuchillas gemelas... o dos espadas a la vez.

## Los mejores juegos **de Ryu Hayabusa**



**Shadow Warriors** (NES, 1991) Versión del arcade, bien cargada de novedades y con sorprendentes cinemáticas.



**Ninja Gaiden Trilogy** (SNES, 1995) Revisión de las 3 entregas de NES, con mejoras gráficas y sistema de passwords.



**Ninja Gaiden Dragon Sword** (DS, 2008) Acción táctil a tope, con la consola en vertical y un brillante modo de control.



**Dead or Alive Dimensions** (3DS, 2011) El único DOA para Nintendo... y sin duda, un crack de la lucha portátil.



# NINTENDO MEDIA ZONE

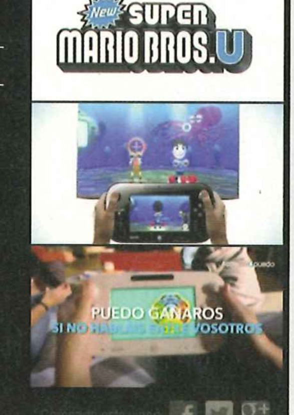
A partir de este número vamos a contaros qué se cuece en los canales oficiales de comunicación de Nintendo. Esto es lo que está ocurriendo en twitter, facebook...

## YouTube Nintendo España

http://www.youtube.com/user/nintendoes

En Wii U, la estrella en el canal de Youtube es el nuevo New Mario Bros. U, que nos deleita con espectaculares vídeos donde brillan sus gráficos HD. Desde la Home, el primer paso puede ser enterarse de por qué jugar a Layton es gimnasia para nuestro cerebro, explicado por dos científicos españoles que han realizado un estudio pionero sobre ello. La entrevista corre a cargo de Eduardo Punset.

En la sección de Wii no os perdáis a Anna Simón y al equipo de El Hombre Linterna, jugando a Mario Party 9.














## @NintendoES



La comunidad de seguidores de @nintendoes no deja de crecer. Ya supera los 61.000 followers. Nintendo se esfuerza en mantener su twitter en movimiento, publicando datos e información de última hora, vídeos o trucos y ayudas. Nos han contado que jugar con Layton ocasiona cambios biológicos en el cerebro, nos han enseñado qué pasa cuando se juntan miles de personajes en la plaza Wara-Wara, y hemos visto a los artistas de la Escuela Joso en New Art Academy...





## Guías Nintendo

http://guiasnintendo.com


Paper Mario Sticker Star 3DS



El Profesor Layton. 3DS

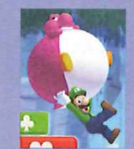
### GUÍAS COMPLETAS PARA TUS JUEGOS

En guiasnintendo.com encontrarás ayuda para acabar tus juegos favoritos. Ayuda en forma de guías completas con todas las claves y estrategias que necesitas para vencer. Vas a alucinar con las últimas guías disponibles: Paper Mario (3DS), New Mario Bros. U (Wii U), New Style Boutique (3DS) y NIntendo Land (Wii U).

## f WiiUES




http://www.facebook.com/WiiUES



### NEW MARIO BROS. U

El juegazo de Wii U ha sido la estrella durante las últimas semanas en el Facebook de Wii U. A través de sus actualizaciones hemos sabido que cuando llevas a cuestas a un bebé Yoshi éste canta la canción del nivel en el que te encuentres, o que cuando estés en un castillo debes fijarte en techos y paredes, porque suelen esconder caminos ocultos que te evitarán peligros o sorprenderte con monedas...




### RAYMAN LEGENDS

El nuevo Rayman sale el 28 de febrero, pero aquí nos han informado de que ya está disponible la demo del juego para descargar en la eShop de Wii U.




### ZOMBIU

Es el tema que ahora se lleva el protagonismo del "muro". Conocemos a los desarrolladores, encontramos pistas para avanzar y sabemos más sobre el terrorífico fenómeno que ha asolado Londres...

 @NintendoES | YouTube NintendoES |  WiiUES | WiiU.es

## Pikmin roca

**Pikmin 3**

Será uno de los nuevos tipos de Pikmin del universo "reimaginado" por Miyamoto para Wii U. Contará con poderosas habilidades como cascar las corazas de los enemigos o cargarse ciertos obstáculos. Formará equipo junto a los cinco tipos de Pikmin originales

## Marines y Xenos

**Aliens Colonial Marines**

La élite de los marines y el ejército de xenomorfos se las tendrán "tiesas" en el nuevo juego de Sega para Wii U, que firma Gearbox. Este shooter subjetivo transcurrirá en el espeluznante ambiente de las pelis de Aliens, y va a ser de lo más comentado en 2013.

## Chase McCain

**Lego City Undercover**

Es el protagonista del próximo juego de Lego, o lo que es lo mismo la aventura más enorme y variada que veremos en Wii U. Chase, oficial de la Lego Police Force, deberá convertirse en muchos tipos de personajes para dar caza al malvado Rex Fury y detener la ola de crímenes en Lego City.

# Las estrellas de 2013

Atentos a las imágenes que aparecen en esta página. Corresponden a los 6 "personajes" cuyos juegos van a dominar gran parte de 2013. ¡Hagan apuestas!




## Zinogre

**Monster Hunter 3 Ultimate**

Junto a Lagombi y Brachydios, se estrena en el 'staff' de monstruos de la nueva entrega de MH. Su poderosa cola lo convierte en un poderoso adversario, aunque es su carga elétrica lo que debe hacerte temblar. A pesar de su gigantesco tamaño, es increíblemente ágil y rápido.

## Marc Gasol

**NBA2K13**

El jugador de los Memphis da la cara en el nuevo basket de 2K Sports y, por lo visto, se lleva todos los aplausos. Aunque en realidad los que se merecen el aplauso es el equipo de desarrollo, que ha creado el basket más real del momento, con el mayor número de opciones posible.

## Rayman

**Rayman Legends**

En realidad será un trabajo en equipo: Rayman, Globox y los Diminutos... deben correr, saltar y abrirse paso entre multitud de obstáculos plataformeros. Uno de vosotros se encargará del gamepad y el resto, hasta cuatro, puede participar con los wiimotes. El del pad podrá cortar cuerdas, desenterrar plantas, disparar...



Fortalecer el cerebro con...

# PROFESOR LAYTON

Demostrado: jugar a Layton prepara el cerebro para afrontar cualquier problema



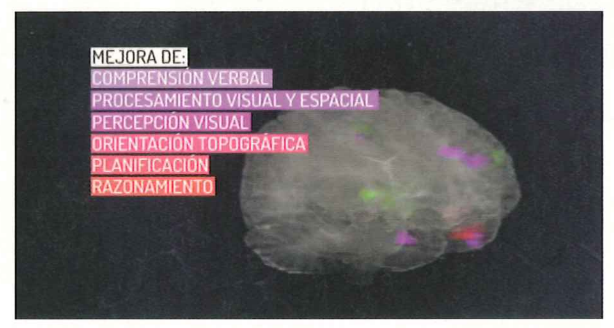
## UN ESTUDIO PIONERO EN EL MUNDO

Roberto Colom, catedrático de Psicología de la Universidad Autónoma de Madrid, y María Angeles Quiroga, profesora de Psicología Diferencial y del trabajo de la Universidad Complutense, han llevado a cabo un estudio pionero en el mundo que muestra que resolver los rompecabezas de la serie de juegos del Profesor Layton parece fortalecer el cerebro y prepararlo para la actividad cognitiva. Eduardo Punset y su equipo han entrevistado a ambos científicos.




## CÓMO CAMBIA TU MATERIA GRIS

¿Jugar a Layton pone en marcha nuestra inteligencia? Sí, claro, responde Quiroga. Las voluntarias que jugaron durante cuatro semanas, experimentaron cambios en el volumen de la materia gris, lo que promueve la potencia del cerebro para procesar información, y mejoraron la integridad de la sustancia blanca, que facilita que diferentes regiones del cerebro se coordinen.




## LAYTON, GIMNASIO PARA TU CEREBRO

Resolver los rompecabezas que nos ofrece el juego está vinculado a varias redes del cerebro relacionadas con los siguientes campos: comprensión verbal, procesamiento visual y espacial, percepción visual, orientación topográfica, planificación y razonamiento. Si os dais cuenta, se trata exactamente de las mismas capacidades que requieren los problemas del Profesor Layton.

## 2 detalles más



**EL COMPONENTE SOCIAL**

Jugar a Layton es como leer una novela, vas superando capítulos y adquiriendo la necesidad de saber qué pasará después. Pero claro, antes hay que superar un puzle, un jeroglífico, y eso exige buscarse la vida, expandir nuestra capacidad y si no, y esto es realmente importante, buscar ayuda. Y aquí viene la parte social del videojuego. Por eso ninguno de los dos científicos autores de este estudio comparte las opiniones de cierta gente en relación a que el videojueg aísla.



**EL TEST DE LOS VIDEOJUEGOS**

Según los autores del estudio, los videojuegos miden las diferencias entre las personas en la facilidad para resolver los problemas, de modo semejante a cómo usan los psicólogos los tests de capacidades. Por lo tanto, observando cómo resuelves el videojuego, pueden predecir tu perfil de actitudes. Cómo lo vas a hacer, cuánto tiempo vas a tardar y lo eficaz que vas a ser. Las personas más capaces resuelven el videojuego entre tres y cinco horas antes, y eso es mucho.

# Agenda Nintendo

**De 28 de diciembre a 31 de enero.** Así de grande empezará 2013, ¡vamos con ello!



Enero 24

## Wii U Vengadores: Batalla por la Tierra

**Compañía** Ubisoft **Género** Lucha

El inicio de año más demoledor que viviremos en mucho tiempo se va a cerrar con un combate brutal. Con los superhéroes más potentes al retortero en una batalla por la Tierra que se centrará en una mecánica súper asequible con protagonismo del gamepad. Tendréis dos ataques básicos y tres especiales para que cada héroes despliegue su poder. Y todo estará amenizado con unos gráficos estilo dibujo animado que molan todo.



Enero 31

## WiiU Set Reto Retro de NSMB 2

**Compañía** Nintendo
**Género** DLC

El último día del mes es precisamenteel último día para conseguir totalmente gratis el DLC para New Super Mario BROS 2 de 3DS llamado Reto Retro. Consíguelo ya mismo desde el menú Tienda del juego que encontrarás en el modo Fiebre del Oro, porque el 1 de febrero será de pago. El set "Reto retro" se suma a otros cinco sets de niveles ya disponibles.

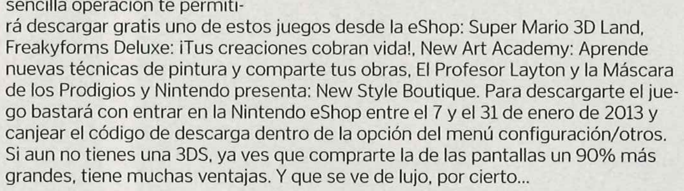


Enero 15

## 3DS Compra y registra tu 3DS XL

**Compañía** Nintendo
**Género** Evento

El día 15 es la fecha tope para registrar tu nueva 3DS XL en la página web del Club Nintendo (nintendo.es). Esta sencilla operación te permitirá descargar gratis uno de estos juegos desde la eShop: Super Mario 3D Land, Freakyforms Deluxe: ¡Tus creaciones cobran vida!, New Art Academy: Aprende nuevas técnicas de pintura y comparte tus obras, El Profesor Layton y la Máscara de los Prodigios y Nintendo presenta: New Style Boutique. Para descargarte el juego bastará con entrar en la Nintendo eShop entre el 7 y el 31 de enero de 2013 y canjear el código de descarga dentro de la opción del menú configuración/otros. Si aun no tienes una 3DS, ya ves que comprarte la de las pantallas un 90% más grandes, tiene muchas ventajas. Y que se ve de lujo, por cierto...




## Wii U Ninja Gaiden 3

Enero 11

**Compañía** Tecmo Koei
**Género** Acción

Será la mejor versión de Ninja Gaiden 3 creada por el Team Ninja. Ryu, su prota, usará la espada, garras, guadaña, doble katana, bastón y el Kusari-Gama, y además cooperará con Ayane. El gamepad te permitirá cambiar de armas y ataques Ninpo fácilmente y sin detener el juego.



## 3DS Tokyo Crash Mobs

Enero 17

**Compañía** Nintendo
**Género** Simulación

En este juego de estrategia, el objetivo es quitarte de encima una cola. Cómo lo oyes. Tu sueño hecho realidad: no tener que esperar más. Solo tienes que apuntar con la pantalla táctil de 3DS a los objetivos coloreados para hacerlos desaparecer. Tan simple como endiabladamente divertido. En algunos niveles tendrás que apuntar con el sensor de giro, por ejemplo en la batalla final de aquí, donde el enemigo se multiplica.

## Wii U Sing Party

Enero 18

**Compañía** Nintendo
**Género** Musical

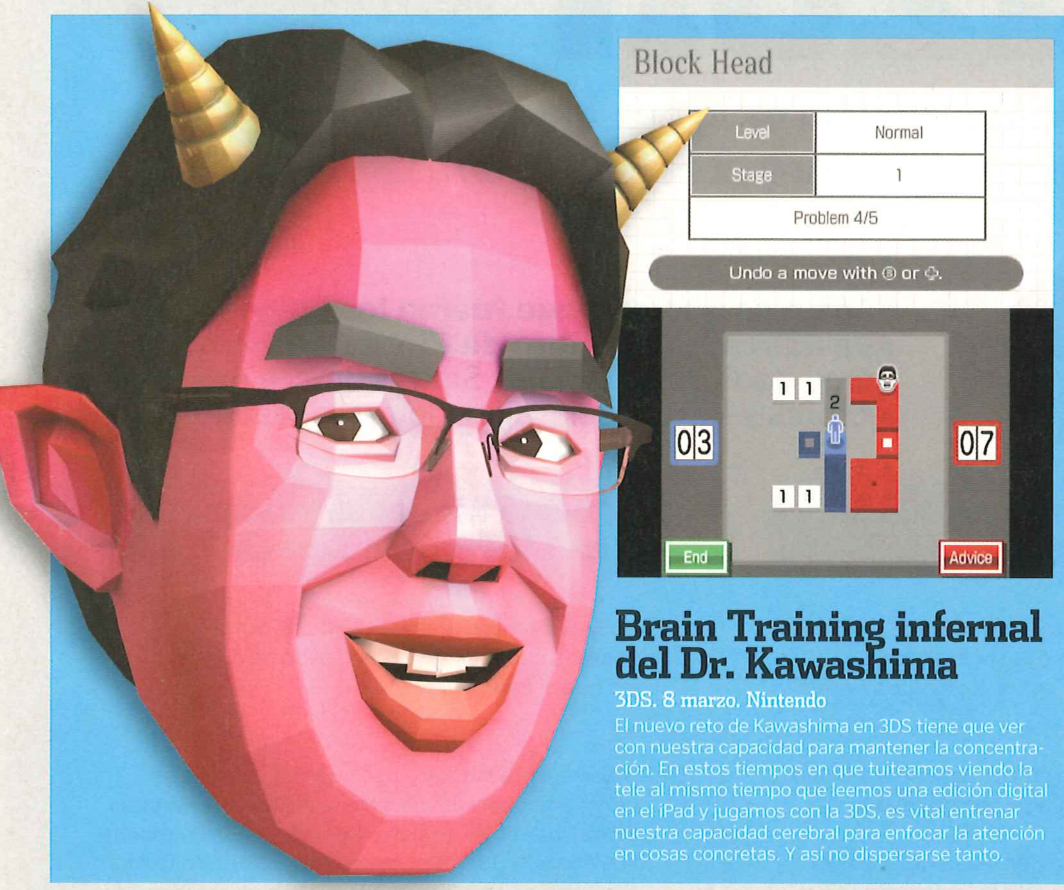
Pronto podrás emular al "presi" de Nintendo Europa, Satoru Shibata, y marcarte un 'Call me Maybe' en tu casita. Porque está a la vuelta de la esquina el nuevo Sing Party de Wii U, que firma FreestyleGames, los creadores de DJHero. El alma del juego será el modo fiesta, donde el "cantante" tendrá la letra en el gamepad y bastará con mirar su pantalla para encandilar a la audiencia. Además, los modos Armonía en el dueto, equipo y práctica, nos desafiarán a tener la voz bien afinada.





# Los + esperados

**Los éxitos del futuro.** Estos son los títulos que debes ir empezando a reservar.




## Brain Training infernal del Dr. Kawashima

3DS. 8 marzo. Nintendo

El nuevo reto de Kawashima en 3DS tiene que ver con nuestra capacidad para mantener la concentración. En estos tiempos en que tuiteamos viendo la tele al mismo tiempo que leemos una edición digital en el iPad y jugamos con la 3DS, es vital entrenar nuestra capacidad cerebral para enfocar la atención en cosas concretas. Y así no dispersarse tanto.

## Sonic All Stars

3DS. Febrero. SEGA

Las apoteósicas carreras recién llegadas a Wii U también harán vibrar la portátil. El espíritu 'transformed' será el mismo: competición por tierra, aire y mar, con los vehículos dirigidos por las estrellas de Sega, incluido el héroe de Skies of Arcadia.



## NFS Most Wanted

Wii U. Primer trimestre. EA

La mejor entrega de Need for Speed creada hasta el momento llegará a Wii U. Y por lo que hemos podido saber, la idea es convertirla en la mejor versión de todas. Coches, carreras, policía, adrenalina, gamepad y multijugador online. ¿Aun no hueles a gasolina por aquí?

## Zen Pinball 2

Wii U. Diciembre. Zen Studios

La experiencia pinball llevada a su máxima expresión. El pack básico sale gratis, después podrás hacerte con diferentes mesas.



## Castlevania Mirror of Fate

3DS. Marzo. Mercury Steam.

Se retrasó pero solo para coger carrerilla. El estudio español Mercury Steam ya ha cerrado su proyecto más ambicioso.



## Aliens Colonial Marines

Wii U. 1er trimestre. Sega

El asfixiante universo Aliens con una trama original en la que controlamos a un ejército de marines en una misión definitiva.



## F-1 Race Stars

Wii U. Marzo. Codemasters.

Un Mario Kart protagonizado por las estrellas de la F-1. Alonso, Raikkonen, Hamilton... pilotan bólidos "caricaturizados", recogen estrellas y se tiran cosas.



## Pokémon Mundo Misterioso 3D

3DS. 2013. Nintendo.

Espeon y Umbreon se convierten en los nuevos protagonistas de un título que, en Japón, Famitsu ha puntuado con 38/40.



## Dragon Quest X

Wii U. 2013. Square Enix.

Una de las estrellas del último Nintendo Direct japonés. Hará uso del gamepad y tendrá secuencias HD, aunque el contenido será idéntico a la versión de Wii.



## Layton Vs Ace Attorney

3DS. 2013. Level 5.

Dos personajes con dos estilos distintos, millones de fans y una historia que se desarrollará como nunca antes. Mola, ¿no?



## ¡Escribe, participa!

Entre todas las cartas y fotos que recibamos sortearemos **1 eShop Card de 15 Euros**. Pon **Planeta Nintendo** en el asunto y escribe a:

revistaoficialnintendo@axelspringer.es



# El buzón

Has llegado a la sección donde tu opinión es lo que importa. Este mes los protagonistas son el nuevo juego de Zelda y el Smash Bros que viene...

## LAS PREGUNTAS DE LA REDACCIÓN

**¿Cómo os gustaría que fueran los juegos que marcarán el futuro de Nintendo?** Hemos preguntado sobre Zelda y Smash Bros. a nuestros lectores y hemos seleccionado estas respuestas.

| | ¿Cómo esperas que sea el próximo juego de Zelda? | ¿Qué héroes te gustaría ver en el próximo Smash Bros? |
|---|---|---|
| **Claudio Daniel Fernández** | "A mí el nuevo Zelda me gustaría que tuviera un multijugador muy chulo, como el del Phantom Hourglass, y un solo jugador como el Skyward Sword" | "El Super Smash Bros de Wii U o 3DS me gustaría que tuviera la mayoría de personajes que el anterior de Wii" |
| **Fran Salguero Martín** | "El Zelda de 3DS me gustaría que se pareciera al Wind Waker, con gráficos cel-shading y con un mundo enorme por recorrer"<br>"El Zelda de WiiU me gustaría que siguiera los pasos de Skyward Sword y con los gráficos más bestiales que se pudieran ver en una consola de Nintendo. | "Aparte de todos los personajes ya vistos en el de Wii me gustaría que saliera el Link de Skyward Sword y también Grahim. También me haría mucha ilusión ver a Goemon (este sobre todo), Son Goku, Zack Fair o Cloud Strife, algún personaje de Namco Bandai como Lloyd Irving y por supuesto poder manejar a nuestro Mii" |
| **Jorge De La Torre** | "El nuevo Zelda para 3DS me gustaría que fuese diferente a los últimos Zeldas de portátil. Preferiría unos gráficos mas serios como los del remake de Zelda Ocarina of Time 3D a los tipo cartoon que se han visto en Phamtom Hourglass y Spirit Tracks para DS".<br>"El Zelda para Wii U... a mi me da igual, lo quiero cuanto antes!!!! Fuera bromas, me gustaría una historia nueva pero con guiños al resto de juegos; y en cuanto a gráficos y controles, el control del wiimote+nunchuk para mover a Link, y en el gamepad aprovecharía para incluir el inventario y tal vez a Navi; me gustaría que si se apunta con el gamepad a un enemigo, objeto... apareciese información detallada" | "Lo primero comentar que no me gustaría que aparecieran personajes de la otra compañía que junto a Nintendo desarrolla el juego y aunque son solo rumores, espero que no se hagan realidad. Me gustaría contar con algún Pokémon de Teselia y sobre otros juegos de Nintendo, sería estupendo contar con Toad o Palutena por ejemplo" |
| **Aitor Ispas** | "Me gustaría un Zelda muy grande y muy largo" | "En smash Bros. me gustaría ver a Pit y mgano" |

## LOS FANS DE NINTENDO

**Jaxsa nos escribe a menudo al buzón y siempre nos propone cosas extraordinarias. Se hace llamar Mago Negro el ambulante, y nos encanta haceros llegar sus descubrimientos.**

"Intrépidos saludos. El otro día estaba caminando por una mazmorra de Hyrule para preservar el orden en esta gran tierra, cuando de pronto me encontré unas ¡cartas Hanafuda (cartas tradicionales japonesas) de Nintendo! (como ya sabéis Nintendo era antes una empresa que fabricaba estas cartas) Para dejar constancia de mi hallazgo me hice varias fotos por Hyrule, alguna mazmorra y más... Espero que os gusten. Muchas gracias"

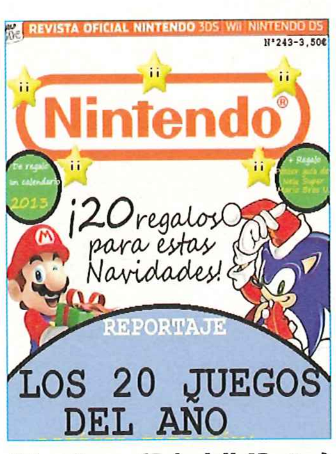




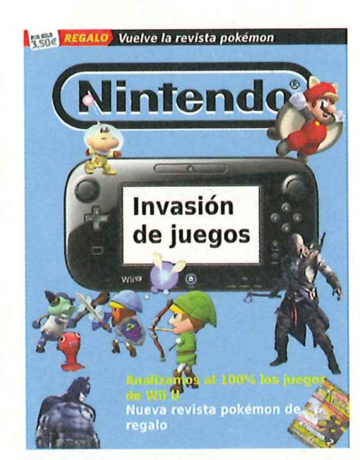


## HAZTE UNA PORTADA NINTENDO

**¿Eres un artista? Demuéstranoslo haciendo tu propia portada de Revista Oficial Nintendo. Envíala a nuestro correo electrónico y ¡LA SACAREMOS AQUÍ!**




**Jaime Lapaz (Sabadell, 12 años)**



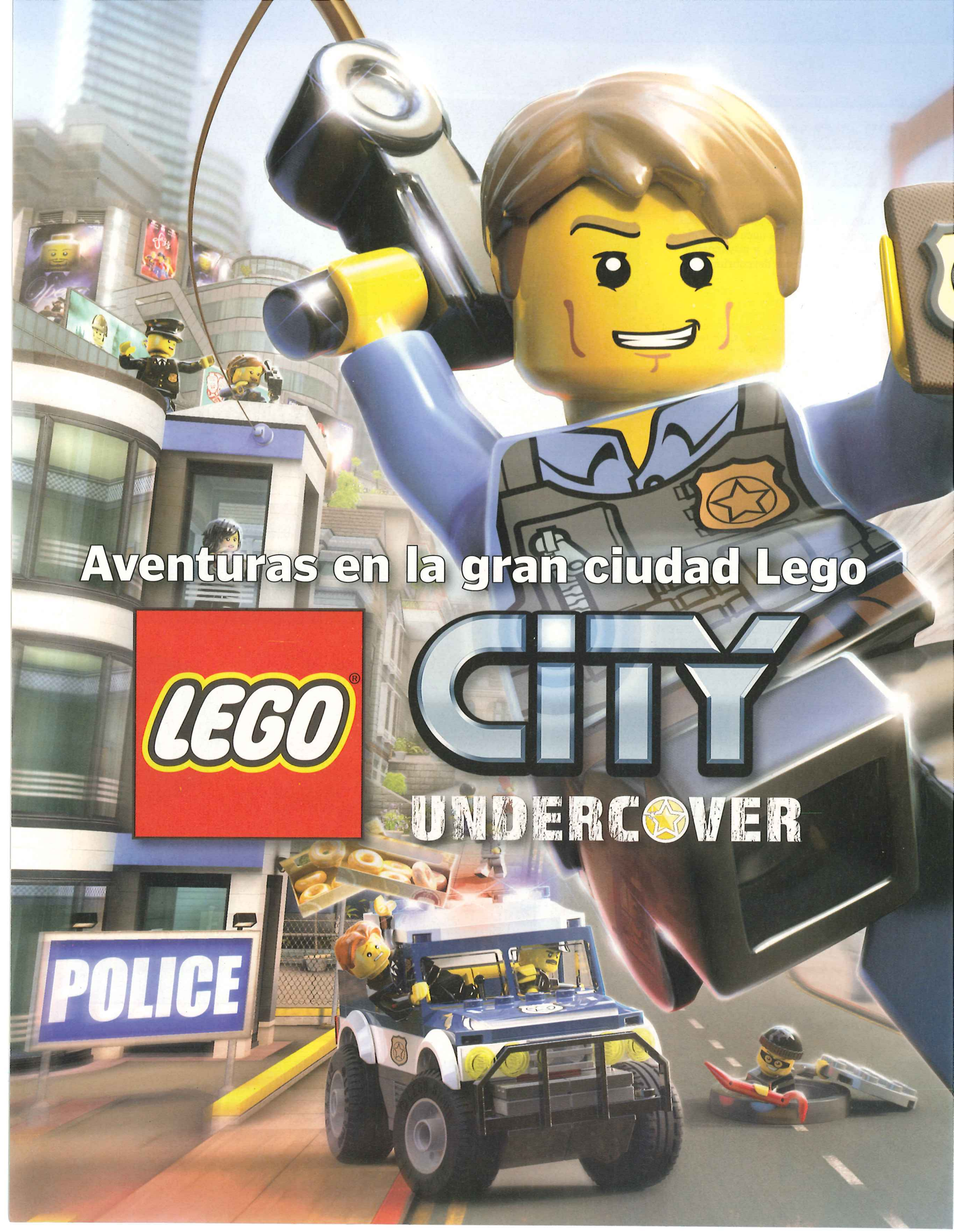

**Manel Leyva (Barna, 13 años)**




**Adrián Rodríguez (E-mail)**




¡Y nuestra favorita se lleva **Lego Señor de los Anillos** para Wii!



Aventuras en la gran ciudad Lego
LEGO
CITY
UNDERCOVER
POLICE



## A fondo

**LOS JUEGOS**
La entrega principal aparecerá en Wii U, mientras que 3DS recibirá un capítulo que servirá como precuela

**LA INSPIRACIÓN**
A diferencia de otros juegos de Lego, este título no se basa en ninguna franquicia externa, sino en la línea de juguetes Lego City



**LOS JUGUETES DE LEGO CITY**

Lego City es una veterana y muy popular línea de juguetes Lego que representa edificios y vehículos urbanos. El juego que nos ocupa traslada a la consola estos elementos, y los fans de Lego valoraréis la gran fidelidad con la que han sido adaptados edificios como el de la policía. Pronto estará en las tiendas el nuevo pack **High Speed Chase**, que incluye un código para **desbloquear misiones y vehículos extra en el juego**. ¡Y es que los desarrolladores quieren animarnos a que juguemos también con bloques reales de Lego!

## EN 2013 VISITAREMOS UNA CIUDAD MUY ESPECIAL EN Wii U, CONSTRUIDA CON BLOQUES LEGO Y EN LA QUE PODREMOS MOVERNOS LIBREMENTE. SI TE GUSTA LEGO, FLIPARÁS.

Hemos tenido el placer de degustar el primer acto de **Lego City Undercover** para Wii U en las oficinas de **Nintendo Europa** en Frankfurt, y hemos podido comprobar que se trata del **juego Lego más ambicioso hasta la fecha**, que además es exclusivo de Nintendo. Con una gran ciudad de mundo abierto a nuestra disposición, la gente ya habla de este título como el equivalente a GTA en LEGO.

### Chase McCain, policía

Sin embargo, y en contraposición con la saga de Rockstar, aquí jugamos del lado de la ley. Nuestro protagonista es **Chase McCain**, un intrépido policía cuyo objetivo es atrapar a un villano llamado Rex Fury, peligroso criminal al que ya arrestó en el pasado pero que ha conseguido escapar.

A lo largo del **primer acto** del título, que se divide en **cuatro capítulos**, McCain busca pistas sobre el paradero de Fury en lugares como una mina en la que puede haber alguien con información o la prisión de la isla de Albatross (una referencia a la prisión de Alcatraz) en la que el enemigo estuvo cautivo. Incluso tiene tiempo para prepararse para el combate en el Dojo de Barry Smith, donde aprende los movimientos básicos para afrontar con garantías las peleas que le aguardan. Este desarrollo está **salpicado por todo tipo de referencias** y homenajes a elementos culturales de nuestro día, en especial a películas; de hecho, nuestra primera gran misión es llevar a prisión ➲




## JUGANDO A SER POLICÍA

Chase McCain es un policía legendario en el cuerpo por su participación en el arresto del famoso delincuente Rex Fury. Sin embargo, el criminal ha escapado de alguna manera y McCain tiene que luchar para volver a ponerlo entre rejas.

➲ a unos tipos disfrazados de payasos que han atracado un banco. ¡Todo un guiño a la primera escena de **El Caballero Oscuro**! El capítulo de la prisión también sirve como tributo a otra gran película, **Cadena Perpetua**, ya que nos encontramos con un personaje que recuerda claramente al de Morgan Freeman, y también tenemos la ocasión de colarnos en una sala desde la que ponemos a todo volumen música que suena a lo largo y ancho de la cárcel. Otras de las referencias que hemos detectado hacen alusión a **Titanic, Sherlock Holmes, Harry el Sucio y Matrix**, por mencionar algunos ejemplos. Todos estos guiños, y los diálogos y escenas en general, están plasmados con un extraordinario sentido del humor propio de los juegos Lego.

## Ocho uniformes

Para superar todas estas situaciones, tendréis que dominar las distintas clases que nos propone el juego. Hay 8 tipos de uniforme distintos, y de momento nosotros hemos tenido ocasión de probar los 4 primeros. El civil es el básico, y poco después de llegar al edificio de policía al comienzo del juego nos hacemos con el **uniforme de policía**, que cuenta con múltiples habilidades como rastrear huellas ocultas para encontrar objetos, engancharse en plataformas especiales y escanear el entorno con la pantalla del gamepad en busca de items y enemigos escondidos. El siguiente uniforme que se consigue es el de **ladrón**, con el que podréis abrir ciertas puertas y cajas fuertes, y poco después obtendréis el de **minero**, con el que seréis capaces de manejar dinamita y destruir rocas con el pico. Y aún nos quedan por ver los otros 4 uniformes, que seguro que también molan mucho. Esta gran variedad de habilidades enriquece los planteamientos de los puzles y otorga un gran abanico de movimientos y posibilidades a McCain. Además, si buscáis bien también podréis haceros con todo tipo de **apariencias diferentes** para cada uniforme: por ejemplo, diferentes polis del juego para la clase de policía y también distintos criminales para la de ladrón. Tendréis la opción de cambiar todas estas apariencias a vuestro antojo, e incluso personalizarlas a vuestro gusto.

El **repertorio de vehículos** también es muy amplio y variado: hay alrededor de **100, incluyendo coches, motos, camiones, autobuses, trenes e incluso helicópteros**. Están hechos con piezas Lego, así que tened cuidado con las colisiones, ya que si os chocáis mucho iréis perdiendo las piezas hasta que os quedéis sin vehículo. Podréis montaros en cualquiera que veáis por la calle, ya que McCain aprovechará su estatus de policía para decir que es una emergencia y que tiene que tomar prestado el vehículo. A lo largo de la ciudad encontraréis además algunos lugares en los que es posible construir puntos de llamada de vehículos, donde podréis solicitarlos. Esto se hace con piezas Lego, uno de los objetos coleccionables del juego, y también es posible construir otro tipo de edificios ➲

**EL DESARROLLO ESTÁ SALPICADO POR TODO TIPO DE REFERENCIAS Y HOMENAJES A ELEMENTOS CULTURALES, EN ESPECIAL PELÍCULAS**



## VEHÍCULOS DE TODO TIPO

Os sorprenderéis con la gran cantidad de vehículos que encontraréis. Además, podéis desbloquearlos y comprarlos para solicitarlos siempre que queráis en los puntos de llamada. ¡Y hasta podéis elegir el color en el que os llegará!

## DOBLADO AL CASTELLANO

Nintendo Europa nos ha confirmado que el juego estará perfectamente doblado y traducido al castellano, así que preparaos para disfrutar de unos diálogos que serán cachondos y divertidos. Ya sabéis, el humor de los Lego...

## LA MINA DE LEGO CITY

La mina de los juguetes de Lego City tiene su representación en el juego. Es un gran escenario en el que empezaréis a explotar las habilidades del uniforme de minero, y un lugar con puzles muy divertidos y buenos momentos.




**URBES A LA AMERICANA**
Lego City tiene monumentos, puentes y plazas inspirados por distintas ciudades estadounidenses. Las referencias más obvias son las de Nueva York, e incluso veréis una estatua parecida a la Estatua de la Libertad.

➲ como puentes, rampas y barcos en bonitas escenas en las que las piezas caen del cielo y forman la creación.

## El mando de Wii U

Y por supuesto, el gamepad juega un papel importante en la jugabilidad del título. Además de su uso como escáner policial que hemos comentado antes, y del clásico mapa, también sirve de **comunicador** con el resto de personajes. Te llamarán y, si tocas en la pantalla táctil, recibirás en el gamepad lo que te dicen y la misión dará comienzo, un sistema más inteligente que el habitual de los juegos de mundo abierto que te obligan a desplazarte a puntos concretos para activar la misión. Y hablando de misiones, otro de los aciertos del juego es la **libertad con la que podemos repetir** todas las misiones y capítulos que hayamos superado hasta el momento con el sistema **"Free Play"**.

Lego City Undercover es un juego enorme, repleto de posibilidades y secretos como pocas veces hemos visto. Para que os hagáis una idea, tras más de 6 horas jugando "a saco" sólo llevábamos.... ¡el 4% completado! El gran reto del juego es exprimir sus **numerosos secretos**, obtener todas las apariencias, construir todos los edificios, superar las misiones secundarias y enfrentarse al sinfín de desafíos que propone el juego. Con cada uno de estos objetivos superado se nos recompensa con un bloque dorado, y en total hay 450, así que imaginad la envergadura del título. Conseguirlo todo estará al alcance de muy pocos, pero también será un juego ideal para los que simplemente quieran completar la aventura principal y disfrutar de un desarrollo entretenido y lleno de humor. Ya seas un experto o un jugador con ganas de pasar unas cuantas (bastantes) horas en una gran aventura urbana Lego, confiamos en que este juego será uno de los más interesantes de la primera mitad de 2013 en Wii U. Todo apunta a que será el mejor y más completo de la saga Lego que se haya visto, y también habrá una versión en 3DS que servirá de precuela. ⬢




# Habitantes de Lego City





### CIUDADES EN **MOVIMIENTO**

Las calles de Lego City rebosan vida, y veréis muchos ciudadanos tanto andando por las calles como conduciendo sus diferentes vehículos. Hay montones de rincones que explorar y muchas sorpresas que descubrir.

# **LEGO CITY UNDERCOVER** ESTÁ REPLETO DE POSIBILIDADES PARA TODO TIPO DE JUGADORES




### **VOLANDO** EN LEGO CITY

El juego estará lleno de divertidas posibilidades como la conducción de helicópteros. También podréis viajar en tren (tanto de pasajero como de conductor) y en tranvía. ¿Conseguiréis montar en todos los vehículos?

### **HAY OTRAS** ATRACCIONES

Atravesaréis también secciones más plataformeras, con elementos como cuerdas por las que deslizaros y plataformas con las que impulsaros. Recordad además que con cada uniforme tendréis movimientos diferentes.

**JUEGOS LEGO**

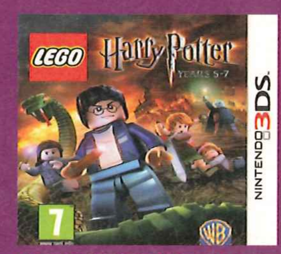
## LOS 6 MEJORES

Su éxito ha propiciado montones de entregas basados en distintas franquicias. Os recordamos algunos de nuestros favoritos.




### **LEGO STAR WARS III** THE CLONE WARS

Tras adaptar con gran éxito las dos trilogías cinematográficas, esta tercera parte se centra en la serie The Clone Wars.




### **LEGO HARRY POTTER** AÑOS 5-7

La saga de Harry Potter llegó en dos entregas que cubrían sus 7 años en Hogwarts, por lo que este título incluía el desenlace.



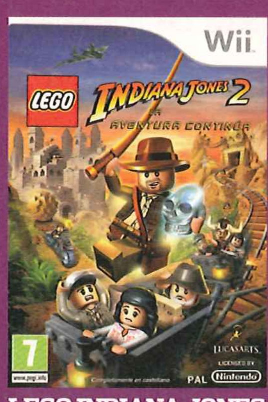

### **LEGO PIRATAS DEL CARIBE**

La famosa saga de piratas de Disney también tuvo su adaptación Lego en los videojuegos, y cubría las cuatro películas.




### **LEGO BATMAN 2** DC SUPER HEROES

La segunda entrega de Lego Batman no sólo incluía personajes del universo del hombre murciélago, también otros de DC como Superman.




### **LEGO INDIANA JONES 2** LA AVENTURA CONTINÚA

El famoso arqueólogo volvía a protagonizar un juego de Lego en un título que contenía niveles de sus cuatro películas.




### **LEGO EL SEÑOR DE LOS ANILLOS**

Un juego muy reciente que nos ha gustado mucho, y que adapta con todo el humor Lego las tres películas de El Señor de los Anillos.

¡VOTA POR TUS FAVORITOS!




# ELIGE LOS MEJORES JUEGOS DE 2012

## ¡Participa y gana!

**El número que cierra el año es el indicado para reflexionar sobre todos los juegos que han pasado por aquí. En la redacción hemos hecho una selección con los más destacados, y ahora queremos que decidas cuál es el mejor en cada categoría.**




## Sorteamos 1 Wii U Premium Pack

### ¡Vota y llévatela!

La nueva consola de Nintendo es el merecido premio que vamos a sortear entre todos los que votéis al mejor juego de 2012. Es el modelo Premium, color negro y con su Nintendo Land.



# Presentamos a los candidatos

## 1. ACCIÓN



### WWE All Stars

THQ — 3DS

Más de 40 personajes y 5 modos, con lo mejor de dos generaciones de la lucha libre.



### Tekken 3D Prime Edition

Namco-Bandai — 3DS

Accesible para todos los públicos, profundido y espectacular. Brutal online.



### Kid Icarus Uprising

Nintendo — 3DS

Por cielo y tierra, con cientos de armas, es el desafío más voraz de 3DS.



### MGS Snake Eater 3D

Konami — 3DS

Jugabilidad y trama únicos, gráficos brillantes. Un grande de la saga.



### Call of Duty Black Ops II

Activision — Wii U

No hay un shooter más grande y con una nivel de acción tan rápido y fluido.



### Darksiders II

THQ — Wii U

Combates, RPG, puzles y plataformas. Muerte luce mejor que nunca en 20 horas de aventura.



### Sonic & All Stars Racing Transformed

SEGA — Wii U

Los vehículos más increíbles pilotados por héroes de Sega.



### Tekken Tag Tournament 2

Namco-Bandai — Wii U

Soberbios gráficos, nuevos modos competitivos y guiños nintenderos.



## 2. APLICACIONES



### Aprende con Pokémon

**Aventura entre las teclas**

Nintendo — DS

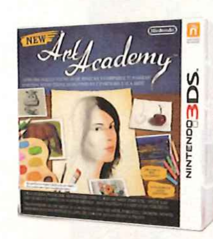
Desafía tu habilidad para escribir con teclado.



### Colors! 3D

Collecting S. — 3DS

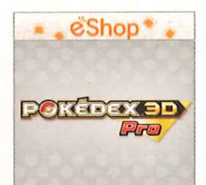
Una accesible herramienta de dibujo, pero con unos poderosos utensilios de pintura.



### New Art Academy

Nintendo — 3DS

Lecciones interactivas para aprender a pintar de verdad.



### Pokédex 3D Pro

Creatures Inc. — 3DS

Una enciclopedia Pokémon para verlos a todos en 3D. Más de 640.



## 3. RPG



### The Last Story

Mistwalker — Wii

El creador de Final Fantasy alcanza de nuevo la excelencia con este título.



### Inazuma Eleven 2

Level 5 — DS

Nueva y mejorada dosis de equilibrio entre exploración rolera y partidos de fútbol de exquisita jugabilidad táctil.



### Heroes of Ruin

Square Enix — 3DS

El rol de acción en el que creas tu propio héroe, y compartes aventura.



### Kingdom Hearts Dream Drop Distance

Square Enix — 3DS

Sora y Riku deben acabar con la Oscuridad en 7 mundos Disney en una aventura mágica con un profundo desarrollo rolero.



### Mass Effect 3

EA Games — Wii U

Su mecánica de acción, potenciada por elementos roleros, se acompaña de una historia apasionante: tus decisiones cambiarán el destino de la galaxia.



### Paper Mario Sticker Star

Nintendo — 3DS

Mario es ahora frágil como el papel y tendrá que librar cientos de combates en su aventura. ¡Una buena papeleta!

## 4. AVENTURA




### RE Revelations
Capcom | 3DS

Su variado desarrollo, junto a la excelente atmósfera, te meten a fondo en la aventura.




### Project Zero 2 Wii Edition
Tecmo Koei | Wii

Terror a tope con sublime ambientación de peli japonesa de miedo.




### LEGO Batman 2 DC Super Heroes
Warner | Wii

Un Lego sagrado para los fans de los héroes de Marvel.




### Pokémon Ed. Blanca 2 y Ed. Negra 2
GameFreak | DS

La aventura más grande, completa y desafiante.



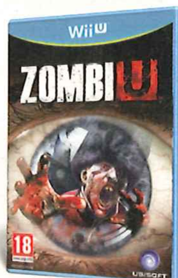

### Skylanders Giants
Activision | Wii

Los gigantes hacen que el mundo de los skylanders mole aún más.




### Assassin's Creed III
Ubisoft | Wii U

La aventura del momento responde a la perfección en Wii U.




### ZombiU
Ubisoft | Wii U

Un survival clásico con sensación de miedo constante y usos ingeniosos del gamepad.




### Batman Arkham City Armoured Ed.
Warner | Wii U

Batman explota en Wii U con la mejor versión de esta aventura.



## 5. DEPORTIVOS




### Mario&Sonic en los JJOO London 2012
Sega | 3DS

La sexta competición olímpica bate records de cantidad y variedad. 55 disciplinas y uso total de las funciones 3DS




### Mario Tennis Open
Nintendo | 3DS

El torneo de tenis definitivo, el que tiene a Mario, a Bowser, a Yoshi... y a tu Mii. Emocionante online y mogollón de opciones de personalización.




### Inazuma Eleven Strikers
Level 5 | Wii

Imagina jugar un partido de fútbol con tus personajes favoritos, utilizando las técnicas que más molan. ¿Ya? Pues aquí lo tienes.




### FIFA13
EA | Wii U

Más de 500 clubes, 30 ligas y estadios de todo el mundo. Números apabullantes, fútbol en HD y mecánica que apreciarán novatos y expertos.




### NBA2k13
2K Sports | Wii

La nueva temporada NBA luce estilo realista y espectacular e invita a equipos míticos para "danzar" al son de 24 temas escogidos por Jay-Z.




### PES2013
Konami | 3DS

UEFA Champions League, Santander Libertadores, competiciones exclusivas para un juego de fútbol que exprime la potencia de la saga más laureada.



## 6. HABILIDADES Y PUZLES




### Bit.Trip Complete
Rising Star | Wii

Las 6 aventuras de Commander Video publicadas en Wiiware llegan compiladas en un DVD lleno de diversión, ritmo y una dosis de locura.




### Beat the Beat Rhythm Paradise
Nintendo | Wii

Cincuenta minijuegos rítmicos, originales a más no poder. La dificultad de sus pruebas consigue lo que pretenden: divertir.




### Rhythm Thief y el Misterio del Emperador
Sega | 3DS

Disfruta de esta historia de intriga junto a sus minijuegos musicales y puzles. Original, entretenido y diferente.




### Theatrhythm Final Fantasy
Square Enix | 3DS

77 temas de la historia de Final Fantasy. Cada pieza es un minijuego donde el ritmo de la música dando toques o trazando líneas.




### Profesor Layton y La Máscara de los Prodigios
Level 5 | 3DS

La saga debuta en 3DS con aires renovados, un hermoso efecto 3D y más de 500 puzles para desafiar nuestro cerebro.




### Fallblox
Intelligent Systems | 3DS

Combina puzles y plataformas desafiando tu habilidad espacial. Juega como ninguno con la profundidad 3D y, sí, a veces consigue desesperarte.



# 7. PLATAFORMAS



### Lego Harry Potter Años 5-7

Warner · 3DS

El desafío final de Potter, con el humor de la magia Lego.



### Mighty Switch Force

Wayforward · 3DS

Saltar, disparar un interruptor mágico y encantadores gráficos 3D.



### Rayman Origins

Ubisoft · 3DS

Velocidad de juego, estética y humor. Y encima el héroes es Rayman.



### Mutant Mudds

Renegade Kid · 3DS

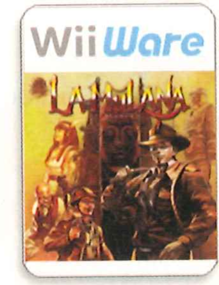
Dulce sabor a plataformas años 80 en gráficos, sonidos y mecánicas.



### New Super Mario BROS. 2

Nintendo · 3DS

Nunca un Mario te retó así para repetir niveles y mejorar como jugador.



### La Mulana

Enjoy Up! · Wii Ware

Puzles retorcidos, enemigos correosos y la sensación de que el juego te domina a ti.



### New Super Mario BROS. U

Nintendo · Wii U

Mario debuta en Wii U con su mejor plataformas y juego asimétrico.



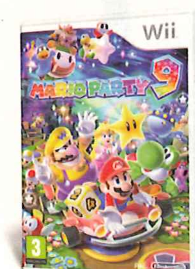
### Epic Mickey Mundo Misterioso

Disney · 3DS

Un divertido homenaje al universo de Disney.



# 8. SOCIAL



### Mario Party 9

Nintendo · Wii

Seis tableros que rezuman magia nintendera en una superfiesta de minijuegos.



### Just Dance 4

Ubisoft · Wii

La experiencia de baile más lograda. Con sus nuevas canciones y modos de estreno.



### New Style Boutique

Nintendo · 3DS

Incluye cerca de 12.000 prendas distintas y un modo online que conquista.



### Nintendo Land

Nintendo · Wii U

Doce atracciones nintenderas en un título para disfrutar en compañía.

# 9. CONSOLAS



### Wii U

Nintendo

Gráficos HD, juego asimétrico, Gamepad, Miiverse, Chat de vídeo... ¡lo pone todo patas arriba!



### Nintendo 3DS XL

Nintendo

La consola 3D evoluciona con mayores pantallas para disfrutar como nunca el efecto de profundidad.

# 10. COMPAÑÍAS

**Nintendo**

Ya solo los juegos de Mario la harían llevarse todos los premios.

**SQUARE ENIX**

Kingdom Hearts, Theatrhythm... un poco de todo.

**CAPCOM**

Exhibe la seriedad de su Resident Revelations.



A tope en Wii U con FIFA 13 y Mass Efect 3.

**ACTIVISION**

Su espectacular Call of Duty BO2 merece galardón, sin duda.

**SEGA**

Sus héroes lo pelean todo: olimpiadas, carreras de coches...

**LEVEL5**

Si adoras a Layton o a Inazuma Eleven, los adorarás a ellos.



Con Batman por partida doble: Arkham City y Lego.

**UBISOFT**

No hay palabras, solo hechos: zombiU, AC III, JD4...



Han vuelto a la carga con lo mejor de la NBA.

**GAME FREAK**

Los nuevos Pokémon han superado todas las expectativas.



Regreso por todo lo alto de Mickey a 3DS, Wii y Wii U.

# ¡Ayúdanos a elegir a los mejores y gana una Wii U!

**EL SISTEMA DE VOTACIÓN ES EL HABITUAL.** Sólo debéis combinar el número de cada apartado con la letra del juego al que queréis votar. Para elegir el mejor juego de cada consola, exactamente lo mismo: escoged vuestro candidato combinando letra y número.

**1. Acción**
**A** WWE All Stars
**B** Tekken 3D Prime
**C** Kid Icarus Uprising
**D** MGS Snake Eater
**E** CoD Black Ops 2
**F** Darksiders II
**G** Sonic & All Stars
**H** Tekken Tag 2

**2. Aplicaciones**
**A** Aventura Teclas
**B** Colors! 3D
**C** New Art Academy
**D** Pokédex 3D Pro

**3. RPG**
**A** The Last Story
**B** Inazuma Eleven 2
**C** Heroes of Ruin
**D** Kingdom Hearts
**E** Mass Effect 3
**F** Paper Mario

**4. Aventura**
**A** RE Revelations
**B** Project Zero II
**C** LEGO Batman 2
**D** Pokémon B2/N2
**E** Skylanders Giants
**F** Assassin's Creed 3
**G** ZombiU
**H** Batman Arkham

**5. Deportivos**
**A** Mario & Sonic JJOO London
**B** Mario Tennis Open
**C** Inazuma Eleven St.
**D** FIFA13
**E** NBA2k13
**F** PES2013

**6. Habilidades y Puzles**
**A** Bit.Trip Complete
**B** Beat the Beat
**C** Rhythm Thief
**D** Theatrhythm FF
**E** Profesor Layton
**F** Fallblox

**7. Plataformas**
**A** Lego Harry Potter
**B** Mighty Switch Force
**C** Rayman Origins
**D** Mutant Mudds
**E** NSMB2
**F** La Mulana
**G** NSMB U
**H** Epic Mickey

**8. Social**
**A** Mario Party 9
**B** Just Dance 4
**C** New Style Boutique
**D** Nintendo Land

**9. Consolas**
**A** Wii U
**B** 3DS XL

**10. Compañías**
**A** Nintendo
**B** Square Enix
**C** Capcom
**D** EA
**E** Activision
**F** SEGA
**G** Level-5
**H** Warner Bros.
**I** Ubisoft
**J** 2K Sports
**K** GameFreak
**L** Disney

Revista Oficial Nintendo




¡¡DESCÁRGALO EN TU MÓVIL!!




## CÓMO PARTICIPAR

Envía un **SMS** al número **27363** con el mensaje: **losmejoresnt** (espacio) + la lista de letras con tu voto (sin espacios). Y así te descargarás nuestro fondo de pantalla.

Coste SMS: 1,45€ IVA incl. Axel Springer España. tel 902 11 13 15. www.axelspringer.es. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre o tutor.

Escribe primero el número de cada apartado y a continuación la letra del juego que quieras votar. Por ejemplo: **"losmejoresnt 1A2C3E4F..."** Para elegir el **mejor juego del año para Wii** (categoría 11), tienes que escribir primero el número 11, luego el del apartado del juego que quieres votar y después la letra, así: "115C". Igual para elegir el mejor **juego del año para 3DS** (categoría 12: por ejemplo 127E) y el mejor del año para Wii U (categoría 13: por ejemplo 131E). El **mejor juego absoluto del año** (categoría 14) sigue el mismo sistema (por ejemplo 143F). Guíate de la plantilla de la derecha para escribir el mensaje antes de teclearlo.




### BASES

1.- Podrán participar todos los lectores de la revista oficial Nintendo que se descarguen nuestro fondo de pantalla exclusivo, enviando un SMS al 27363 (Coste SMS: 1,45€ IVA incl. Axel Springer España. tel 902 11 13 15. www.axelspringer.es. Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor).

2.- De entre todos los mensajes recibidos se elegirá uno por sorteo y la persona ganadora recibirá 1 consola Wii U.

3.- Plazos de participación: del 28 de diciembre de 2012 al 20 de enero de 2013.

4.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.

5.- Los premios no serán canjeables por dinero.

6.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.

7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.

6.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.

Válido sólo en España.

7.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por el organizador.

**Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.**

Nintendo

"PUEDO TENER

# 12

LICENCIAS DE NINTENDO

**EN UN SOLO JUEGO"**

"PUEDO DEMOSTAR **MI HABILIDAD** CON MARIO Y ENSEÑÁRSELO A TODO EL MUNDO **EN MiiVERSE"**

"PUEDO VOLVER A SENTIR **EL MIEDO** Y SOBREVIVIR A UN **ATAQUE ZOMBI"**

"PUEDO SEGUIR **DISFRUTANDO** DE TODOS MIS JUEGOS **DE Wii"**

"PUEDO COOPERAR CON MIS AMIGOS **¡O TROLEARLES!"**

"PUEDO JUGAR A ATRACCIONES DE **ZELDA O METROID** SOLO O **CON MIS AMIGOS"**

"PUEDO TENER EL **CONTROL** DE TODO MI SALÓN EN UN SOLO **MANDO"**

## DESCUBRE **TODO** LO QUE PUEDES HACER

CON LA NUEVA CONSOLA DE NINTENDO

"PUEDO RESOLVER MIS DUDAS EN **MiiVERSE Y COMPARTIR** MIS OPINIONES"

"PUEDO SEGUIR JUGANDO A **MASS EFFECT 3 O DARKSIDERS 2** SI MI NOVIA QUIERE VER LA TELE"

"PUEDO JUGAR **A PANTALLA PARTIDA** SIN PARTIR LA PANTALLA"

@NintendoES







WiiU.es

# Descubrimos todo sobre Wii U™

¿FORMAS YA PARTE DE LA COMUNIDAD DE JUGONES MÁS CHULA DEL MUNDO? Wii U, LA CONSOLA MÁS CONECTADA DE LA HISTORIA, TE DA INFINIDAD DE OPCIONES PARA TE COMUNIQUES, USES Y DISFRUTES CONTENIDOS...

## Claves

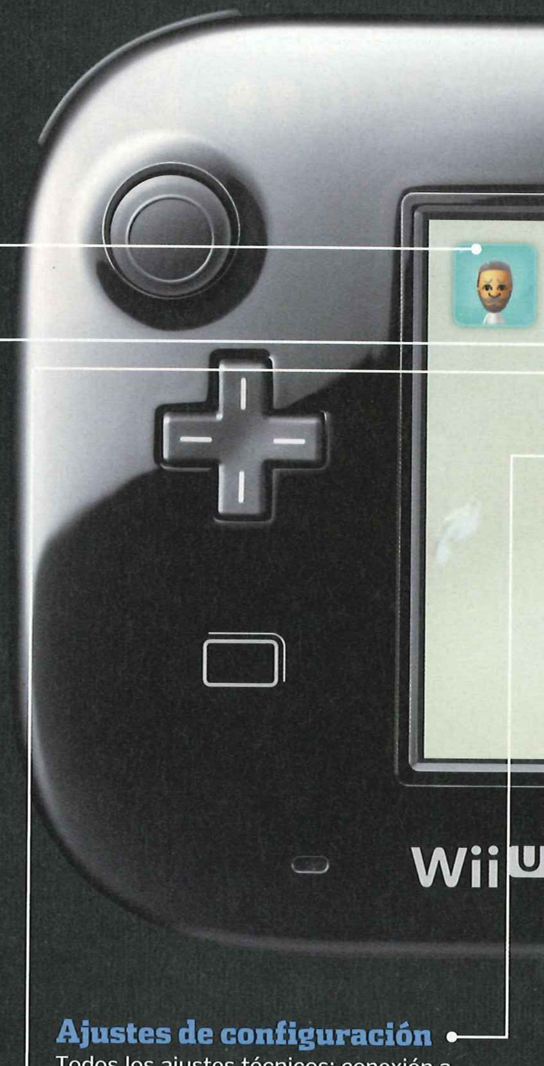
**Wii U MULTIMEDIA**
Te contamos cómo aprovecha internet para conectarte al mundo

**MiiVERSE**
Así es tu nueva red social favorita

**eSHOP**
Wii U tiene una nueva tienda online

**MULTIMEDIA**
YouTube, navegador, Miis

Nintendo tiene algo muy claro, por lo menos desde el lanzamiento de Wii: quiere que juguemos juntos, que nos comuniquemos, convertir los videojuegos en una experiencia que, lejos de aislarte, sea completamente social. Y Wii U es la máxima expresión de esta idea, porque la gran mayoría de sus muchísimas opciones están pensadas para que se disfruten en compañía, o para que descubras las opiniones y de otros usuarios. Además, la consola también viene de serie preparada para que navegues por internet, veas contenidos y compres videojuegos online, siempre de la manera más fácil y rápida. En las siguientes páginas vamos a desgranarte las posibilidades que te ofrece una consola que es, más que nunca, un sistema de entretenimiento total. A continuación te contamos cuáles son las funciones que aparecen en el gamepad.




**Ajustes de usuario**
Pulsa aquí para cambiar de usuario o entrar a los ajustes del que haya iniciado sesión... si tienes la contraseña.

**Canal Disco**
Como en Wii: aquí verás la imagen del juego en formato físico que hayas metido en la consola. ¡Pulsa y a jugar!

**Editor de Mii**
El que ya conoces de 3DS, igual de completo y totalmente compatible con el de la portátil... ¡A intercambiar Mii!

**Ajustes de configuración**
Todos los ajustes técnicos: conexión a internet, gestión de datos, resolución de imagen, sonido, calibración del mando.

**Miiverse**
¡La nueva red social de Nintendo! Para que te comuniques con gente de todo el mundo y hables de videojuegos.

**eShop**
La nueva tienda virtual de Wii, en la que compras juegos y disfrutas gratis de vídeos, aplicaciones, demos...




## LA PLAZA WARA WARA

Es lo que ves en la tele nada más encender tu Wii U. Tu nuevo lugar de encuentro con los miles de amigos jugones de Wii U.
1 Iconos de juegos o actividades, y a su alrededor se agrupan Mii de gente que los está jugando.
2 Los Mii son de jugones reales. Puedes pulsar en ellos para ver su perfil, sus logros como jugadores.
3 ¡Dibujos de jugones! Anímate a dibujar en Miiverse y puede que tus dibujos aparezcan en Wara Wara.

### Puntero de Wii...

Efectivamente: si sincronizas un mando de Wii con Wii U puedes usarlos para navegar en los menús de la tele.

### Navegador de internet

Diseñado especialmente para la consola, aprovecha las posibilidades de la doble pantalla, y el interfaz es táctil.

### Nintendo TVii

Este servicio, aún no habilitado, permitirá ver contenidos de los proveedores que alcancen acuerdos con Nintendo.

### Notificaciones

Información y tutoriales sobre las actualizaciones que vaya recibiendo la consola. ¡Si brilla, es que hay novedades!

### Cambio de pantalla

Pulsa aquí y lo que estás viendo en la televisión pasará a la pantalla del Wii U Gamepad, y viceversa.

### Wii Chat

Un chat de voz e imagen con el que puedes hablar con los usuarios que tengas en Amigos. Y con el toque Nintendo...

### YouTube

Acceso directo al portal de vídeos más famoso del mundo, con un interfaz especialmente diseñado para Wii U.

### Menú Wii

Emulación perfecta del menú de Wii, para que juegues sus títulos... o pases los datos de tu Wii a Wii U.

# Miiverse: tu red social

## ES LA JOYA DE CORONA DE Wii U, UNA RED SOCIAL NACIDA PARA COMPARTIR NUESTRAS EXPERIENCIAS SOBRE VIDEOJUEGOS. ¿TE HAS HECHO YA UN PERFIL?

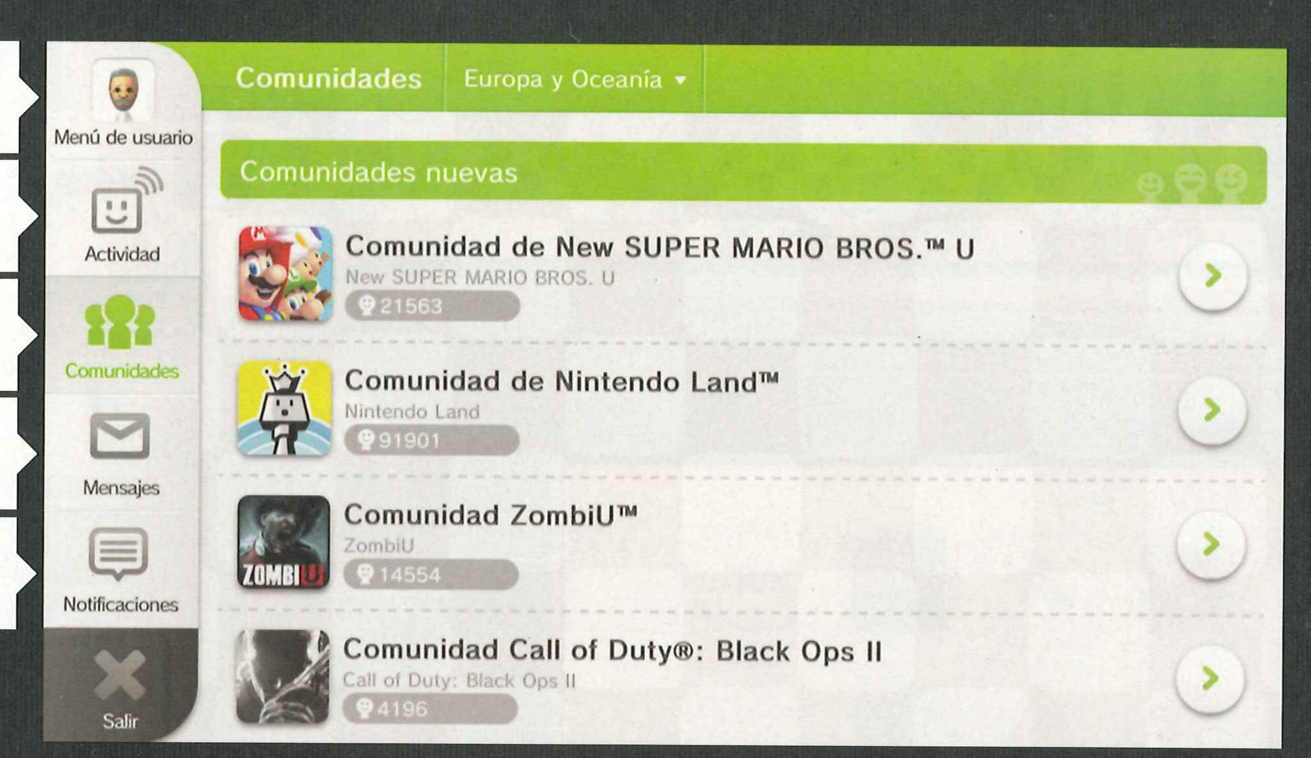
**MENU DE USUARIO**
Gestionas tu perfil , buscas usuarios, puedes guardar tus comunidades favoritas.

**ACTIVIDAD**
Los últimos mensajes y dibujos de tus amigos o la gente a la que sigues.

**COMUNIDADES**
Dedicadas a juegos, en ellas encontrarás opiniones, dibujos, consejos....

**MENSAJES**
Puedes escribir o recibir mensajes de los amigos que tienes en tu lista.

**NOTIFICACIONES**
Las solicitudes de amistad recibidas y notificaciones sobre Miiverse.




Miiverse va a ser una revolución, porque por primera vez la comunidad de usuarios de una consola se estructura como una red social, con muchas de sus opciones y su facilidad de uso. Sólo tienes que hacerte un perfil con unos pocos datos, como tu calidad como jugador o tu fecha de cumpleaños, y entrarás a formar parte de una comunidad con usuarios de todo el mundo (aunque puedes filtrar leer mensajes solo en español, por ejemplo). Pero antes de nada es muy importante que leas las condiciones de uso que aparecen nada más entrar en Miiverse (y que puedes consultarlas siempre que quieras en la opción Configuración/Otros de tu Menú de Usuario). Miiverse está pensado para que compartamos experiencias sobre videojuegos, incluida la posibilidad de dar trucos o estrategias. Pero este tipo de contenidos han de etiquetarse como Revelaciones, un tipo de información especial que sólo ves cuando las pinchas, para evitar así chafar sorpresas a otros jugadores.

Además, es importante que sepas que tus comentarios en Miiverse pueden verlos usuarios de todo el mundo con sólo pulsar tu perfil (excepto los usuarios que, por lo que seas, hayas bloqueado). Sigue unas normas lógicas de educación y no reveles información personal tuya ni de tus amigos. Los administradores borrarán los mensajes que no sigan las normas.

**CHAT DE IMAGEN Y VOZ**

## Wii U CHAT, ENTRE AMIGOS

El Wii U Chat está disponible en el menú principal y es... pues eso, una chat de voz e imagen para que te comuniques con las personas que tienes en tu lista de amigos. Podemos elegir entre ver el chat en la pantalla del mando o en la tele... y además Nintendo ha añadido sorpresas divertidas.




**JUEGO DE CÁMARAS**
Wii U Chat usa la cámara y el micrófono del Wii U Gamepad. Podemos elegir qué careto ver en grande con sólo pulsar un botón táctil. Ah, y por cierto, la segunda peana que viene con la consola está pensada para usarla con el Wii U Chat.





New SUPER MARIO BROS. U

Menú de usuario
Actividad
Comunidades
Mensajes
Notific...

Comunidad de New SUPER MARIO BROS. U

Esta es la comunidad oficial de New SUPER MARIO BROS. U. ¡Aquí puedes discutir cualquier tema relacionado con New SUPER MARIO BROS. U!

Favorita

Mensajes recientes | Populares

2sBs — Hace menos de 1 minuto

Prickly Goombas!

Publicar

## JUGONES COMUNIDAD

Punto de encuentro para los fans de un juego concreto. Puedes elegir región (Japón, América y Europa) y encontrarás dibujos, consejos... o publicarlos tú.

## MENSAJES A TUS AMIGOS

Puedes mandar peticiones de amistad a los usuarios de las Comunidades o la plaza Wara Wara. Si la aceptan podrás enviales mensajes privados.

...ensaje para NachoBart (NachoBartolome)

n

¿Qué tal Nacho? ¿Te has pasado la atracción de Donkey de Nintendo Land?

Cancelar | Enviar

Perfil de Nico

Nico
Nico-Oscuro

Seguir | Solicitud de amistad

Il wii u é magnifico!!Prossimo obiettivo Fifa13

País: Italia | Cumpleaños: No mostrar
"Mola" recibidos: 15 | Nivel como jugador: Intermedio

Publicaciones 9 | Amigos -/100 | Sigue a -/1000 | Seguidores

Nico — Hace 18 minutos
Bello il Jukebox :)

Atrás

## EL PERFIL DE USUARIO

Pincha en él para ver sus publicaciones, solicitarle amistad o hacerte seguidor suyo. Puedes seguir hasta a 1000 usuarios, y así ver sus mensajes en Actividad.

# MiiVERSE ES UNA RED SOCIAL PENSADA POR Y PARA JUGONES. EL CONTENIDO QUE ENCONTRARÁS EN ELLA ES SIEMPRE SOBRE JUEGOS.




### AGENDA DE AMIGOS

En el menú principal del chat tienes la agenda con todos tus amigos. Puedes ver quienes están conectados en ese momento y chequear si tienes alguna llamada perdida. Y desde este menú también se accede al Control Parental.



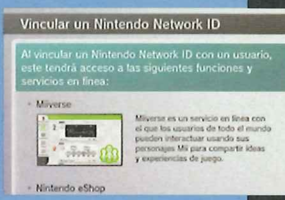

### EL TOQUE NINTENDO

Una pestaña en la parte superior izquierda nos permite... ¡dibujar en la pantalla! Puedes usar el stylus o el dedo, y con el stick cambias el color de los trazos. Quién sabe si en próximas actualizaciones recibirá más funciones.

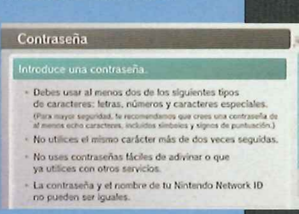


## NINTENDO NETWORK ID

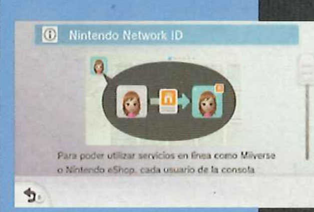
**Será algo así como tu DNI nintendero, es decir, los datos que te identifican en los servidores de Nintendo. La necesitas para acceder a todas las opciones online de la consola (y, por lo tanto, para descargarte la actualización que las incluye): Miiverse, eShop, Wii Chat, Lista de amigos...**




Primero tienes que crear un Usuario con tus datos (sexo, fecha de nacimiento...) para vincularlo a la NNID.




Después tienes que elegir un nombre para tu NNID, de entre 6 y 16 caracteres, y una contraseña... ¡Apúntatela por si acaso!




Luego debes indicar una dirección de correo electrónico en la que recibirás un mensaje de confirmación.




En Ajustes de Usuario (accedes a este menú desde el icono de tu Mii) podrás cambiar los ajustes de tu nueva NNID.

# eShop: tu tienda online

## JUEGOS, VÍDEOS, DEMOS, CONTENIDOS EXTRA... EN LA TIENDA ONLINE ENCUENTRAS LO ÚLTIMO PARA Wii U.

Desde el mismo minuto de lanzamiento de la consola, la nueva eShop de Wii U ha contado con juegos de primerísima calidad creados por algunos de los mejores desarrolladores "indie" del mundo. Y, además de estos juegos exclusivamente descargables, todos los títulos importantes que se han editado en formato disco se pueden descargar también al mismo precio al que se venden en las tiendas.

Para comprar, tienes que añadir saldo a tu monedero virtual a través de una tarjeta de crédito o, si prefieres no dar estos datos, usar los códigos que vienen en las Nintendo eShop Cards, a la venta en tiendas Gamestop, GAME o El Corte Inglés.

Como ocurre en 3DS, la tienda será también el lugar del que descargarse nuevos canales o actualizaciones, así como demos y futuros DLC para tus juegos. También es posible ver vídeos, incluyendo los Nintendo Direct europeos con los que Nintendo anuncia periódicamente las fechas de lanzamiento de sus juegos. Y ofrece servicios extra como un completo glosario del catálogo de juegos de 3DS, tanto físicos como descargables, con los datos de los mismos, pantallas, vídeos y críticas de usuarios. Además, no hay que olvidar que Wii U también tiene disponibles los servicios de Consola Virtual y Wii Ware: para acceder a ellos sólo hay que elegir la opción Menú de Wii en el menú principal de Wii U y, una vez en él, entrar en el Canal Tienda... como haces con tu Wii normal, vamos. Para que veas claramente las opciones, repasamos todas las pestañas tienda.

### Menú

Aquí está la información de tu cuenta, tus movimientos y descargas, las opciones de configuración y el manual de uso de la eShop.

### Saldo

Indica la cantidad de la que dispones. Desde aquí puedes añadir saldo con las Nintendo eShop Cards o con tu tarjeta (en cantidades fijas de 10, 20, 60 o 130 euros).

### Buscar

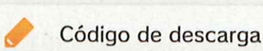
El buscador de la eShop incluye filtros como el tipo de contenido (programas o vídeos o un eficaz buscador por palabras clave).

### MENÚ HOME

## EL ACCESO MÁS RÁPIDO

El botón Home es un atajo hacia los menús más importantes, incluyendo la sincronización de mandos. Y, atención, aquí está también el icono de gestión de descargas en el que puedes controlar qué descargas están en proceso y cuáles puedes ya instalar.

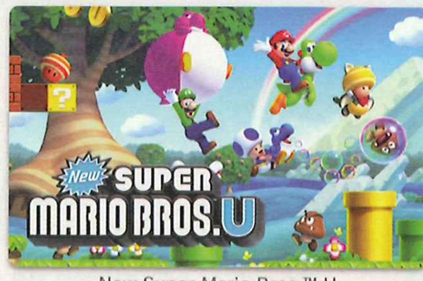







Clasificaciones

NOVEDADES DESTACADAS




New Super Mario Bros.™ U




Mighty Switch Forc... ¡Ofertas de lanzamiento!








Tus recomendacio... Demos Víde

LANZAMIENTOS RECIENTES

Inicio




Mighty Switch Force!™ Hyper Drive Edition

Menú




Trine 2™ Director's Cut

Saldo: 4,52 €







Juegos de fiesta

Buscar




Deportes y fitness



Tekken Tag

Cerrar

VÍDEOS DESTACADOS



0:01:45 Zen Pinball 2: Tráiler



0:00:54 Mighty Switch Force!™ H...

NINTENDO eSHOP

DESCARGAS EXCLUSIVAS DE Wii U — Descargas exclusiv...
DEMOS DE Wii U — Demos de Wii U
DISCO DE SOFTW — Disco de Wii
NINTENDO 3DS — Nintendo 3DS
ÚLTIMAS NOVEDADES — Últimas novedades
ÚLTIMOS VÍDEOS — Últimos v



Notificaciones



lo Direct 05/12/2012



ZombiU



Menos de 20 €



assin's Creed® III



FIFA 13



ano Assault Neo



Juegos en línea



rna... Puddle



Más vídeos nuevos...



de ... Aplicaciones de Wi...

os Menos de 20 €

**En la pestaña de Selecciones,** encontrarás juegos agrupados por temas, edades, géneros...

**Antes de comprar un juego** puedes acceder a las críticas de los usuarios, tráilers, vídeos...

### Código de descarga
Aquí introduces los códigos de descarga de los que dispongas, de programas o contenido adicional.

### Clasificaciones
Podrás ver los juegos de la tienda ordenados por nota y las críticas de los usuarios sobre los mismos.

### Notificaciones
Noticias sobre actualizaciones, nuevos lanzamientos, ofertas especiales... todo lo referente a novedades de la tienda.

### Novedades destacadas
El principal escaparate, donde verás no sólo los juegos nuevos, sino también contenidos de interés como vídeos.

### Tus recomendaciones
Una lista de los juegos que más se ajustan a tus gustos en función de los que ya te hayas descargado.

### Demos
Para que pruebes gratis los juegos antes de comprarlos... Las primeras han sido de FIFA 13 y Rayman Legends.

### Vídeos
Trailers de juegos y vídeos especiales como los Nintendo Direct, entrevistas a programadores, diarios de desarrollo...

### Menos de 20 Euros
Selección de los juegos y contenidos al mejor precio, y descargas gratuitas.

### Lanzamientos recientes
Los últimos juegos que han llegado a la tienda. Es la sección que debes mirar para conocer lo nuevo de un vistazo.

### Nuestras selecciones
Como en 3DS, Nintendo realiza una selección de juegos por categorías que pueden ser temáticas, por opciones online, por edades...

### Vídeos destacados
Pestañas de acceso rápido a vídeos de especial interés por su actualidad o por el número de visitas recibidas.

### Nintendo eShop
En un sólo y reducido menú tienes todas las pestañas necesarias para acceder a los contenidos principales de la tienda.

## NINTENDO ESHOP TIENE UN INTERFAZ TÁCTIL QUE FUNCIONA DE MARAVILLA... Y LLEGA CARGADA DE CONTENIDOS



**Cuando pinchas en un juego** accedes al sitio de descarga y a contenidos informativos como trailers.




**Los vídeos** los ves en "streaming": tráilers, entrevistas a desarrolladores, avances de juegos...

## DATOS DE Wii A Wii U

**Sí, puedes transferir muchos de los datos de tu Wii (Miis, juegos descargables o partidas guardadas) a tu Wii U. Vamos, la información importante. Necesitas un mando de Wii (Wii Plus o no), una tarjeta SD con al menos 512 Megas libres y conectar a internet tu Wii y tu Wii U.**



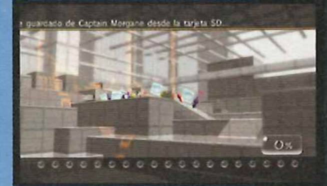
Primero mete la SD en tu Wii U. Desde el menú de Wii U accede a la emulación de Wii. Entra en Transferencia de datos.



Wii U se conectará al Canal Tienda de Wii. Bájate (gratis) la aplicación de Transferencia, selecciónala y ejecútala.



Saca la SD y métela en la Wii. Entra en el Canal Tienda, bájate la aplicación y ejecútala. Los datos de Wii se guardan.



De nuevo, introduce la SD en la Wii U y ejecuta la aplicación. Los datos pasan a Wii U... y ya no están disponibles en Wii.



# Explorando Wii U

EL MENÚ PRINCIPAL AÚN GUARDA SORPRESAS EN FORMA DE ACCESOS DIRECTOS. ECHAMOS UN VISTAZO.

COMPATIBLE 3DS

## EDITOR Mii: COMO EN 3DS

Puedes crear Mii desde cero o a partir de una foto (este sistema funciona mejor que en 3DS). El editor tiene las mismas opciones de creación que en la portátil, vamos, que es muy completo. Y es muy fácil pasar tus Mii de Wii U a 3DS y viceversa, conectando las consolas vía Wi-Fi o convirtiendo los Mii en QR Code y usando las cámaras de portátil y mando.








**Para pasar Mii de 3DS a Wii U** y viceversa, en la portátil elige la opción Editor Mii y luego Buscar Usuario.

VIDEOS A LA CARTA

## YOUTUBE PARA Wii U

El acceso al sitio de vídeos online está instalado de serie en el menú principal de la consola. Es el You Tube de siempre pero con un interfaz adaptado a la consola: podemos ver los vídeos en la tele y los datos y comentarios en la pantalla de mando.




**YouTube en Wii U** aprovecha las pantallas de TV y mando.

NAVEGADOR WEB

## INTERNET EN TV

El navegador específicamente diseñado para consola es excelente en rapidez y manejo, y también aprovecha las dos pantallas para mostrar las web en la tele y un completo interfaz táctil en el mando, que incluye opciones como favoritos.

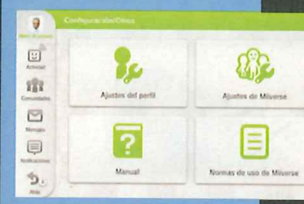


**Es rápido, es bonito** y fácil de usar. Un genial navegador.

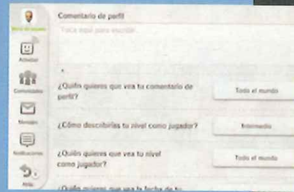


## CUIDA TU PRIVACIDAD

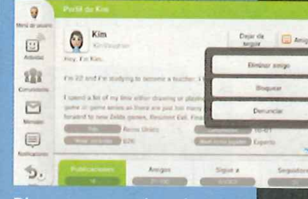
Con tantas opciones de comunicación y posibilidades online, debes cuidar tu privacidad. Hay dos maneras: en los ajustes de usuario podrás cambiar tus contraseñas de acceso. Y en Miiverse puedes ajustar montones de detalles: desde a quién tienes de amigos, a tu presencia en la plaza.



Entra en Mii Verse, en Menú de Usuario y tendrás acceso a los Ajustes de Perfil y a los usuarios bloqueados.



En los Ajustes de Perfil puedes decidir quién quieres que vea tus datos o tus mensajes, si quieres salir en Wara Wara...

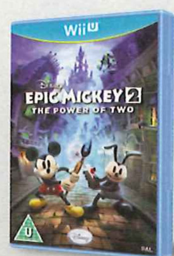


Bloquear usuarios sirve para que no te envíen peticiones de amistad. Puedes hacerlo desde su perfil de usuario.




Si quieres cambiar tu contraseña y otros datos de NNID, entra en Ajustes de Usuario y después en Información de usuario.




3

Género **Plataformas**
Compañía **Disney**
Jugadores **1-2**
Precio **59,95 €**
**disney.es/EpicMickey**



**Argumento**
Mickey y Oswald tienen que colaborar para reconstruir los desperfectos causados por los terremotos. ¿Quién será el culpable? El Doctor Loco dice que él no ha sido...

# Epic Mickey 2

## El retorno de dos héroes

### Nadie se olvidará jamás de estos dibus

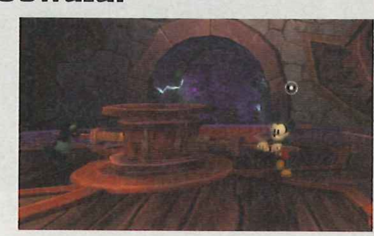
Los usuarios de Wii ya tuvimos la suerte de disfrutar con las andanzas de Mickey y Oswald en El Páramo, una tierra a la que van a parar los dibujos animados olvidados de Disney. Después de acabar con la Mancha (no la del Quijote, sino una pintura que había convertido a sus habitantes en malvadas criaturas en la primera entrega) ahora nos enfrentamos a unos devastadores terremotos que han destruido el Páramo. El Doctor Loco, causante de todos los males del juego original vuelve, a **ritmo de canciones**, para ayudar a nuestros héroes, supuestamente.

**¿Qué te cantas, Doctor Loco?**

El villano de la saga jura y perjura que ha cambiado de vida. Sabedor de que la música amansa a los dibus, decide ponerse a cantar pegadizas canciones. Este uso de la tradición musical de Disney es uno de los elementos más llamativos de esta nueva entrega, aunque no el único. Como sabéis, **Mickey y Oswald tienen que trabajar juntos** para poder avanzar en la aventura. Con el Wii U GamePad controlamos a Mickey, aunque un segundo jugador puede unirse a la partida en cualquier momento para controlar a Oswald. No se ha incluido la posibilidad de jugarlo online, ya

### ¡Échame un cable Oswald!

La cooperación es el pilar fundamental de la aventura. La cosa empieza de un modo muy sencillo, como activar interruptores dobles o agarrándonos a Oswald para planear largas distancias. Más adelante hay que poner en juego las habilidades de ambos al completo.





AQUEL DOCTOR TAN LOCO \ MENOS LOCO AHORA ESTÁ







## No todo es pintar

El pincel también sirve para hacer que los enemigos se vuelvan buenos, o no, lo que influye en el final del juego que veremos.

## El mando-mapa

En el Wii U GamePad podemos ver un completo mapa. Y hacer zoom o activar distintas leyendas, para ver la situación de las salidas del nivel, nuestro objetivo, los puntos de interés e incluso la ubicación de coleccionables.



que solo podemos hacerlo a pantalla partida. Cada héroe cuenta con sus propias habilidades. El icono de Disney vuelve a hacer uso de su **pincel mágico** (afanado al "despistado" mago Yen Sid) para materializar o disolver partes del escenario, como un pintor de brocha gorda que lo pone todo perdido pero a lo bestia. También puede atacar a los enemigos o convertirlos en aliados y, como novedad, hacer levitar algunos objetos para resolver puzles.

### Oswald también es estrella

Pues sí, Oswald, por su parte puede planear haciendo **girar sus orejas** como un helicóptero, lanzar una de sus piernas para alcanzar objetos lejanos y sobre todo usar su mando a distancia. Este control remoto le sirve para activar todo tipo de artefactos y para atacar a los enemigos,

**LA COOPERACIÓN ENTRE MICKEY Y OSWALD ES LA DIVERTIDA BASE DEL JUEGO**

por ejemplo. Pese a todas estas virtudes, que no son pocas, el juego muestra varios fallos. Técnicamente es muy justito, la cámara ha mejorado respecto a la primera entrega aunque aún falla, pero el control se lleva la peor parte. **Resulta muy impreciso** e incluso reacciona con algo de retardo a nuestras órdenes, en especial durante las fases en 2D. Además, echamos en falta contar con mayor libertad para disolver o crear escenarios a nuestro antojo. No obstante, estamos seguros de que los fans de Mickey lo volveréis a pasar genial.

## Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★☆☆
Parece un juego creado para Wii y llevado a Wii U. Esperábamos algo más que un simple 'port'.

**Diversión** ★★☆☆
La aventura es bastante completa, aunque los fallos en la cámara y en el control no molan.

**Multijugador** ★★★☆
El cooperativo es la verdadera salsa del juego, aunque cuando la CPU controla a Oswald funciona.

**Duración** ★★★☆
Unas 20 horas si queremos hacernos con los coleccionables, los 11 disfraces, los 12 espíritus...

### Lo mejor y lo peor

Cuenta con una buena cantidad de misiones. La cooperación al jugar con un amigo.

es algo fallón y la cámara nos deja "vendidos". Solo hay pantalla partida, no modo online.

### Nuestra opinión

**Mickey y Oswald, diversión en compañía**

Un juego lleno de buenas ideas y conceptos... que el control aprovecha solo en parte. La cantidad de misiones, la fórmula de cooperación y los extras vuelven a subir el nivel, y al final el conjunto luce bien y tiene encanto.

### Te gustará...

Más que...



Disney Epic Mickey (Wii)

Menos que...



New Super Mario Bros. U

### Total

**80**




# Ninja Gaiden 3 Razor's Edge

## Una katana que parece de "plastiquete"





Género **Acción**
Compañía **Tecmo Koei**
Jugadores **1-8**
Precio **69,95 €**
**www.nintendo.es**



**Argumento**
Ryu Hayabusa recibe una maldición en una de sus misiones. Nuestro objetivo: acabar con los sanguinarios terroristas antes de que la maldición consuma a Ryu.

Un ninja, una katana con la que desmembrar al que se interponga en nuestro paso, shurikens, magias especiales... Desde luego, el concepto de Ninja Gaiden 3: Razor's Edge, es un **clásico videojueguil**: combates sin muchas complicaciones. La versión "normal" de las otras consolas fue muy criticada en su momento, así que Team Ninja ha introducido una **buena cantidad de cambios** en esta entrega especial para Wii U. Para empezar, y quién lo diría, estamos ante la **versión más sangrienta**, con salpicaduras y sangre a borbotones, pero eso no es lo importante.

### La mejor versión: Wii U

Técnicamente es calcado al original, incluso en algunos aspectos es más flojo, pero... ¿y en lo jugable? Pues se han introducido muchas novedades y mejoras. **Ayane**, una de las luchadoras de Dead or Alive, protagoniza algunos espisodios de la campaña, ofreciendo **variedad al desarrollo** gracias a su estilo de lucha **ágil y frenético**. Además, se han incluido más armas para Ryu, como unas garras a lo Lobezno, una guadaña, un arco, nuevos ninpos (que son las magias especiales), etc... aunque lo mejor es el sistema de progresión. Vamos recibiendo puntos de karma según el tiempo que invirtamos en cada sección, la energía con la que




6 nuevas armas, 3 ninpos y una protagonista exclusiva, Ayane, de Dead or Alive

### Espadazos para mayores de edad

Una muestra más de que a Nintendo ya no le importa "mojarse" con juegos bestiajos. Razor's Edge es la versión más sangrienta de todas y la única que incluye desmembramientos. La verdad es que al final te acostumbras, pero resulta realmente brutal al inicio.







**Controlar a Ayane** es uno de los extras de la versión Wii U. Las misiones que protagoniza tienen un desarrollo igualito a las de Ryu, pero aún así, nos han encantado.



**La variedad de armas** ha aumentado considerablemente. Tenemos 6 distintas, que vamos desbloqueando al avanzar en la aventura y que podemos mejorar gastando karma.



**RYU HAYABUSA** sufre una maldición en su brazo derecho que le está consumiendo sin pausa.

**EL ELENCO ENEMIGO** es mucho más variado: zombis, mutantes, otros ninjas, soldados y criaturas de todo tipo.

## Ser Samurái no es fácil

La dificultad de este título puede llegar a ser endiablada. Podemos pasar 30 minutos para matar a un jefe final, y eso en el modo normal.

## El GamePad "picante"

El mando de Wii U nos sirve para consultar los combos disponibles o cambiar rápidamente de arma, aunque lo más "japo" y extraño es que podemos mover la "delantera" de todas las chicas del juego. ¡Menudos looocooos!





acabemos, etc... que luego podemos gastar en nuevos golpes, ninpos, combos y demás. La dificultad, uno de los elementos más criticados de las otras versiones, ha aumentado muchísimo, lo que puede llegar a desesperar. Los enemigos, en especial los jefes finales, nos hacen mucho más daño, mientras que nuestra espada parece de goma y no hace demasiado daño, aunque acabe desmembrando a los enemigos. La aventura supone un **reto para los más jugones**, cosa que se agradece, pero es que el control no está a la altura de semejantes exigencias en los combates. Una lástima.

## Mismo juego, mismo problema

Eso sí, Razor's Edge sigue teniendo muchos de los problemas del Ninja Gaiden 3 original. Los escenarios, aunque algo variados en ambientación, están casi vacíos y el diseño de niveles se repite hasta la saciedad: pasillo, arena de combate, pasillo, arena... La cámara, aunque algo mejorada, nos deja vendidos en los combates, sin saber ni tan siquiera dónde estamos en mitad de la vorágine de sangre y enemigos. Los desafíos online cooperativos son divertidos, aunque no se puede decir los mismo de las peleas competitivas para 8 jugadores. Lo bueno es que nuestro personaje también evoluciona con karma como en la campaña y podemos desbloquear trajes, armas... **Esta versión mejora al original,** pero el conjunto no está a la altura de la saga ni de otros títulos del género.

**ES LA MEJOR VERSIÓN DE NINJA GAIDEN 3, CON NOVEDADES EXCLUSIVAS**

## Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★
Da gusto ver un juego así en HD, pero esperábamos mucho más pasado todo este tiempo.

**Diversión** ★★
Es entretenido, pero la elevada dificultad unida a un control muy mejorable, lo estropean.

**Multijugador** ★★
El cooperativo tiene su punto, pero el modo competitivo se queda algo corto y hay muy poca gente.

**Duración** ★★★
La campaña supera las 12 horas gracias a los añadidos, y el online aporta unas cuantas horas más.

### Lo mejor y lo peor



Es espectacular en los combates, tiene bastantes novedades y jefes finales brutales.

La dificultad puede ser demasiado. El control falla mucho y es demasiado lineal.

### Nuestra opinión

**Habrá que esperar a la cuarta entrega**

Aunque el juego incluye algunas mejoras interesantes y exclusivas de la versión de Wii U, el resultado final mantiene los mismos problemas del original, como la cámara, el control y lo lineal de su desarrollo.

### Te gustará...

Más que...



Men in Black (Wii)

Y menos que...



Batman Arkham City Armoured Ed.

### Total

**70**









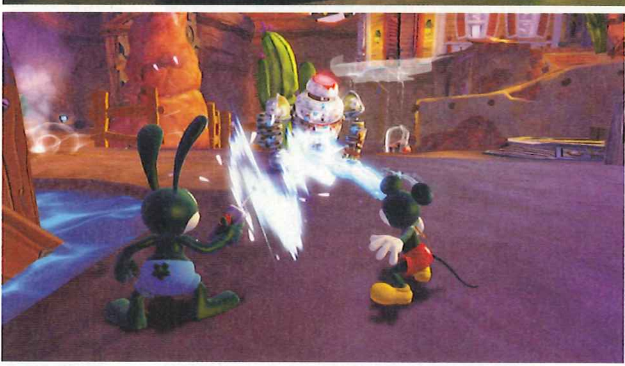

Género **Plataformas**
Compañía **Disney**
Jugadores **1-2**
Precio **45,95 €**
**www.disney.es**

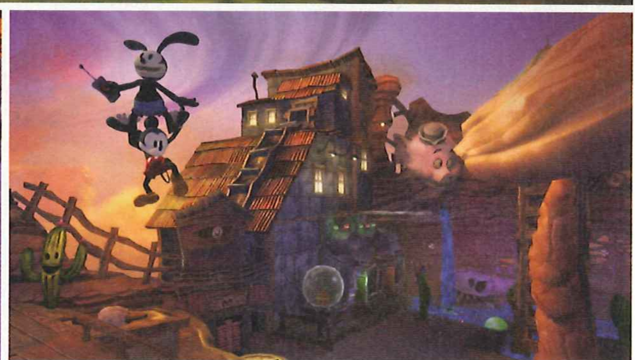


**Argumento**
Mickey y Oswald deben colaborar mientras recorren el Páramo reparando los daños causados por los terremotos. Y todo eso ¿con la ayuda del Dr. Loco?



**La colaboración entre los dos héroes,** Mickey y Oswald, es la clave de esta nueva aventura.



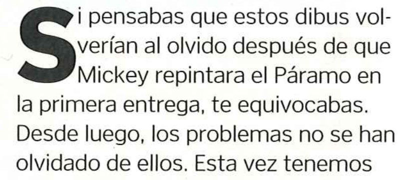


**EL DATO**
La aventura tiene dos finales distintos, dependiendo de las decisiones que tomemos al avanzar

# Epic Mickey
## El Retorno de dos Héroes

**Mickey y Oswald te retan a trabajar en equipo. Sí, es divertido.**

Si pensabas que estos dibus volverían al olvido después de que Mickey repintara el Páramo en la primera entrega, te equivocabas. Desde luego, los problemas no se han olvidado de ellos. Esta vez tenemos que hacer frente a unos extraños terremotos que están destruyendo el mundo de Oswald y sus amigos. El Doctor Loco aparece en escena, cómo no, arrepentido y con ganas de ayudar, aunque nuestros amigos no se fían mucho, la verdad.



### La extraña pareja

En esta ocasión no va a bastar con que Mickey suelte unas pinceladas aquí y allá, si no que tiene que **colaborar a lo largo de toda la aventura con Oswald**, complementando sus habilidades. Como ya sabes, Mickey puede disolver o materializar partes del escenario gracias a su **pincel mágico**, realizar saltos dobles y, como novedad, hacer levitar objetos para resolver algunos puzles. Un **amigo se puede unir a la acción** en cualquier momento (a pantalla partida) controlando a Oswald, lo que resulta más divertido y mejora la inteligencia de la CPU, que es la que se encarga de manejar a Oswald si no tienes amigos cerca. El conejo puede usar su mando a distancia para activar aparatos, atacar a los blotworx o lanzar una de sus patas como un bumerán (y alcanzar objetos lejanos).

Otra de las novedades son las **numerosas canciones** que nos amenizan la aventura al estilo de una película Disney. Eso sí, seguimos echando en falta más libertad con el pincel y un control preciso para los **exigentes momentos plataformeros**, en especial para las fases en 2D, donde inexplicablemente todo es más complicado.

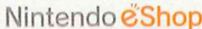
### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | ★★★☆ |
| Duración | ★★★☆ |

**Valoración**
Las ideas jugables vuelven a ser su mayor virtud; el control es impreciso y las zonas donde usar el pincel, menos de las que nos gustarían.

Total **80**












| | |
|---|---|
| Género | **Puzzle** |
| Compañía | **Tomorrow C.** |
| Jugadores | **1** |
| Precio | **14,99 €** |
| **littleinferno.com** | |

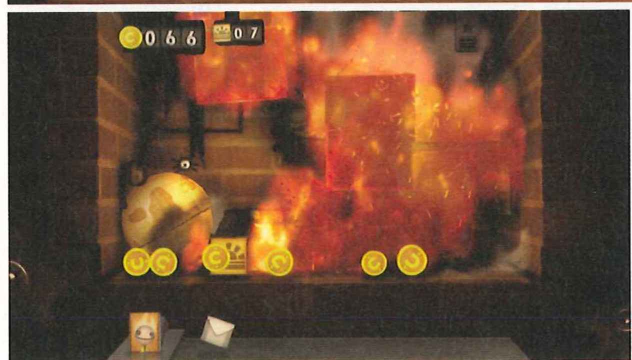



**Argumento**

El mundo exterior se ha convertido en un lugar tan gélido e inhóspito que nos pasamos el día en casa, realizando pedidos de juguetes para luego quemarlos en la chimenea.



**Little Inferno** se puede jugar íntegramente desde el Wii U GamePad, donde creamos las llamas con el stylus.







# Little Inferno

## ¿Cuántas horas te crees capaz de pasar frente a una chimenea?

**EL DATO**

Hay 7 catálogos de productos, con un total de 140 objetos surrealistas y 99 combos por descubrir

Decir que World of Goo fue el mejor juego de WiiWare es poner la mano en el fuego, y lo hacemos sin miedo a chamuscarnos. Los tres genios del estudio 2D Boy han montado una nueva fábrica virtual llamada Tomorrow Corporation, que ahora se dedica a la **producción de juguetes... que usamos como leña** para nuestra chimenea interactiva.

### Imagina ser pirómano

Little Inferno no es exactamente un juego, sino una **experiencia vital** concentrada en ese cálido cubículo, que sirve como único refugio para resguardarnos del frío invierno exterior. En este confortable búnker, sólo podemos realizar una acción: **quemar objetos para ganar monedas** con las que desbloquear nuevos catálogos de productos cada vez más estrambóticos. Entre ellos, encontramos comida para *hipsters*, artículos de gimnasio para machotes y el que más nos ha encandilado: el catálogo *indie-retro*, plagado de referencias a otros juegos como Tetris, Plants vs Zombies, Super Meat Boy o el propio World of Goo. La mecánica es tan simple como combinar esos objetos mediante ensayo y error para desencadenar hasta **99 combos distintos**, y sólo disponemos de una pista: los juegos de palabras que dan nombre a cada combo que figura en el listado. Los **objetos inflamables son tan dispares** como un televisor, una sierra mecánica, bombas, cereales, robots, peluches vivos, pequeños planetas... y cada uno prende de una forma. Por alguna extraña razón, la **hipnótica física del fuego** y la satisfacción de dar con las combinaciones correctas resultan todo un vicio. Sin embargo, el verdadero calor no lo desprenden las llamas, sino la relación con nuestra vecina Azucarilla, que constituye el hilo conductor de una **melancólica historia** acompañada por una banda sonora brillante. Pero las brasas de esta placentera rareza se apagan rápido: os durará menos de cinco horas y no todos captaréis su sensibilidad y encanto, sobre todo si buscáis escenarios variaditos.

**Puntuaciones**

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | NO TIENE |
| Duración | ★★☆☆ |

**Valoración**

La propuesta más original de eShop, pero su peculiar mezcla de puzle, aventura gráfica y "simulador de chimenea" se nos ha hecho corta.

Total **81**

EL DATO
Este Director's Cut, exclusivo de Wii U, incluye 20 niveles, más que cualquier otra versión

Nintendo eShop



Descargas Wii U

12

Género **Plataformas**
Compañía **Frozenbyte**
Jugadores **1-3**
Precio **16,99 €**
**www.trine2.com**



### Argumento
El Trine reclama la presencia de los héroes Pontius, Amadeus y Zoya, y les embarca en una aventura que les llevará por lugares infestados de trampas y duendes.

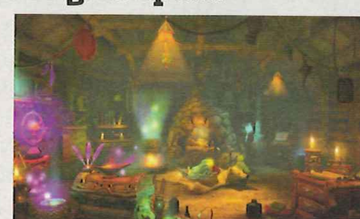
# Trine 2 Director's Cut

## Genial dosis de acción, puzles y plataformas

La Nintendo eShop despega con fuerza en Wii U con juegazos como Trine 2, uno de los más recomendables de todo el catálogo de la consola. Ofrece una **magistral mezcla de géneros** en un mundo de fantasía clásica que combina plataformas de desplazamiento lateral con elementos roleros, momentos de acción e ingeniosos puzles en los que tendréis que aprovechar las habilidades de los **tres héroes protagonistas**.

### Trío de ases
Podemos alternar en todo momento entre los tres personajes, y cada uno cuenta con características y habilidades muy diferentes. **Zoya, la ladrona**, es perfecta para moverse en los escenarios gracias a su agilidad y a que puede engancharse a superficies de madera con su gancho. Además, con su arco es capaz de lanzar flechas muy útiles en más de una ocasión. **Amadeus, el mago**, posee interesantísimas habilidades como mover objetos sin tocarlos y crear plataformas, y su talento es fundamental para resolver puzles. Por último, **Pontius el caballero** es el fortachón que más fiable resulta a la hora de destruir partes del escenario con su martillo y repartir golpes a los enemigos, que van desde distintos tipos de duendes a arañas gigantes y dragones.

### ¿Cómo usamos aquí el gamepad?
Todo el juego puede disfrutarse en la pantalla del gamepad, así que podéis decidir entre esta pantalla y la de la tele. Además, también podéis escoger para ciertas acciones entre los botones del mando y los botones táctiles del gamepad. ¡Hay opciones para todos los gustos!







**Hay momentos de acción** en los que la espada de Pontius es la solución más sencilla, aunque también puedes cargártelos con las flechas de Zoya. ¡A por esos duendes!



**Hasta tres jugadores** pueden compartir la experiencia en cooperativo y repartirse a los héroes. La unión hace la fuerza, y además tres cabezas piensan mejor que una.

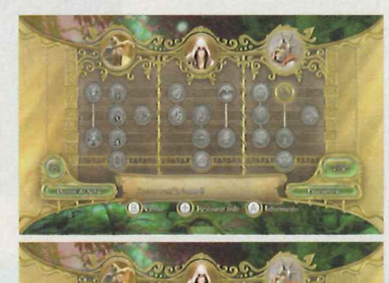



## Amadeus, el mago

Muchos de los puzles requieren la presencia de vuestro valioso mago, que entre otras cosas es capaz de mover objetos a distancia.

## Árbol de habilidades

En los niveles veréis unos ítems azules que, si recogéis, os servirán como puntos para mejorar a vuestros héroes. Para conseguir las habilidades más poderosas, tendréis que desbloquear primero las anteriores de su rama.





Y por cada 50 de los ítems genéricos del juego acumulados, podréis desarrollar las habilidades de vuestros héroes y añadir nuevos talentos, como por ejemplo hacer levitar a los enemigos con Amadeus y lanzar el martillo de Pontius. Además, la mejor manera de combinar los poderes de vuestros héroes es disfrutar de su **maravilloso cooperativo** para hasta tres personas, el punto más fuerte del juego. Así es aun más divertido, y se puede jugar tanto en **modo local como online**.

### Niveles de ensueño

Y en todo momento destaca el **magnífico apartado artístico y visual** del juego, lleno de colorido y escenarios perfectamente recreados como bosques, cuevas y castillos. El juego dispone de **20 largos niveles**: 13 de la aventura principal, 6 de la expansión Amenaza Goblin (hasta ahora exclusiva de PC) y uno totalmente nuevo que se desbloquea al encontrar una serie de objetos ocultos. ¡Todo un reto! No cabe duda de que estamos ante la **experiencia definitiva de Trine 2**, que además saca un buen rendimiento del gamepad y también se adapta a todos los gustos al permitir el uso de wiimote con nunchuk y mando clásico.

**WII U SE LUCE CON EL SOBERBIO APARTADO VISUAL Y ARTÍSTICO DE ESTE JUEGO**

Además, una próxima actualización gratuita (probablemente esté disponible cuando leáis esto) añadirá soporte para Pro Controller y chat de voz online. Mención especial merece la **genial banda sonora de Ari Pulkkinen** (compositor de Angry Birds).

## Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★★★
Uno de los títulos más bonitos de Wii U, con un brillante uso del color y soberbia iluminación.

**Diversión** ★★★★
El equilibrio entre los tres personajes es el corazón del juego, y el diseño de niveles su columna.

**Multijugador** ★★★★
Excelente cooperativo, que funciona genial tanto en una misma consola como jugando online.

**Duración** ★★★☆
Puedes pasártelo en unas 10 horas, pero serán muchas más si quieres completarlo todo.

### Lo mejor y lo peor



Las distintas habilidades de los personajes, el cooperativo, el apartado visual, la música.

Jugar solo también mola mucho, pero no es tan divertido como el cooperativo.

### Nuestra opinión

**Una compra digital muy recomendable**

Si te interesan mínimamente los juegos de desplazamiento lateral y los puzles, este título es irresistible, y más aún si vas a jugarlo en compañía (ya sea personal o virtual). Es divertido y una delicia para los ojos y los oídos.

### Te gustará...

**Más que...**



Chasing Aurora

**Menos que...**



New Mario Bros. U

### Total

**91**

Wii





Género **Aventura**
Compañía **Warner Bros.**
Jugadores **1-2**
Precio **39,95 €**
**thelordoftherings.lego.com.**



**Argumento**
Frodo, Sam, Aragorn, Légolas y todos los personajes del universo de Tolkien deben poner a salvo el anillo de poder que gobierna a todas las especies.



**80 personajes épicos.** Y cada uno con sus propias habilidades que tendremos que aprovechar...





**EL DATO**
Jugamos 18 niveles en los diversos escenarios de la Tierra Media, con más de 80 personajes

# LEGO El Señor de los Anillos

## La buena fama de Lego sigue extendiéndose como la pólvora

Indiana Jones, Piratas del Caribe, Star Wars, Harry Potter, Batman 2: DC Super Heroes hace tan solo unos meses y ahora le llega el turno a la trilogía de Tolkien. O, mejor dicho, a la trilogía de Peter Jackson; el juego de El Señor de los Anillos es **tan fiel a las películas** que asusta.

### La mejor parodia

La jugabilidad y estructura del juego siguen la estela de LEGO Batman 2. Vuelve a incluir un **mundo abierto** para explorar durante un prólogo y **18 fases diferentes**. Los momentos épicos de las películas se viven de forma extendida en esta aventura, incluyendo detalles que desearíamos haber visto en el cine. Este LEGO es fácil; apenas hay penalizaciones por morir y no encontramos ningún reto, pero es **tan extenso y divertido** que garantiza un gran factor 'rejugable'. Hay **infinidad de misiones secundarias** y coleccionables que recoger y millones de piezas y monedas. Y el **modo para dos jugadores** es la mejor forma de disfrutarlo.

En este título podemos vivir varias historias de forma paralela, con personajes en diferentes escenarios y eligiendo cualquiera de los bandos en todo momento. Si jugamos a dobles, la pantalla partida facilita el asunto. Eso sí, seguimos echando en falta el cooperativo online para completar la experiencia. Junto a esto, la banda sonora de sobresaliente de Howard Shore. El juego ha sabido adaptar una de las **partituras más famosas** de la historia del cine incluso en los momentos de exploración. Al final queda una experiencia de juego con **infinidad de posibilidades** que compensa su facilidad con un desarrollo dinámico.

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | ★★★☆ |
| Duración | ★★★★ |

**Valoración**

El mejor juego sobre ESDLA hasta la fecha. Fiel, divertido, con una ambientación genial y montones de detalles. TT Games se supera.





Nintendo eShop




Descargas Wii U



Género **Acción**
Compañía **Broken Rules**
Jugadores **1-5**
Precio **9,95 €**
**chasing-aurora.com**



**Argumento**
Fink, Ruth, Storm, Fex y Solitude son cinco pájaros que viven en plena naturaleza... y cuya mayor afición es perseguirse en pruebas de juego multijugador.

**EL DATO**
Hay 20 niveles para un jugador y 12 torneos multijugador que mezclan tres estilos de juego distintos



**Hasta 5 jugadores** nos convertimos en pájaros que compiten en varios "pilla-pilla"





# Chasing Aurora

## Que el juego asimétrico mola lo saben hasta los pájaros

El estudio austriaco Broken Rules demostró su imaginación con **And Yet It Moves**, el original plataformas para WiiWare en el que, en lugar de mover al protagonista, rotábamos los escenarios. Así que no nos extraña que, para debutar en la eShop de Wii U, se hayan atrevido con un concepto tan novedoso como el **juego asimétrico**. Y en un título protagonizado por pájaros... ¿se puede ser más original?

### El cielo, tu campo de juego

Chasing Aurora nos traslada a un **mundo 2D** en el que la naturaleza está hecha de papel y pintada con **colores pastel y texturas planas**. Todo muy bonito y muy sencillo... como también lo es el control: desplazamos a nuestro pájaro con el stick izquierdo, con un botón damos un aleteo para impulsarnos y con otro caemos en picado. Y así, surcando los cielos, disfrutamos de un modo para un jugador en el que recorremos circuitos contrarreloj, pasando por todos los checkpoints para conseguir multiplicadores y ganando de paso algunos segundos para intentar prolongar el tiempo de juego. Además de ser hábil para evitar obstáculos naturales, aprenderte los circuitos nos permitirá mejorar nuestra trazada. Y, aunque el planteamiento es muy básico, te picas si buscas mejorar tu puntuación.

Pero la auténtica "chicha" de Chasing Aurora está en los **modos multijugador**. Hay 3 tipos de pruebas, que se intercalan en diferentes trofeos: en Freeze Tag, el jugador con el Wii U Gamepad, con una vista más amplia, debe tocar a los otros, que no pueden separarse o saldrán de la pantalla y estarán vendidos. En Hide & Seek, 4 jugadores juegan a pantalla partida en la tele y persiguen al jugador del mando de Wii U; y en Chased, la vista de los 5 jugadores es la misma, y todos luchan por conseguir un orbe... pero la cámara sigue a quien lo tiene, y los que salen de escena quedan eliminados. Y la sencillez, tanto de control como de planteamiento, hacen que **el juego divierta desde el primer minuto**, aunque a la larga le falte algo de profundidad.

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★☆☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | ★★★☆ |
| Duración | ★★★☆ |

**Valoración**
Un juego de sencillísimo control y planteamiento, que precisamente por eso es ideal para partidas multijugador rápidas y divertidas.

Total **79**

EL DATO

Los 21 niveles del juego tienen una versión Hyper... todavía más difícil y desafiante

Nintendo eShop




Descargas WiiU

12

Género **Puzle + Saltos**
Compañía **WayForward**
Jugadores **1**
Precio **9,90 €**
**www.wayforward.com**



### Argumento

Las Hooligans Sisters han escapado y andan sueltas por los niveles. Menos mal que Patricia Wagon, agente de policía, no cejará en su empeño de meterlas entre rejas...

# Mighty Switch Force! Hyper Drive Edition

## Otro buena compra de la nueva eShop de Wii U

El estudio americano Wayforward, responsable de joyas para DS como **Aliens Infestation** y de algunos de los mejores títulos de DSiWare, tenía que estar presente en el debut de la nueva tienda virtual de Wii U. Pocos días después de su puesta en funcionamiento, ha lanzado Mighty Switch Force! Hyper Drive Edition, **versión especial** de su **juego descargable de 3DS**. El desarrollo es idéntico, pero los gráficos han sido completamente redibujados y, atención, se ha añadido una versión Hyper de cada nivel que encantará a los fans del original.

### Policía de futuro

Mighty Switch Force! es una **originalísima mezcla de saltos y puzles**, que además tiene un argumento bastante divertido: Patricia Wagon, poli del futuro, debe recorrer los niveles en busca de las **cinco prisioneras escondidas**, haciendo uso de su pistola láser, su capacidad de salto... y un objeto muy especial: con sólo pulsar un botón, la **sirena** que lleva en su cabeza **altera los bloques** que pueblan los escenarios, y los que eran intangibles se tornan sólidos, y viceversa. Ya te puedes hacer una idea de cuál es el uso más sencillo de este poder: saltas desde un bloque sólido a otro intangible y, bang, antes de caer al vacío, usas la sirena. Pero esto es sólo el principio. Los niveles de Mighty Switch

### ¿Eres capaz de superarte a ti mismo?

Aunque podría parecer que cuando descubres cómo se pasa cada nivel repetirlo pierde interés, es casi al contrario: todos están pensados para que, si eres hábil, puedas recorrerlos a toda velocidad... Y después puedes comparar tus récords con los de otros jugadores.







**El objetivo de cada nivel** es atrapar a las cinco hermanas Hooligan. Están quietas en un punto del nivel, pero para alcanzarlas hay que saltar y usar los bloques con inteligencia.

**Si Patricia solidifica un bloque intangible** cuando un enemigo pasa por él, este sale disparado contra la pantalla... pero cuidado, que en esa situación a ella le pasa lo mismo.




## Muévete con inteligencia

La mecánica mezcla con brillantez saltos y puzles. Hacemos desaparecer y aparecer bloques... mientras saltamos entre ellos.

## Pásalo al mando

El juego tiene modo Off-TV, y se juega perfectamente en la pantalla del mando. Pero la verdad es que la usa para poco más... Cuando jugamos en la tele, muestra un radar que nos indica la dirección de la convicta más cercana.



Force! son cada vez más extensos e intrincados: aparecerán bloques que **te lanzan como un cañón** y que se enlazan uno tras otro al más puro estilo **Donkey Kong**, enemigos explosivos a los que tendrás que guiar para que destruyan paredes, bloques que no se alteran cuando usas tu sirena si estás sobre ellos....

Con elementos muy sencillos, el juego tiene una capacidad asombrosa para hacer que **cada nivel sea diferente**. En algunos lo más importante es nuestra capacidad para saltar, en otros pulsar con precisión para usar los bloques cañón, otras veces pensar para descubrir cómo, mezclando estos elementos, podemos encontrar a las fugitivas...

## Más difícil... todavía

Si no probaste el juego de 3DS, Mighty Switch Force! es una gran compra a un **precio excelente**. Lo que le falta en espectacularidad gráfica lo compensa

**CADA NIVEL OFRECE NUEVAS MECÁNICAS Y EL JUEGO SIEMPRE SORPRENDE**

con creces con su **imaginativo diseño de niveles**. Pero, ¿merece la pena si ya lo tienes en la portátil? Pues la respuesta es sí... si el original te gustó mucho. Los 21 niveles son idénticos, y el único añadido es **la versión Hyper** de cada uno de ellos que desbloqueas al superarlos todos. Es más difícil y retadora (de hecho, ármate de paciencia para superarla), y mejorar tus tiempos en ellos puede ser un auténtico vicio. Y es que Mighty Switch Force es uno de esos juegos que te retan a **jugar cada vez mejor**. ¿Te atreves a aceptar el desafío?

## Puntuaciones

### Valoraciones

**Gráficos** ★★☆☆☆
El diseño 2D de los personajes es sencillito pero simpático. Eso sí, los escenarios son algo sosetes.

**Diversión** ★★★☆☆
Desafía tu habilidad e inteligencia de manera original... aunque frustra morir cerca del final del nivel.

**Multijugador** NO TIENE
No tiene, pero el ránking online garantiza buenos piques para mejorar nuestras marcas.

**Duración** ★★★☆☆
Superar los 21 niveles y su versión Hyper te llevará unas cuantas horas. Después, a mejorar tiempo.

### Lo mejor y lo peor

Su mezcla de saltos, puzles y una chispita de acción funciona de maravilla.

Si te lo bajaste en 3DS, es el mismo juego más los niveles Hyper... piensa si merece la pena.

### Nuestra opinión

**Saltos, puzles... y toneladas de ingenio**

Un juego único, que nos exige ingenio, habilidad y precisión al saltar, y que combinando elementos muy sencillos sabe hacer distinto cada nivel. A veces es un pelín difícil y 21 niveles no son muchos, pero merece la pena.

### Te gustará...

Más que...



Crush 3D (3DS)

Igual que...

Little Inferno

### Total

82







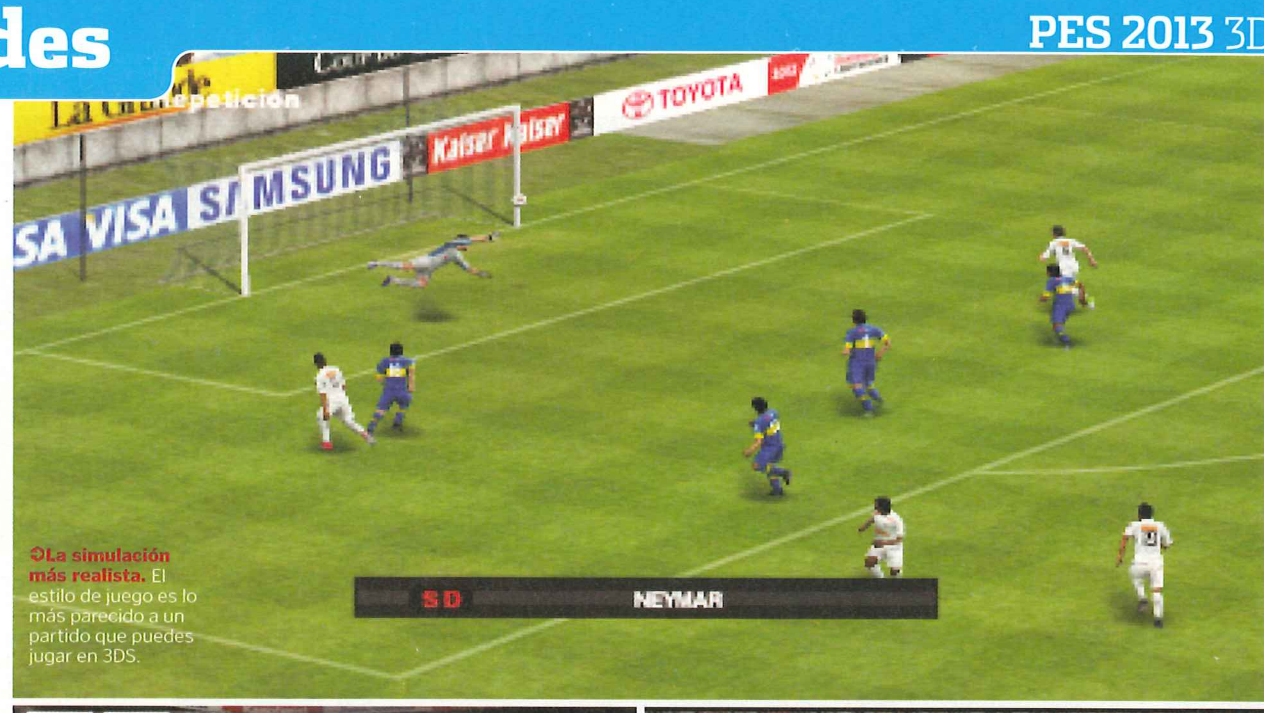
3

Género **Fútbol**
Compañía **Konami**
Jugadores **1-2**
Precio **29,95 €**
**www.gaming.konami.com**



**Argumento**
Básicamente ganar, ganar y ganar en una buena cantidad de modos de juego, como Liga Máster, Ser un Leyenda y sobre todo la Copa Libertadores y la Champions League.

**EL DATO**
4 ligas con licencias al completo, Champions League y Libertadores, Liga Máster...




**La simulación más realista.** El estilo de juego es lo más parecido a un partido que puedes jugar en 3DS.







# PES 2013 3D

## El balón de oro este año en 3DS es para... la saga de Konami

Parece que la Liga 2013 va a cambiar de dueño, pero no va a suceder lo mismo en 3DS, ya que PES vuelve a hacerse con la corona futbolera un año más. A nuestra disposición tenemos un buen puñado de modos de juego, como la clásica **Liga Máster**, en la que podemos escoger a nuestro equipo favorito para llevarlo a la gloria, hacer fichajes, controlar las estrategias, etc... Tampoco falta la **Liga de Campeones o la Copa Libertadores** en exclusiva, con una ambientación calcada a las retransmisiones televisivas de ambas competiciones, aunque hemos comprobado que faltan algunos de los equipos, como el Borussia Dortmund, por ejemplo.

**Ser leyenda** es otro de los modos estrella, en el que creamos un jugador y lo manejamos desde sus inicios en 'equipuchos' de medio pelo hasta convertirlo en una estrella internacional a base de mejorar sus habilidades. Tampoco podemos dejar de lado los **partidos online** (que FIFA 13 no nos ofrece) que alargan la vida del juego. Las licencias están al mismo nivel de años pasados, es decir, Liga española, francesa, holandesa y Calcio al completo, algunos equipos sueltos como el Bayern de Munich o el Manchester United, aunque el resto de la Premier League y la Bundesliga apenas tienen equipos licenciados.

### Recuperando la esencia PES

En cuanto a lo que más nos interesa, la jugabilidad, las **sensaciones son bastante buenas**. Los partidos tienen un **ritmo realista**, la IA nos obliga a practicar un fútbol de toque y las defensas presionan bastante, aunque también dejan muchos huecos. Los jugadores más conocidos, además de parecerse a sus modelos reales, cuentan con **movimientos especiales** que dan mayor realismo a los encuentros. En general, resulta muy parecido a los clásicos de PS2, lo que es un gran piropo. Además, podemos optar por el control tradicional o el control táctil, con el que podemos controlar los pases y los tiros de los jugadores con nuestro lápiz. Resulta innovador, aunque es más completo el control de toda la vida con botones. Los modos, el online y la simulación más completa, lo convierten en el mejor de fútbol de 3DS.

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | ★★★☆ |
| Duración | ★★★★ |

**Valoración**
El juego de fútbol más completo y realista para la portátil. No ha perdido ninguna de las opciones de las versiones de sobremesa.

Total **85**









3

Género **Musical**
Compañía **Ubisoft**
Jugadores **1-5**
Precio **49,95 €**
**www.justdancegame.com**

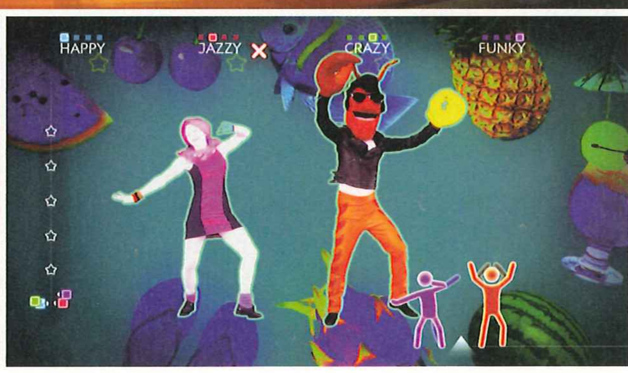


**Argumento**
¡La fiesta vuelve al salón de tu casa! La cuarta entrega de esta saga bailona propone 47 temazos (de hoy y siempre), y nuevos movimientos, personajes y ambientaciones.




Hasta cinco jugadores pueden bailotear con estilo desde el 'Aserejé' al 'Final Countdown', ¡menuda movida!




**EL DATO**
Esta versión incluye 3 canciones exclusivas y un nuevo modo destinado a aderezar la fiesta con piques

# Just Dance 4

## Que no pare la fiesta: baila con el gamepad por toda la casa...

El lanzamiento de Wii U también tiene su título bailongo. Mantiene las características de la versión de Wii: modo batalla, la creación de 'Dancer Cards', los regalos desbloqueados, el modo Just Sweat, las coreografías alternativas, la ambientación colorida... Pero **añade un modo exclusivo llamado 'Puppet Master'** (marioneta) que está destinado a aderezar las fiestas con piques, ya que el jugador que controle el gamepad será el que maneje a los bailarines. Este jugador alternativo puede elegir pases de baile y movimientos estrella en la pantalla de la táctil, rompiendo así la coreografía estándar de la canción seleccionada. La segunda novedad principal del título es el **sistema Off-TV**. En este modo, los bailarines podrán jugar solo en el mando de la consola y sin depender de la tele. ¿Cómo? En la pantalla del pad irá reproduciéndose el baile y tú te lo podrás llevar por toda la casa (hasta que la conexión aguante). Aprovecha el Off-TV en la parte de fitness para sudar la camiseta de forma más personal.

### Y en exclusiva para Wii U

Esta versión también incluye **karaoke** y el llamado **"light painting"**. Los juegos de la franquicia Just Dance suelen mostrar en la pantalla las letras de las canciones que bailamos, pero en esta versión también aparecerán en el mando, muy legibles. Por otro lado, la opción "light painting" que aparece en la tableta mientras manejamos a los bailarines nos permite dibujar con el dedo formas de neón que se verán también en la televisión.

Coger el gamepad y utilizarlo como un sistema independiente para seguir bailando en otra habitación, solo es llamativo para el modo 'Just Sweat' por una cuestión de dimensiones de la pantalla; y la posibilidad de cambiar los movimientos de baile a tiempo real con amigos en el modo 'Puppet Master' es un detalle, pero no aportan ningún elemento que supere lo que ya conocíamos. El punto más débil de Just Dance 4 sigue siendo el reconocimiento de los movimientos, que no ha mejorado en esta versión.

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★★★ |
| Multijugador | ★★★★ |
| Duración | ★★★☆ |

**Valoración**
A pesar del único modo exclusivo y del Off TV, este JD4 no ofrece novedades de peso, pero mantiene todos sus buenos detalles.

Total **80**







Género **Plataformas**
Compañía **Activision**
Jugadores **1-2**
Precio **39,95 €**
**disney.es/rompe-ralph**



**Argumento**
En el videojuego, Ralph explora los tres escenarios de su universo: el juego de Fix-it Felix Jr., Hero's Duty y Sugar Rush, para limpiarlos de ciberbichos.



**Un mundo de chuchería.** Sugar Rush es el universo más vistoso y colorido.



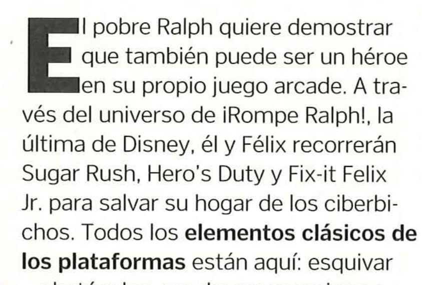


**EL DATO**
Jugamos en los 3 mundos que presenta la película Rompe Ralph con 15 niveles en total

# Rompe Ralph

## El villano incomprendido también puede ser un héroe





El pobre Ralph quiere demostrar que también puede ser un héroe en su propio juego arcade. A través del universo de ¡Rompe Ralph!, la última de Disney, él y Félix recorrerán Sugar Rush, Hero's Duty y Fix-it Felix Jr. para salvar su hogar de los ciberbichos. Todos los **elementos clásicos de los plataformas** están aquí: esquivar obstáculos, machacar enemigos o saltar entre objetos en movimiento. Los retos necesitarán que cambiemos de personaje para superarlos. Ralph se encarga de la fuerza bruta y Felix de los grandes saltos y las acciones que requieren más maña, como arreglar aparatos. El **modo cooperativo** que ofrece el título sin duda es la mejor opción.

### Aire retro

Una vez empiezas, lo más molesto son los objetos aleatorios que van apareciendo a través de los niveles y nos provocan golpear sin ton ni son. Movernos hacia lugares que consideramos seguros o ponernos demasiado cerca de una plataforma rotatoria puede ser peligroso en Rompe Ralph.

Los diseños de los niveles son bastante caóticos y sin propósitos claros. No encajan con el espíritu de la película y carecen de una coherencia que habría completado la experiencia. Eso sí, los menús nos recuerdan a los de **Donkey Kong** o cualquier otro arcade clásico, e incluso los apropiados efectos de sonido. Mantiene los controles típicos de este tipo de juegos de plataformas, algo que podría ser reseñable como guiño a los juegos retro, pero no incluye un uso creativo del sensor de movimiento ni de las posibilidades que habrían dado los homenajes a otros títulos de la industria, ya que solo dura un par de horas.

Si somos capaces de pasar por alto estos defectos, la adaptación jugona de Rompe Ralph es **entretenida** y los enanos podrán disfrutarla y empaparse un poco del espíritu de los videojuegos retro. No podemos evitar sentir que han perdido una ocasión perfecta para crear un juego mucho más cañero y lleno de guiños e historias más profundas. A pesar de la jugabilidad imprecisa, ¡Rompe Ralph! es disfrutable y sus tres mundos son curiosos.

### Puntuaciones

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★★★☆ |
| Diversión | ★★☆☆ |
| Multijugador | ★★☆☆ |
| Duración | ★☆☆☆ |

**Valoración**
Un título muy desaprovechado. Tiene una estética retro muy chula y el cooperativo es divertido, pero es un juego muy breve.

Total **74**

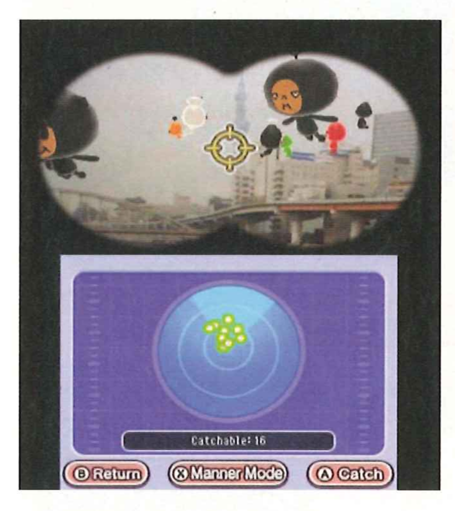


Nintendo eShop

**Género** RPG **Compañía** Genius Sonority **Jug.** 1 **Precio** 7,99€ **Edad** +7

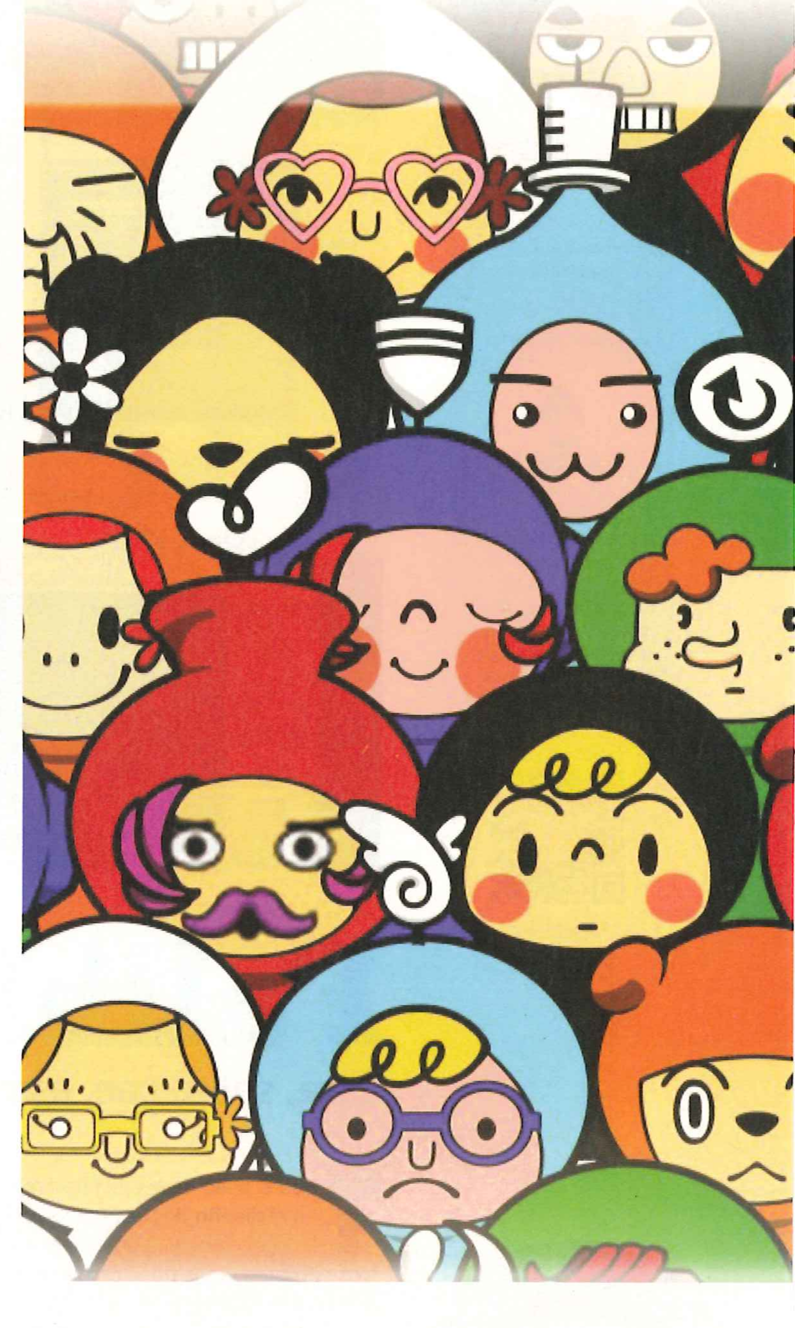
# The Denpa Men

## Hazte con los Denpa y ¡a rolear se ha dicho!









Los Denpa Men son unos tipos disfrazados de pikmin que flotan en las ondas radiofónicas esperando a que los atrapes. Sí, es difícil encontrarle algún sentido, pero lo cierto es que estos personajillos protagonizan un RPG muy pintón. The Denpa Men mezcla la **exploración de mazmorras con el rol coleccionista** de Pokémon. Hay infinitos 'denpa' esperando a ser capturados con **Realidad Aumentada**. Cada uno tiene sus colores, sus habilidades, su nombre y su carita y tenemos que combinarlos y equiparles objetos para formar un grupo equilibrado con todas las fortalezas (y debilidades) posibles.

El combate (por turnos, como toda la vida) se puede gestionar de forma automática, de forma manual o mezclando ambos métodos, así que se resuelve de forma ágil incluso cuando se junta una docena de personajes en la pantalla.

The Denpa Men tiene una buena duración y muchas funcionalidades orientadas a la recopilación de hombrecillos que alargan más la vida del juego. No se sale de la norma, pero tiene los **suficientes detalles originales** como para superar de largo a otros RPG de la eShop como Planet Crashers.

**Valoración**
Un RPG muy pintón. Vale, algo simple pero muy entretenido. Suficiente para resultar una interesante opción de compra.

**Total**
**75**

Nintendo eShop

**Género** Plataformas **Compañía** Nintendo **Jug.** 1
**Precio** 4,99 € **Edad** +7

## Wario Land 3

Wario Land 2 consiguió que el antihéroe de Nintendo se distinguiera de los Mario Bros. Lo logró con **niveles pensados para explorar** y convirtiendo a Wario en un tío inmortal que conseguía poderes de la forma más pintoresca: volaba al recibir un picotazo de abeja, atravesaba paredes al quemarse el culo... Aquí hay más de esto y con la misma calidad.

**Total**
**90**



Nintendo eShop

**Género** Puzle **Compañía** Level-5 & Yoot Saito **Jug.** 1
**Precio** 4,99 € **Edad** +3

## Aero Porter

Es un juego sobre maletas, pero también un **puzle agobiante**. Colocar las maletas en su sitio con el tiempo respirándote en la nuca mientras se agota la energía, un cliente VIP te pide que cuides su maleta y un paquete sospechoso en forma de bomba da vueltas por la cinta, te mantiene en tensión toda la partida. Estresante pero muy adictivo.

**Total**
**80**



Nintendo eShop




3

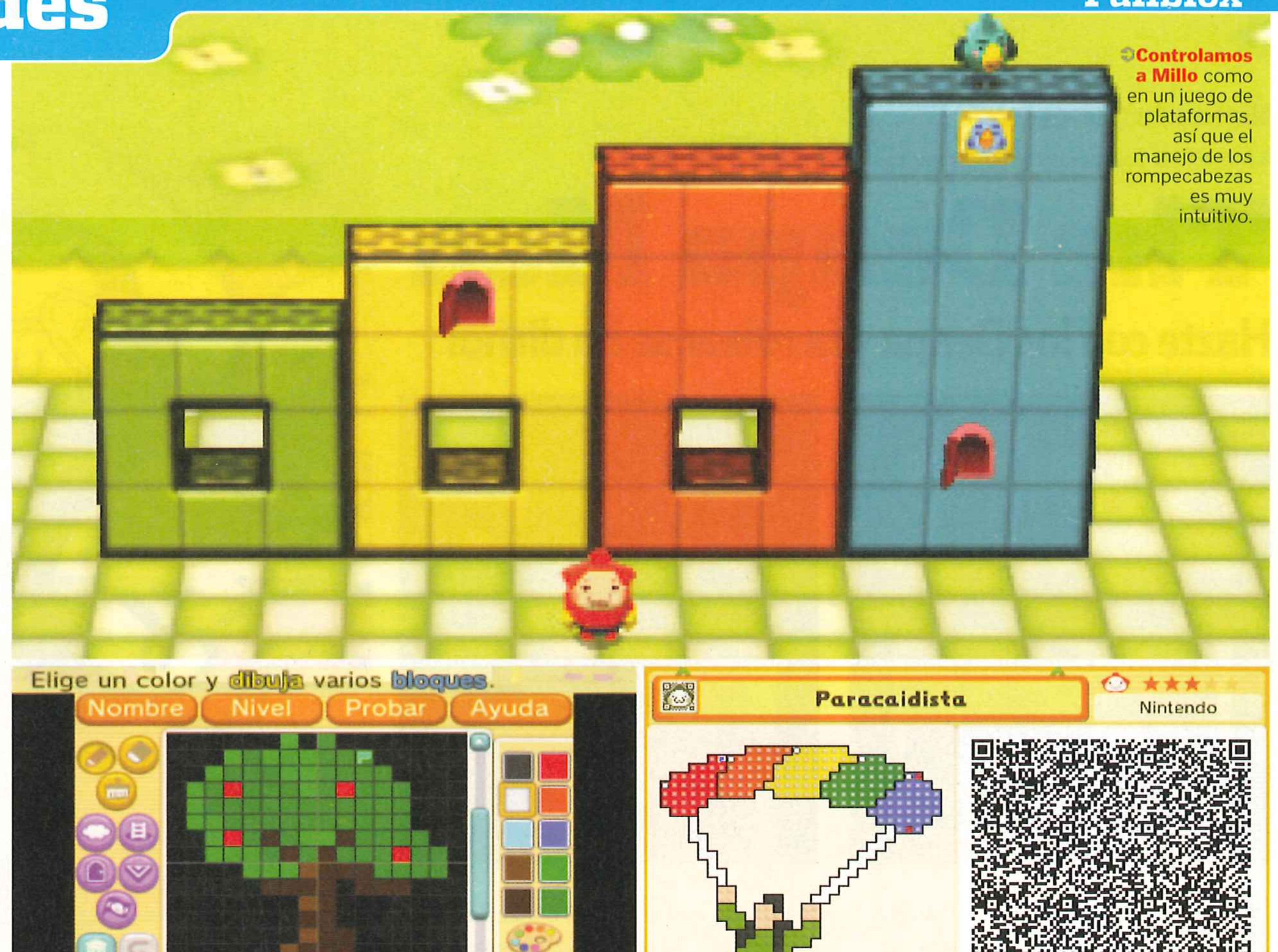
Género **Plat. + puzle**
Compañía **Nintendo**
Jugadores **1**
Precio **7,99 €**
**www.nintendo.es**




**Argumento**
Un fallblox es una torre compuesta por varios bloques de colores. En lo alto de cada estructura hay un pájaro. Coloca los bloques de manera que Mallo rescate al pajarillo.



DESCÁRGATE el juego de la eShop




**Controlamos a Millo** como en un juego de plataformas, así que el manejo de los rompecabezas es muy intuitivo.

# Fallblox

## Tira, salta, cae, escala, piensa... ¿y todo para rescatar al pajarito?

Todo el peso de la dificultad recae en el **diseño de los niveles**, que a veces consigue derretir nuestros cerebros y nos tiene caminando en círculos hasta que tropezamos con la respuesta o nos rendimos. Porque Fallblox permite rendirse, sí. Mientras el juego esté corriendo, podrás avanzar. Ya habrá tiempo de volver atrás e intentar resolver las pantallas que se te atravesaron.

Fallblox exige **visión espacial y anticipar acontecimientos**. Cuando empujamos una pieza, las otras se ven afectadas de algún modo. Por eso es importante saber con precisión los efectos que va a tener cada movimiento y dónde vamos a necesitar cada pieza para llegar al final del nivel. Si no hacemos el movimiento correcto, el puzle puede quedar bloqueado y obligarnos a rebobinar nuestras últimas acciones.

Cuenta también con un **editor para diseñar nuestros puzles**, convertirlos en códigos QR y compartirlos con el mundo. También podemos buscar a través de internet 'fallblox' diseñados por otros jugadores y descargarlos.

### Puzles titánicos

En el primer tramo del juego, Fallblox no parece una secuela. Es exactamente el mismo juego, con otro enfoque. Sin embargo, una vez agotas las primeras horas de juego, se **desbloquean los 'prototipos'**, un puñado de niveles adicionales. Ahí es donde Fallblox fusiona sus ideas nuevas con las de Pullblox, utilizando estructuras de varios bloques de profundidad y aumentando la dificultad de forma radical.

Pero tal vez lo más interesante de estos niveles extra es el momento en que destapa puzles de tamaño titánico. Verdaderos laberintos, templos, árboles gigantes, castillos flotantes, robots, dragones... Todos en tres dimensiones, e incluso muchos de ellos pueden explorarse por dentro. Después de ver estos 'fallblox', la reacción es intentar hacer algo parecido en el editor de niveles. Pero solo podemos diseñar torres planas, como en el juego anterior. En fin, no veremos niveles colosales creados por la comunidad, al menos de momento, así que esperamos que Nintendo nos regale otra sartenada de 'prototipos'.



**EL DATO**
Lleva tu mente al límite con 140 nuevos niveles, 90 prácticas y un nuevo elemento: la gravedad



**Puntuaciones**

| | |
|---|---|
| Gráficos | ★☆☆☆ |
| Diversión | ★★★☆ |
| Multijugador | NO TIENE |
| Duración | ★★★☆ |

**Valoración**
Si te gustó Pullblox, este puzle tiene los mismos mimbres pero una mecánica diferente y, sobre todo, estructuras de tamaño extra XL.

Total **80**

## Packs Nintendo Wii




1.449 puntos
Al comprar este pack sólo para Socios

Llévatelo ahora por 144,95 €
Precio unitario de cada pack

Llévatelo ahora por 20€

Precio válido para todos los Packs de Wii.

Precio válido al comprar cualquier pack Wii.

## Wii U Premium Pack 32GB + Nintendo Land + Pendrive 8GB




3.499 puntos
Al comprar este pack sólo para Socios

Llévatelo ahora por 349,95 €

Pendrive 8GB de regalo

Promoción limitada a 500 unidades.

## Nintendo 3DS (cualquier color) + Juego a elegir Dora la Exploradora




1.699 puntos
Al comprar este pack sólo para Socios

Llévatelo ahora por 169,95 €

Promoción limitada a 2.000 uds. Un único juego a elegir entre los 4 mostrados.

## Nintendo 3DS XL (cualquier color) + Rabbids Rumble




2.199 puntos
Al comprar este pack sólo para Socios

Llévatelo ahora por 219,95 €

Promoción limitada a 1.000 unidades.

## Batman Arkham City Armoured Ed.




Por sólo 39,95 €

## Just Dance 4




Por sólo 39,95 €

mostrados.

# Guía de compras

## TOP 5
### NUESTROS FAVORITOS





**J. CARLOS GARCÍA**
Director

1. Nintendo Land
2. FIFA 13
3. El Profesor Layton y la Máscara...
4. New Super Mario Bros. U
5. Call of Duty Black Ops 2





**RUBÉN GUZMÁN**
Redactor Jefe

1. Mass Effect III
2. Nintendo Land
3. Paper Mario
4. Nano Assault NEO
5. Trine 2





**GUSTAVO ACERO**
Colaborador

1. Trine 2
2. Little Inferno
3. New Super Mario Bros U
4. Mutant Mudds
5. Nintendo Land

## Wii



Sí, ha llegado Wii U, pero la reina de los últimos años está en forma.

| Nombre | Número | Nota |
|---|---|---|
| Anima Ark of Sinner (WiiWare) | 225 | 71 |
| Amazing Spider-Man | 237 | 70 |
| Batman el Intrépido Batman | 215 | 86 |
| Beat the Beat Rhythm Paradise | 237 | 85 |
| Bit.Trip Complete | 234 | 86 |
| Boom Street | 230 | 81 |
| Call of Duty Black Ops | 218 | 92 |
| Call of Duty Modern Warfare 3 | 230 | 93 |
| Carnival Nuevos juegos de Feria | 217 | 76 |
| Carnival Salvaje Oeste 3D | 234 | 75 |
| Cars 2 | 224 | 80 |
| Castlevania Rebirth (WiiWare) | 222 | 4/4 |
| Conduit 2 | 222 | 88 |
| deBlob 2 The Underground | 220 | 86 |
| Disney Epic Mickey | 218 | 92 |
| **Disney Epic Mickey 2** | **243** | **80** |
| Vuelve Mickey, pero esta vez no está sólo: cuenta con Oswald para salvar el Páramo en una aventura de acción y saltos para dos jugadores. | | |
| Disney Universe | 228 | 84 |
| **Donkey Kong Country Returns** | **218** | **94** |
| Una obra cumbre de las plataformas 2D. Donkey y Diddy en un juego difícil, retador, precioso y genial. Se puede jugar a dobles. | | |
| ESDLA Las Aventuras de Aragorn | 216 | 83 |
| FIFA 12 | 228 | 84 |
| FInal Fantasy The Crystal Bearers | 207 | 87 |
| FlingSmash | 218 | 78 |
| Football Up (WiiWare) | 231 | 79 |
| Goldeneye 007 | 217 | 93 |
| Guitar Hero Warriors of Rock | 216 | 91 |
| **Inazuma Eleven Strikers** | **239** | **82** |
| El fenómeno llega por fin a Wii en un arcade de fútbol con equipos de la serie original y de Inazuma Eleven Go! Tan espectacular como en la tele. | | |
| Kirby Epic Yarn | 220 | 88 |
| Kirby's Adventure | 230 | 84 |
| Jam City Rollergirls (WiiWare) | 230 | 62 |
| Just Dance 4 | 241 | 78 |
| La-Mulana (Wii Ware) | 241 | 90 |
| Last Story | 232 | 95 |

| Nombre | Número | Nota |
|---|---|---|
| LEGO Batman 2 DC Superheroes | 237 | 86 |
| LEGO El Señor de los Anillos | 243 | 89 |
| LEGO Harry Potter Años 5-7 | 230 | 83 |
| LEGO Piratas del Caribe | 223 | 80 |
| Madagascar 3 De marcha por Europa | 237 | 69 |
| Mario & Sonic en los JJOO 2012 | 229 | 89 |
| Mario Party 9 | 233 | 88 |
| Mario Sports Mix | 219 | 85 |
| Masters Tiger Woods PGA Tour 12 | 223 | 86 |
| Metroid Other M | 215 | 94 |
| Monster Hunter Tri | 210 | 95 |
| Moto Heroz | 228 | 87 |
| MySims Skyheroes | 217 | 75 |
| Mystery Case Files Malgrave | 226 | 71 |
| NBA 2K12 | 230 | 85 |
| NBA 2K13 | 241 | 80 |
| NBA Jam | 216 | 83 |
| **New Super Mario Bros. Wii** | **230** | **95** |
| Un clásico que no pasa de moda: Mario volvió a las 2D pero permitiendo 4 jugadores simultáneos... y poniendo por las nubes la diversión. | | |
| Pandora's Tower | 235 | 86 |
| Phineas & Ferb A través... | 227 | 78 |
| Pokémon Rumble (WiiWare) | 230 | 88 |
| Poképark 2 | 233 | 70 |
| Project Zero II Wii Edition | 236 | 90 |
| Rabbids Regreso al Pasado | 217 | 85 |
| Rage of the Gladiator (WiiWare) | 222 | 73 |
| Red Steel 2 | 209 | 86 |
| Rock Band 3 | 218 | 92 |
| Sengoku Basara | 216 | 81 |
| Shaun White Skateboarding | 217 | 82 |
| Silent Hill Shattered Memories | 207 | 88 |
| **Skylanders Giants** | **241** | **88** |
| Acción, aventura y toques de rol para un juego mágico: pon tus gigantes sobre el Portal y aparecerán en la tele. ¿Puedes resistirte a coleccionarlos? | | |
| Skylanders Spyro's Adventure | 228 | 84 |
| Sonic Colours | 217 | 93 |
| Sonic 4 (WiiWare) | 217 | 4/4 |
| Sonic & SEGA All-Stars Racing | 208 | 92 |
| Spider-Man Dimensions | 215 | 84 |
| Spider-Man Edge of Time | 228 | 80 |
| **Super Mario Galaxy 2** | **212** | **100** |
|  El mejor juego de plataformas 3D jamás creado. Mario explora planetas llenos de secretos, saltando, peleando, transformándose... Magistral. | | |

| Nombre | Número | Nota |
|---|---|---|
| Star Wars El Poder de la Fuerza II | 217 | 80 |
| Super Mario Galaxy | 188 | 99 |
| Top Spin 4 | 221 | 85 |
| Super Pokémon Rumble | 230 | 77 |
| Virtua Tennis 4 | 222 | 83 |
| Wii Party | 216 | 90 |
| Wii Play Motion | 225 | 82 |
| WWE All-Stars | 223 | 81 |
| Xenoblade Chronicles | 226 | 90 |
| **Zelda Skyward Sword** | **229** | **99** |
|  El origen de la saga en el Zelda más grande y profundo. El mando y el nuchuk se convierten en tu espada y el escudo en esta obra maestra. | | |
| Zombi Panic in Wonderland | 222 | 4/4 |

## Wii U




Acaba de llegar, y ya tiene un catálogo de juegos sobresaliente

| Nombre | Número | Nota |
|---|---|---|
| Assassin's Creed III | 242 | 89 |
| Batman Arkham City Armoured Ed. | 242 | 90 |
| **Call of Duty Black Ops 2** | **242** | **93** |
| El rey de los juegos bélicos lo tiene todo: calidad gráfica, una campaña para un jugador muy cinematográfica y el mejor multijugador que existe. | | |
| Chasing Aurora (eShop) | 243 | 79 |
| Darksiders II | 242 | 90 |
| Epic Mickey 2 El retorno de dos... | 243 | 79 |
| FIFA 13 | 242 | 91 |
| Just Dance 4 | 243 | 80 |
| Little Inferno (eShop) | 243 | 81 |
| NBA 2K13 | 242 | 92 |
| **New Super Mario Bros. U** | **242** | **93** |
| Mario se supera en su mejor y más profunda aventura 2D en años. Con geniales desafíos para un jugador y un multijugador supremo. | | |
| Ninja Gaiden III Razor's Egde | 243 | 70 |
| Nintendo Land | 242 | 90 |
| Mass Effect 3 | 242 | 92 |
| Mighty Switch Force (eShop) | 243 | 82 |
| Sonic All-Stars Racing Transformed | 242 | 88 |
| Trine 2 Director's Cut (eShop) | 243 | 91 |
| **ZombiU** | **242** | **85** |
| El juego más terrorífico de los últimos tiempos. Londres ha sido invadido por los zombis y tu te enfrentas a la experiencia de supervivencia definitiva. | | |

## Nuevas entradas del mes

- **Trine 2**, de momento el mejor descargable de Wii U
- **Epic Mickey 2**, que alegra las navidades en Wii y Wii U
- **Ninja Gaiden 3**, acción adulta para la nueva Wii U
- **NBA2k13** confirma lanzamiento en diciembre
- **Fallblox**, el rey de los puzles vuelve a la eShop de 3DS

# 3DS



La portátil vuelve a ser la estrella de la Navidad, con Mario por bandera

| Nombre | Número | Nota |
|---|---|---|
| Ace Combat Assault Horizont | 231 | 80 |
| Aliens Infestation (DS) | 228 | 81 |
| Art of Balance Touch! (eShop) | 237 | 75 |
| Asphalt 3D | 223 | 79 |
| Battle of the Elements (DSiWare) | 234 | 70 |
| Ben 10 Galactic Racing | 234 | 79 |
| Bit.Trip Saga | 235 | 80 |
| Cars 2 (DS) | 225 | 80 |
| Cartoon Network | 230 | 81 |
| Capitán América Supersoldado (DS) | 226 | 75 |
| Cave Story 3D | 230 | 89 |
| Colors! 3D | 235 | 90 |
| Crush 3D | 231 | 79 |
| **Dead or Alive Dimensions** | **223** | **89** |
|  Una versión especial que recupera los luchadores y argumentos de las cuatro primeras entregas de la saga. Lucha completamente en 3D, accesible y vibrante... y con modo online. | | |
| Dillon's Rolling Western | 233 | 80 |
| Dragon Quest Monsters Joker 2 (DS) | 228 | 85 |
| Dragon Quest VI (DS) | 223 | 85 |
| Driver Renegade 3D | 227 | 73 |
| Dual Pen Sports | 227 | 66 |
| Epic Mickey Mundo Misterio | 242 | 88 |
| Excitebike (3D Classics) | 234 | 80 |
| F1 2011 | 230 | 83 |
| Fallblox (eShop) | 243 | 80 |
| FIFA 13 | 240 | 81 |
| Freakyforms | 230 | 70 |
| Freakyforms Deluxe | 238 | 72 |
| Ghost Recon Shadow Wars 3D | 223 | 83 |
| Harry Potter y Reliquias II (DS) | 226 | 67 |
| **Heroes of Ruin** | **236** | **88** |
| Crea a tu personaje y recorre, en solitario o con otros tres amigos, mazmorras llenas de monstruos. Un juego de acción y rol estilo 'Diablo' muy profundo y con retos descargables. | | |
| I must Run (DSi Ware) | 236 | 70 |
| Inazuma Eleven 2 (DS) | 233 | 91 |
| Kid Icarus (3D Classics) | 234 | 80 |
| **Kid Icarus Uprising** | **232** | **95** |
|  El ángel Pit protagoniza uno de los juegos de acción más profundos y originales de los últimos años. Elige entre cientos de armas, tanto en la campaña para un jugador como online. | | |

| Nombre | Número | Nota |
|---|---|---|
| Kirby's Adventure (3D Classics) | 230 | 85 |
| Kirby Mass Attack (DS) | 228 | 90 |
| Kingdom Hearts 3D | 238 | 89 |
| LEGO Batman 2 | 238 | 77 |
| LEGO Harry Potter Años 5-7 | 231 | 84 |
| LEGO Piratas del Caribe | 223 | 80 |
| Let's Golf 3D | 227 | 60 |
| Liberation Maiden (eShop) | 241 | 81 |
| Lost Town The Jungle (eShop) | 241 | 70 |
| Mario & Sonic en los JJOO 2012 | 232 | 84 |
| **Mario Kart 7** | **230** | **96** |
| Imprescindibles las carreras más competidas que nunca de nuestros chicos favoritos. Volar y bucear son solo algunos de los alicientes, pero lo mejor es vivirlo. ¡Qué grande! | | |
| Mario Tennis Open | 235 | 91 |
| Metal Gear Solid Snake Eater 3D | 233 | 92 |
| Mighty Milky Way (eShop) | 226 | 80 |
| Mighty Switch Force (eShop) | 231 | 85 |
| Mutant Mudds (eShop) | 237 | 83 |
| Naruto Shippuden 3D The New Era | 224 | 79 |
| Need for Speed The Run | 230 | 85 |
| New Art Academy | 238 | 80 |
| **New Super Mario Bros. 2** | **238** | **93** |
|  El héroe vuelve a su género favorito, las plataformas, en un título 2D con la mecánica de siempre... ¡y más monedas que nunca! ¿Podrás coger un millón? Y con cooperativo local. | | |
| New Style Boutique | 241 | 83 |
| Okamiden (DS) | 221 | 90 |
| One Piece Unlimited Cruise | 232 | 79 |
| One Piece Unlimited Cruise 2 | 239 | 70 |
| Pac-Man & Galaga Dimensions | 227 | 73 |
| **Paper Mario Sticker Star** | **242** | **93** |
|  Ayúdate de una buena colección de pegatinas para disfrutar del Paper Mario con más acción que ha diseñado Nintendo. Con mucha exploración y diálogos cargados de humor. | | |
| PES 2013 3DS | 243 | 85 |
| Planet Crashers 3D (eShop) | 239 | 60 |
| Plantas contra Zombis (DSi Ware) | 230 | 86 |
| Pokémon Av. entre las Teclas (DS) | 239 | 75 |
| Pokémon Blanca y Negra (DS) | 220 | 94 |
| Pokémon Blanca 2 y Negra 2 (DS) | 240 | 96 |
| Pokédex 3D Pro (eShop) | 242 | 90 |
| Pr. Layton Llamada Espectro (DS) | 229 | 90 |
| Pr. Layton Máscara de los Prodigios | 240 | 92 |
| Pullblox (eShop) | 231 | 87 |
| Puzzle Bobble Universe | 225 | 73 |
| Pilotwings Resort | 222 | 85 |

| Nombre | Número | Nota |
|---|---|---|
| Pyramids (eShop) | 230 | 70 |
| Rabbids 3D | 222 | 80 |
| RAdar Pokémon (eShop) | 241 | 75 |
| Rayman 3D | 222 | 77 |
| Rayman Origins | 236 | 85 |
| **Resident Evil Revelations** | **231** | **92** |
|  La saga Resident Evil encuentra el equilibrio perfecto entre terror, supervivencia y acción en una gran aventura compatible con el Circle Pad. Y con modo extra para dos jugadores. | | |
| Resident Evil The Mercenaries 3D | 225 | 83 |
| Rhythm Thief | 234 | 85 |
| Ridge Racer 3D | 222 | 84 |
| Shantae Risky Revenge (DSiWare) | 225 | 4/4 |
| Samurai Sword Destiny | 237 | 55 |
| Samurai Warriors | 222 | 71 |
| Shinobi | 229 | 78 |
| Solatorobo (DS) | 225 | 90 |
| Sonic Generations | 229 | 90 |
| SpeedThru Potzol's Puzzle (eShop) | 234 | 70 |
| SpeedX 3D (eShop) | 239 | 75 |
| Spirit Camera La Memoria Maldita | 236 | 70 |
| Splinter Cell 3D | 222 | 74 |
| Sports Island 3D | 225 | 69 |
| **StarFox 64 3D** | **227** | **91** |
| Fue uno de los grandes en Nintendo 64, y vuelve a serlo en 3DS. Fox McCloud recorre la galaxia para detener al malvado Andross en un arcade de naves 3D espectacular y frenético. | | |
| Steel Diver | 223 | 79 |
| Super Pokémon Rumble | 230 | 77 |
| Super Mario 3D Land | 229 | 95 |
| Super Monkey Ball | 223 | 75 |
| Super Street Fighter IV | 221 | 94 |
| Tales of The Abbys | 230 | 82 |
| Tekken 3D Prime Edition | 232 | 90 |
| Tetris | 229 | 81 |
| Theatrhythm Final Fantasy | 237 | 83 |
| Thor Dios del Trueno | 223 | 73 |
| Urban Champion (3D Classic) | 234 | 70 |
| VVVVVV (eShop) | 236 | 90 |
| WWE All-Stars | 231 | 86 |
| Xevious (3D Classic) | 234 | 85 |
| **Zelda Ocarina of Time** | **224** | **96** |
| Remake en 3D del que muchos aún consideran el mejor juego de la historia. Una inmensa y profundísima aventura llena de épica. Cabalgar sobre Epona por los campos de Hyrule es algo más. | | |
| Zen Pinball (eShop) | 231 | 75 |
| Zombi Slayer Diox (eShop) | 238 | 65 |

## TOP 10 JUEGOS PARA ADULTOS



ZombiU (Wii U)



CoD Black Ops 2 (Wii U)



Project Zero II (Wii)



Mass Effect III (Wii U)



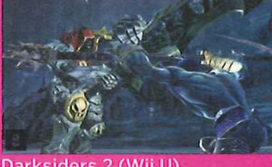
RE Revelations (3DS)



Pandora's Tower (Wii)



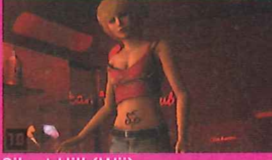
Assassin's Creed III (Wii U)



Darksiders 2 (Wii U)



CoD Modern Warfare 3 (Wii)



Silent Hill (Wii)

# 20 años de Revista Oficial Nintendo
# Los 200 mejores juegos



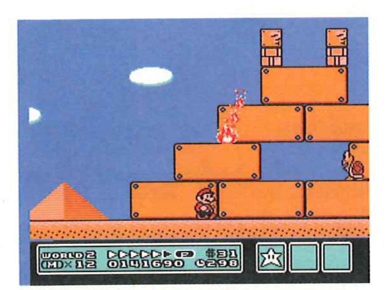

La Revista Oficial Nintendo cumple 20 años, y para celebrarlo, repasamos los 20 mejores títulos que hemos jugado en cada una de las 10 consolas de Nintendo.



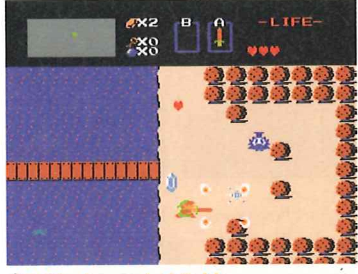



# Los 20 mejores de NES

La consola que vio nacer géneros, grandes sagas, héroes míticos... Cada uno de los 20 elegidos es pura historia de los videojuegos.



1. Super Mario Bros. 3
Nintendo (1991)



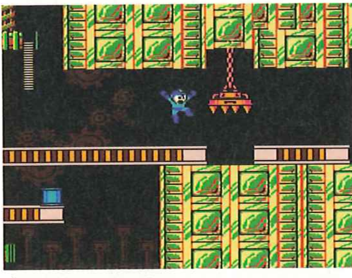

2. The Legend of Zelda
Nintendo (1987)




3. Super Mario Bros.
Nintendo (1985)



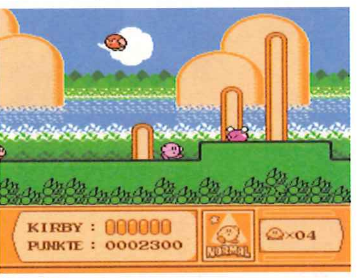
4. Metroid
Nintendo (1986)



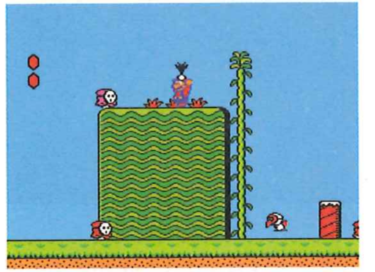
5. Mega Man 2
Capcom (1988)



6. Castlevania III
Konami (1989)




7. Kirby's Adventure
Hal Laboratory (1993)



8 Super Mario Bros. 2
Nintendo (1989)



9. Kid Icarus
Nintendo (1987)




10. Final Fantasy
Square Soft (1987)



11. Gradius
Konami (1986)




12. Metal Gear
Konami (1987)



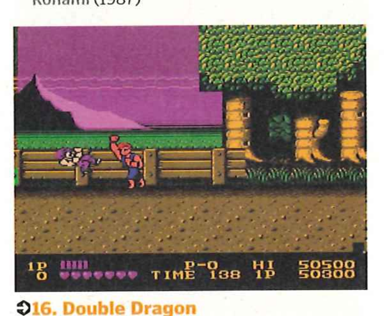

13. Punch Out
Nintendo (1987)



14. Ninja Gaiden
Tecmo (1988)



15. Contra
Konami (1988)



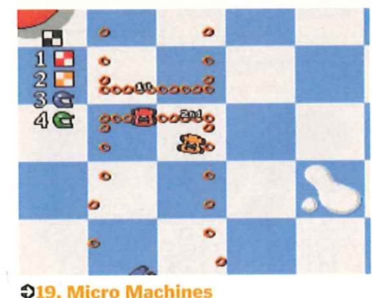
16. Double Dragon
Technos Japan (1988)



17. Duck Tales
Technos Japan (1989)



18. RC Pro-Am
Rare (1988)



19. Micro Machines
Codemasters (1991)



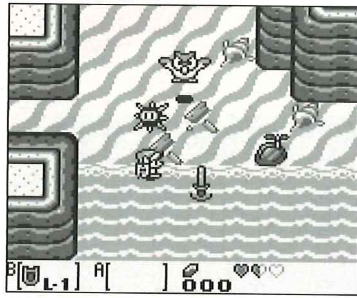
20. Battletoads
Battletoads (1991)

# Los 20 mejores de Game Boy

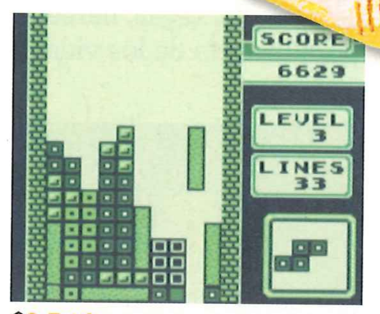
La consola que popularizó los videojuegos portátiles. En ella revivieron los grandes de Nintendo... y creó sus propios fenómenos.



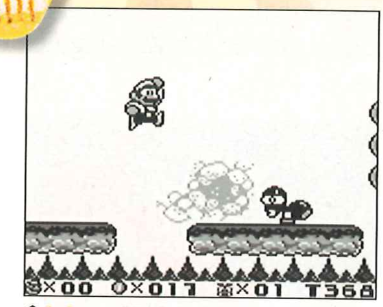
1. **Pokémon Oro y Plata**
Game Freak (1999)



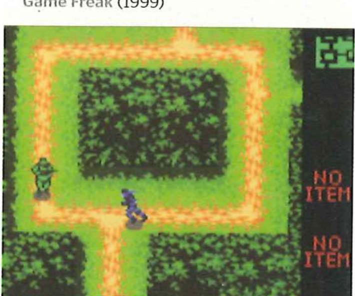
2. **Zelda Link's Awakening**
Nintendo (1993)



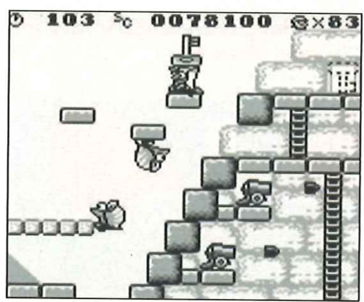

3. **Tetris**
Bullet Proof Software (1989)



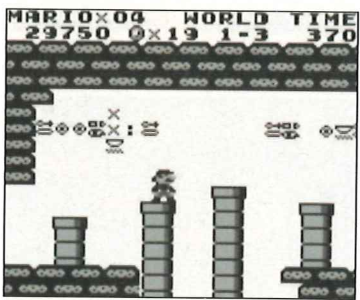
4. **Super Mario Land 2**
Nintendo (1992)




5. **Metal Gear Solid**
Konami (2000)



6. **Donkey Kong GB**
Nintendo (1994)




7. **Super Mario Land**
Nintendo (1989)



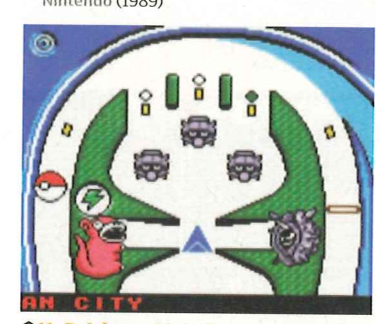
8. **Wario Land 2**
Nintendo (1998)



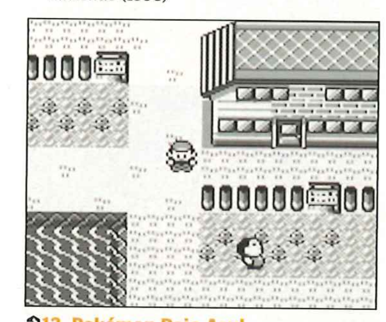
9. **Zelda Oracle Seasons**
Nintendo (2001)



10. **Mario Tennis**
Nintendo (2000)



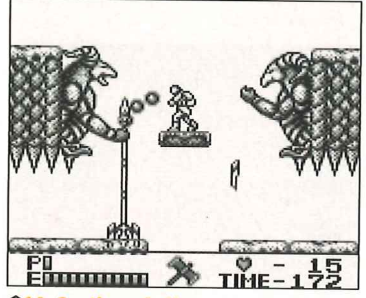
11. **Pokémon Pinball**
Jupiter (1999)



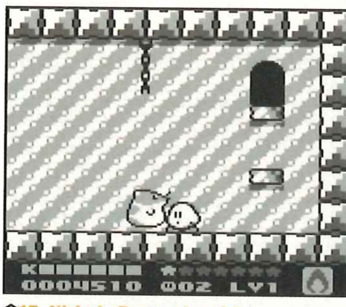
12. **Pokémon Rojo Azul**
Game Freak (1996)



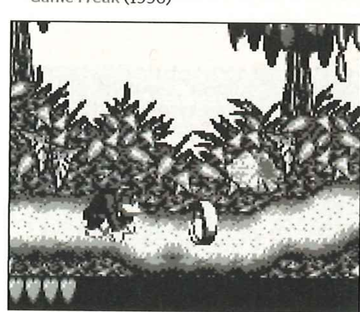
13. **Gargoyle's Quest**
Capcom (1990)



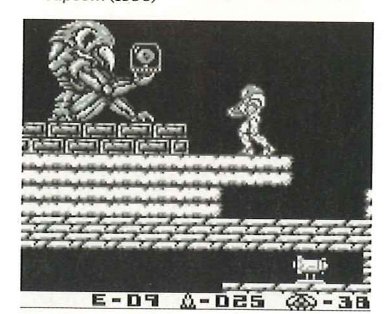
14. **Castlevania II**
Konami (1991)



15. **Kirby's Dream Land 2**
HAL Laboratory (1995)



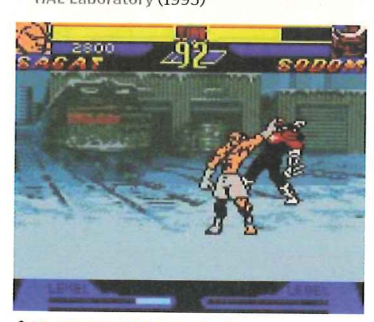
16. **Donkey Kong Land**
Rare (1995)



17. **Metroid II**
Nintendo (1991)




18. **Dragon Warrior Monsters**
Enix (1998)



19. **Street Fighter Alpha**
Capcom (1999)



20. **Shantae**
WayForward (2002)



# Los 20 mejores de Super Nintendo

En su máquina de 16 bits, Nintendo perfeccionó la mecánica de sus grandes sagas... y lanzó algunos de los mejores juegos de la historia.




**1. Zelda A Link to the Past**
Nintendo (1991)




**2. Yoshi's Island**
Nintendo (1995)




**3. Super Metroid**
Nintendo (1994)



**4. Super Mario World**
Nintendo (1990)



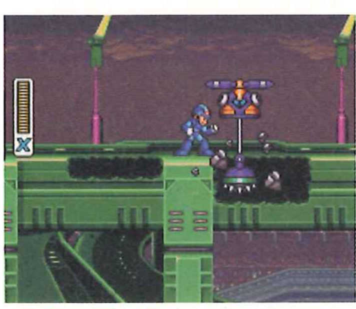

**5. Street Fighter II**
Capcom (1992)



**6. Donkey Kong Country**
Rare (1995)




**7. Super Mario Kart**
Nintendo (1992)



**8. Mega Man X**
Capcom (1993)




**9. F-Zero**
Nintendo (1990)




**10. Star Fox**
Argonaut (1993)




**11. Terranigma**
Enix (1995)



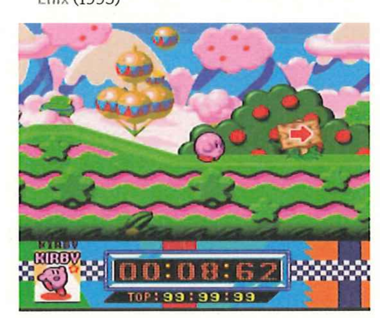

**12. Super Ghouls 'n' Ghosts**
Capcom (1991)



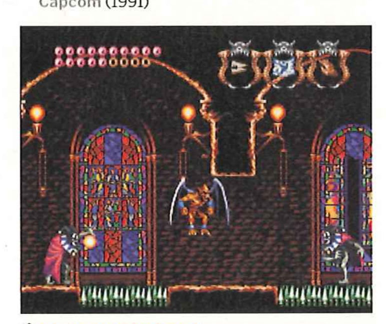

**13. Super Castlevania IV**
Konami (1991)




**14. Super Bomberman**
Hudson (1993)




**15. Kirby Super Star**
Hal Laboratory (1996)



**16. Demon's Crest**
Capcom (1994)




**17. TMNT Turtles in Time**
Konami (1992)




**18. Killer Instinct**
Rare (1995)



**19. Super-Probotector**
Konami (1999)




**20. Mortal Kombat 2**
Midway (1999)

# Los 20 mejores de Nintendo 64

El mayor salto tecnológico de la Gran N definió las bases de la jugabilidad 3D y muchos de sus juegos siguen siendo referentes.



**1. Super Mario 64**
Nintendo (1997)



**2. Zelda: Ocarina of Time**
Nintendo (1998)



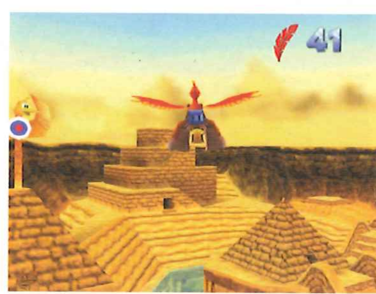
**3. Goldeneye 007**
Rare (1997)




**4. Mario Kart 64**
Nintendo (1997)




**5. Perfect Dark**
Rare (2000)



**6. Banjo-Kazooie**
Rare (1998)



**7. Zelda Majora's Mask**
Nintendo (2000)



**8. Lylat Wars**
Nintendo (1997)



**9. Turok 2**
Acclaim (1998)



**10. Paper Mario**
Nintendo (2001)



**11. Mario Tennis 64**
Camelot/Nintendo (2000)




**12. Wave Race 64**
Nintendo (1997)



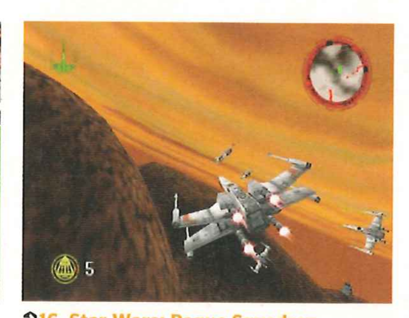

**13. 1080º Snowboarding**
Nintendo (1998)



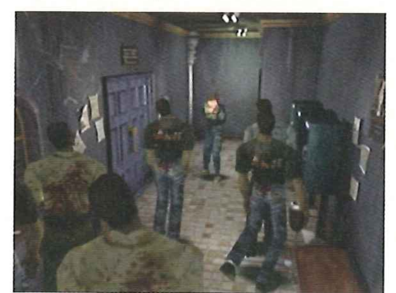

**14. Blast Corps**
Rare (1997)




**15. International Superstar Soccer 64**
Konami (1997)



**16. Star Wars: Rogue Squadron**
Factor 5/LucasArts (1998)



**17. Resident Evil 2**
Capcom (1998)




**18. Super Smash Bros**
Nintendo (1999)



**19. Donkey Kong 64**
Rare (1999)




**20. Mario Party**
Nintendo (1999)



# Los 20 mejores de Game Boy Advance



Tras muchos años de dominio absoluto con Game Boy, Nintendo dio el salto a la nueva generación con una portátil de 32 bits plagada de éxitos.



**1. Wario Ware Inc.**
Nintendo (2003)



**2. Metroid Fusion**
Nintendo (2003)



**3. Mario & Luigi: Superstar Saga**
AlphaDream/Nintendo (2003)



**4. Pokémon Esmeralda**
Game Freak (2004)



**5. Golden Sun: La Edad Perdida**
Camelot (2002)



**6. Zelda: The Minish Cap**
Capcom/Nintendo (2003)




**7. Advance Wars 2: Black Hole**
Intelligent Systems (2003)




**8. Mario Kart: Super Circuit**
Intelligent Systems (2001)



**9. Castlevania: Aria of Sorrow**
Konami (2003)




**10. Sonic Advance**
Sonic Team/Sega (2001)




**11. Mario vs. Donkey Kong**
Nintendo (2004)




**12. Final Fantasy VI Advance**
Square Enix (2006)




**13. Gunstar Super Heroes**
Treasure (2005)



**14. Final Fantasy: Tactics Advance**
Square Enix (2003)




**15. F-Zero: Maximum Velocity**
Nd Cube (2001)




**16. Golden Sun**
Camelot (2002)




**17. Fire Emblem The Sacred Stones**
Intelligent Systems (2005)




**18. Wario Land 4**
Nintendo (2001)



**19. Mega Man Zero**
Capcom (2002)




**20. Kuru Kuru Kururin**
Eighting (2001)

# Los 20 mejores de Gamecube

La consola "cúbica" de Nintendo no vendió tanto como merecía, pero nos dejó algunas de los mejores títulos exclusivos de todos los tiempos.


**1. Metroid Prime**
Retro Studios/Nintendo (2002)


**2. Zelda Wind Waker**
Nintendo (2002)


**3. Resident Evil 4**
Capcom (2005)


**4. Pikmin 2**
Nintendo (2004)


**5. Eternal Darkness**
Silicon Knights/Nintendo (2002)


**6. Super Smash Bros Melee**
Nintendo (2002)


**7. Resident Evil**
Capcom (2002)

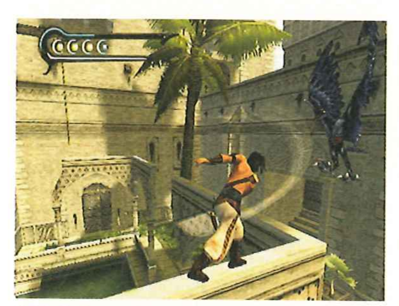

**8. Metal Gear Solid: The Twin Snakes**
Silicon Knights/Konami (2004)


**9. Soul Calibur 2**
Namco (2003)


**10. Star Wars Rogue Leader**
Factor-5/LucasArts (2002)


**11. F-Zero GX**
Sega/Amusement Vision (2003)


**12. Super Mario Sunshine**
Nintendo (2002)


**13. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo**
Ubisoft (2004)


**14. Paper Mario y la Puerta Milenaria**
Intelligent Systems/Nintendo (2003)


**15. Timesplitters 2**
Free Radical/Eidos (2002)


**16. Beyond Good and Evil**
Ubisoft (2004)



**17. Star Fox Adventures**
Rare (2002)


**18. Fire Emblem: Path of Radiance**
Intelligent Systems (2005)


**19. Skies of Arcadia Legends**
Sega (2003)


**20. Luigi's Mansion**
Nintendo (2002)



# Los 20 mejores de Nintendo DS

La consola más vendida de la historia tiene dos pantallas, un lápiz táctil, conexión Wi-Fi y un catálogo inmenso de auténticos juegazos.



1. Dragon Quest IX: Centinelas del Firmamento Level-5 (2010)




2. Zelda: Phantom Hourglass
Nintendo (2007)




3. Pokémon Blanco y Negro
Game Freak (2011)



4. GTA Chinatown Wars
Rockstar (2009)



5. New Super Mario Bros.
Nintendo (2006)



6. Chrono Trigger
Square Enix (2009)



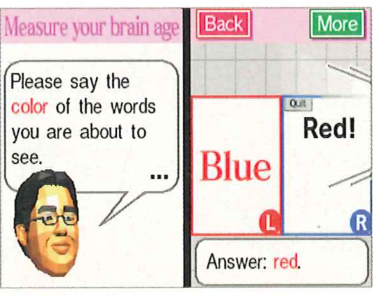

7. Mario Kart DS
Nintendo (2005)



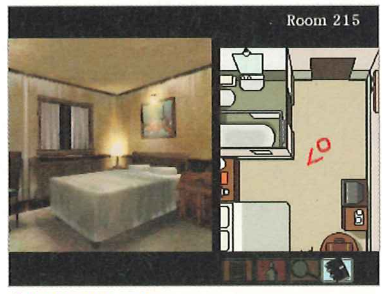
8. El Profesor Layton y el Futuro Perdido
Level-5 (2010)



9. Castlevania: Dawn of Sorrow
Konami (2005)




10. Brain Training
Nintendo (2006)



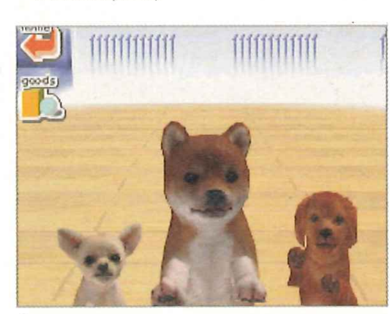

11. Hotel Dusk
Cing/Nintendo (2007)



12. Elite Beat Agents
Nintendo (2007)



13. Mario & Luigi: Viaje al Centro de Bowser
AlphaDream/Nintendo (2009)



14. Nintendogs
Nintendo (2005)



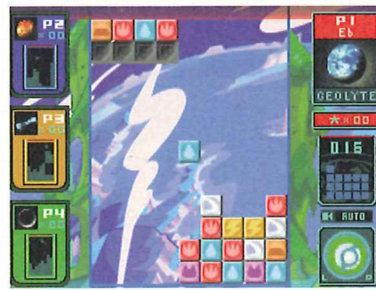
15. Kirby: El Pincel del Poder
HAL/Nintendo (2005)



16. Animal Crossing: Wild World
Nintendo (2006)



17. Ghost Trick
Capcom (2011)




18. Meteos
Sora/Bandai (2005)



19. Inazuma Eleven
Level-5 (2011)




20. The World Ends With You
Square Enix (2008)

# Los 20 mejores de Wii

Nintendo revolucionó los videojuegos con una propuesta muy diferente que, por primera vez, nos hizo levantarnos del sofá.



**1. Super Mario Galaxy**
Nintendo (2007)



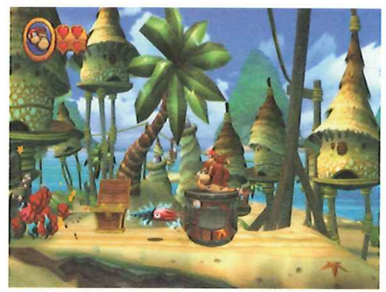
**2. Super Mario Galaxy 2**
Nintendo (2010)



**3. Zelda: Skyward Sword**
Nintendo (2011)



**4. Xenoblade Chronicles**
Monolith Soft (2011)



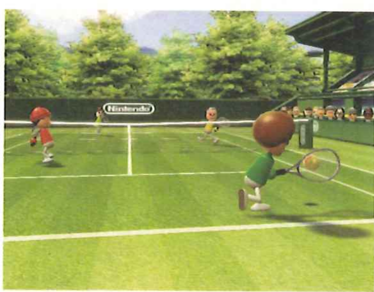
**5. Donkey Kong Country Returns**
Retro Studios/Nintendo (2010)



**6. Mario Kart Wii**
Nintendo (2008)



**7. Super Smash Bros Brawl**
Nintendo (2008)



**8. Wii Sports**
Nintendo (2006)



**9. Zelda: Twilight Princess**
Ninendo (2006)



**10. Metroid Prime 3: Corruption**
Retro Studios/Nintendo (2007)



**11. Okami**
Capcom (2007)



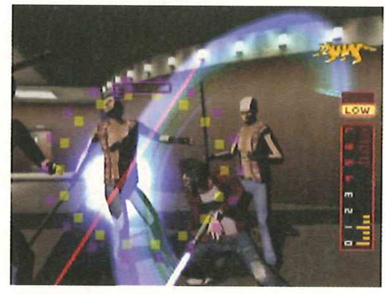
**12. World of Goo**
2D Boy (2008)



**13. New Super Mario Bros. Wii**
Nintendo (2009)



**14. The Last Story**
Mistwalker/Nintendo (2012)



**15. No More Heroes**
Grasshopper/Rising Star (2008)



**16. Little King's Story**
Cing/Rising Star (2009)



**17. Zack & Wiki**
Capcom (2008)



**18. Sin & Punishment 2**
Treasure/Nintendo (2010)



**19. Project Zero 2: Wii Edition**
Tecmo Koei (2012)



**20. Manhunt 2**
Rockstar (2008)






# Los 20 mejores de Nintendo 3DS

Tras el éxito de DS, nos sumergimos en una nueva dimensión, que casi dos años después ya se ha consolidado con un catálogo de lujo.



1. The Legend of Zelda Ocarina of Time 3D
Nintendo (2011)



2. Super Mario 3D Land
Nintendo (2011)



3. Kid Icarus: Uprising
Sora/Nintendo (2011)



4. New Super Mario Bros 2
Nintendo (2012)



5. Mario Kart 7
Nintendo (2011)



6. Layton y la Máscara de los Prodigios
Level-5 (2012)



7. Resident Evil: Revelations
Capcom (2012)



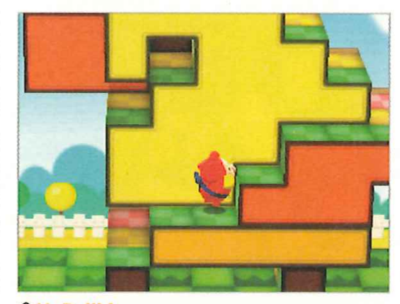
8. Super Street Fighter IV: 3D Edition
Capcom (2011)



9. Metal Gear Solid: Snake Eater 3D
Konami (2011)



10. Cave Story 3D
Nicalis (2011)



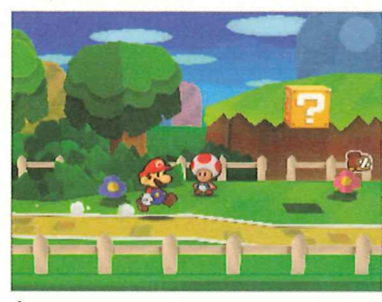
11. Pullblox
Intelligent Systems/Nintendo (2011)



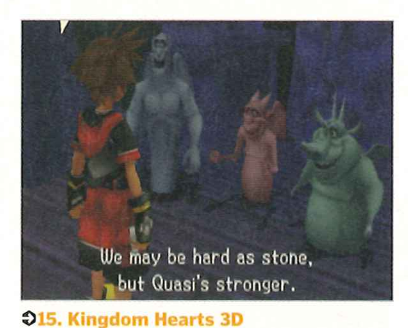
12. Star Fox 64 3D
Nintendo (2011)



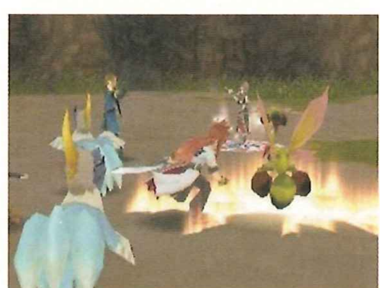

13. Rhythm Thief
Sega (2012)



14. Paper Mario Sticker Star
Nintendo (2012)




15. Kingdom Hearts 3D
Square-Enix (2012)



16. Tales of the Abyss
Namco Bandai (2011)



17. Dead or Alive Dimensions
Capcom (2011)



18. Pilotwings Resort
Nintendo (2011)



19. Colors 3D!
Collecting Smiles (2012)




20. Mutant Mudds
Renegade Kid (2012)

# Los 20 mejores de Wii U

Acaba de llegar a nuestras manos, pero su catálogo de lanzamiento está plagado de auténticos juegazos. Imaginad lo que vendrá después.





**1. New Super Mario Bros U**
Nintendo (2012)


**2. ZombiU**
Ubisoft (2012)


**3. Nintendo Land**
Nintendo (2012)


**4. Call of Duty: Black Ops 2**
Activision (2012)


**5. Darksiders 2**
THQ (2012)


**6. Mass Effect 3**
EA (2012)


**7. Batman: Arkham City**
Warner Bros Interactive (2012)


**8. Trine 2: Director's Cut**
Frozenbyte (2012)


**9. Assassin's Creed 3**
Ubisoft (2012)


**10. Tekken Tag Tournament 2**
Namco Bandai (2012)


**11. Mighty Switch Force**
WayForward (2012)


**12. NBA 2K13**
2K Sports (2012)


**13. Sonic & All-Stars Racing Transformed**
Sega (2012)

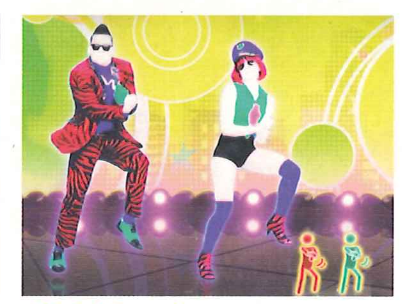

**14. FIFA 13**
EA Sports (2012)


**15. Little Inferno**
Tomorrow Corporation (2012)


**16. Ninja Gaiden 3**
Tecmo Koei (2012)


**17. Skylanders Giants**
Activision (2012)

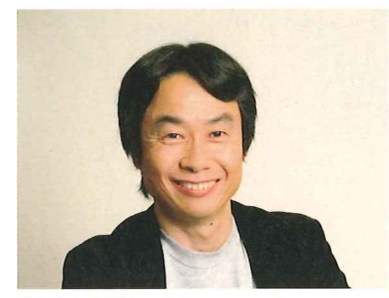

**18. Disney Epic Mickey 2**
Disney Interactive (2012)


**19. Just Dance 4**
Ubisoft (2012)


**20. Chasing Aurora**
Broken Rules (2012)

# Nuestros 20 héroes

**Los hemos conocido y entrevistado, y por su simpatía, sabiduría y calidad humana, nos han hecho amar aún más esta industria.**



**Shigeru Miyamoto** Director de análisis, desarrollo y entretenimiento de Nintendo.



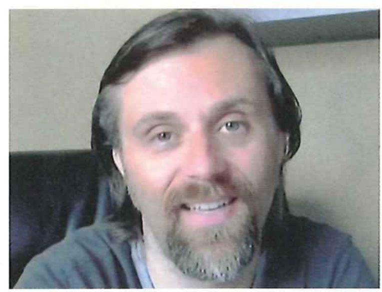
**Junichi Masuda** Director de Game Freak y diseñador de personajes de Pokémon.



**Eiji Aonuma** Actual productor de los juegos de la saga Zelda.



**Takeshi Tezuka** Actual director de los juegos de la saga Super Mario Bros.



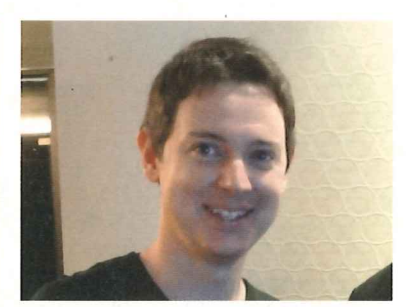
**Jools Watsham** Co-fundador y CEO de Renegade Kid, creador de Mutant Mudds.



**Tyrone Rodríguez** Fundador y CEO de Nicalis, creadores de Cave Story 3D.



**7. Koji Kondo** Músico, compositor de los temas principales de las sagas Mario y Zelda.



**8. José Manuel Iñiguez** Confundador y CEO de Akaoni Studios, creador de Zombie Panic



**Warren Spector** Productor y director de Disney Interactive, creador de Epic Mickey.



**Hironobu Sakaguchi** Co-fundador y CEO de Mystwalker, creador de Final Fantasy.



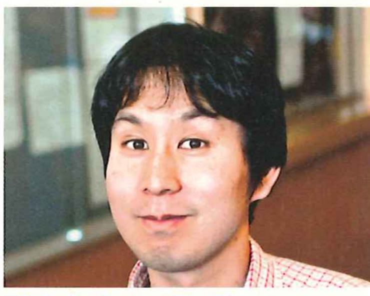
**Zelda Williams** Actriz con nombre de princesa de videojuego.



**Enric Álvarez** Co-fundador y CEO de Mercury Steam, productor de Mirror of Fate.




**Tetsuka Takahashi** Co-fundador y CEO de Monolith Software, director de Xenoblade.



**Daisuke Amaya "Pixel"** Diseñador de videojuegos, creador de Cave Story.



**Masachika Kawata** Productor de Capcom, responsable de la saga Resident Evil.



**Yosinori Ono** Productor de Capcom, responsable de la saga Street Fighter.



**Michel Ancel** Productor de Ubisoft, creador y resposanble de la saga Rayman.



**Yoshio Sakamoto** Productor de Nintendo, cocreador y responsable de la saga Metroid.



**Charles Martinet** Actor de doblaje especializado en fontaneros italianos.



**Ryozo Tsujimoto** Productor de Capcom, resposable de la saga Monster Hunter.




# ELIGE LA MEJOR PORTADA DE LA HISTORIA

## Solo puede quedar una... Y ahora hay 8 candidatas a la mejor portada de la historia de nuestra revista.

El reto está servido. Estáis invitados a tomar parte en una decisión crucial para nosotros: **¿cuál es la mejor portada de todos los tiempos de la Revista Oficial?** Echad un ojo a estas 8 candidatas, tomad vuestro tiempo y después ayudadnos a elegir la cubierta que va a pasar a la HISTORIA.

**¿Y por qué estas 8 propuestas?, ¿de dónde salen?** Es fácil de explicar. En los últimos dos meses os hemos propuesto una votación muy especial en el portal **www.hobbyconsolas.com**. Cada semana, poníamos en juego 30 portadas animando a los usuarios a que eligieran sus favoritas. Cada semana teníamos una portada ganadora. Estas 8 candidatas son las que han sacado más votos, y por tanto merecen estar aquí. Y ahora vamos a pediros a vosotros, nuestros entusiastas lectores, que os decidáis por una.

A primera vista es obvio que la **saga Zelda** ha marcado las vidas como jugones de muchos de vosotros. Zelda repite podio prácticamente cada semana, con permiso para dos portadas con mucha historia: por supuesto la de **nuestro número 1**, y cómo no, la que anunciaba la llegada de Nintendo 64 que, como veis, nosotros aun denominábamos con su nombre 'clave'.

Con este comienzo tan fulgurante, creíamos en la redacción que las portadas de Mario iban a barrer. ¡Error! Zelda irrumpió con Ocarina of Time, luego Majora's Mask, Phantom Hourglass, Twilight Princess y Spirit Tracks, para rematar con la legendaria cubierta de los 25 años del mito. Seguro que ya tenéis vuestra favorita. A muchos os ha bastado un simple vistazo para decidir. Pero por qué ser tan rápidos... dedicadle tiempo, mirad cada portada con calma. Y luego, eso sí, no olvidéis votar.



REVISTA DE VIDEOJUEGOS PARA CONSOLAS NINTENDO AÑO I Nº1 - 350 PTAS
Nintendo Acción
NOVEDADES
GAME BOY
Super Mario Land 2
Megaman 2
N.E.S
Bart vs the World
Blues Brothers
SUPER NINTENDO
Bart's Nightmare
Street Fighter 2
...ega hasta el final de...
Tortugas 2
Tiny Toon
Legend of Zelda
Super Mario World
Apúntate a la carrera del siglo
SUPER MARIO KART

Portada 1

REVISTA DE VIDEOJUEGOS PARA CONSOLAS NINTENDO AÑO V Nº 38 - 350 PTAS
Nintendo Acción
Asómate al futuro de SN
MEGAMAN X3
FINAL FIGHT 3
MISSION: IMPOSSIBLE
Conc... POW... RANGE...
Regalam...
30 POWER AGENDAS y 5 COLECCIONES DE 10 VIDEOS DE LA SERIE DE TV
¡¡PRIMICIA!!
El misterio, por fin, desvelado
Así es Ultra 64
Guías MK3, Doom y Mario 2

Portada 38

**DOS PORTADAS DE MARIO** Y SEIS PROTAGONIZADAS POR LEGEND OF ZELDA. YA SABEMOS LA SAGA QUE OS HA CONQUISTADO...




Portada 68




Portada 99




Portada
123




Portada
170

**ESTAS 8 PORTADAS** HAN SIDO SELECCIONADAS POR LOS LECTORES DE HOBBYCONSOLAS.COM DE ENTRE LAS 242 DE LA REVISTA




Portada
206




Portada
227

# VOTA POR TU PORTADA Y GANA 10 SUSCRIPCIONES

Vota por la mejor portada de la historia de la Revista Oficial Nintendo y podrás llevarte una de las 10 suscripciones a la revista que sorteamos. ¡Y disfruta gratis de tu revista favorita durante 2013!










## CÓMO PARTICIPAR...

**Envía un SMS al número 27363, poniendo nt243PORTADA (espacio) + número de portada (espacio) + datos personales y descárgate nuestro fondo de pantalla. Ejemplo: nt243PORTADA 170 Alberto Pérez C/ Torrejón 1 28035 Madrid**

Coste SMS: 1,45€ IVA incl. Axel Springer España. tel 902 11 13 15. www.axelspringer.es

Si eres menor de edad, necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los que descarguéis el fondo se elegirán 10 por sorteo, que recibirán una suscripción gratuita a la Revista Oficial Nintendo.
2.- Plazos de participación: del 28 de diciembre de 2012 al 20 de enero de 2013.
3.- Válido para Vodafone, Movistar, y Orange.
4.- Premios no canjeables por dinero.
5.- Habrá un período de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y no tendrá derecho a solicitarlo.
6.- No se admitirán reclamaciones por pérdida por parte de Correos.
7.- Válido en España.
8.- Participar implica la aceptación de las bases.
9.- Cualquier supuesto no especificado será resuelto por los organizadores.

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales

Ante el peligro... un sonrisa. Rayn y sus amigos v saltar, golpear... hacernos reir c humor que des cada animación



- PLATAFORMAS
- UBISOFT
- 28 FEBRERO

# Rayman Legends

## Locura plataformera con un único objetivo: la diversión sin límite



### GamePad

En las partidas para **5 jugadores**, el jugador con el Wii U Gamepad manejará a Murphy la mosca con **el stylus en la táctil**, y ayudará al resto eliminando obstáculos.

Tras unos años apartado del estrellato videojueguil, Rayman volvió en 2011 con un maravilloso juego de plataformas que asombró al mundo. Su nombre fue **Rayman Origins** y recuperó, o mejor dicho, mejoró, la clásica mecánica de plataformeo 2D: cuatro jugadores simultáneos, un impresionante diseño de niveles y un ritmo de juego frenético lo convirtieron en uno de los juegos del año. Y ahora, Wii U va a recibir en exclusiva una secuela que recogerá todos estos elementos y los potenciará hasta nuevos límites de locura y desenfreno.

### El salto definitivo

Los chicos de Ubisoft se han propuesto que Rayman Legends supere a Origins en todos y cada uno de sus apartados. Por ejemplo: los sprites 2D del juego de Wii eran maravillosos, con un trabajo artístico que no tenía nada que envidiar al de la mejor animación 2D. Pero es que en Legends se sube de nivel, con una **fluidez total en las animaciones**, que son aun más variadas y que sacan todo el partido a la comicidad de los protagonistas: **Rayman, los Teensies, Globox** y la debutante **Bárbara**.

Y la mecánica del juego también mejorará. ¿Cómo? ¿Es ello posible? El diseño de los escenarios de Origins ya era de precisión milimétrica, pero es que en Legends habrá aún **más enemigos, y trampas y pinchos** y lava y abismos... De nuevo, será posible atravesar los niveles a toda velocidad para recoger hasta el último lum que flote por el escenario, pero para ello tendremos que **jugar como maestros** y no fallar ni un salto. Los **niveles musicales**, de scroll constante y en los que seguir el ritmo de la música nos ayudará a saltar en el momento justo, serán la máxima expresión de esta dinámica. Y habrá un ranking online para que comparemos nuestros records en cada nivel.

Por último, Rayman Legens superará a su predecesor en algo muy importante: **imaginación**. La entrada en escena del Wii U Gamepad añadirá un **modo para 5 jugadores** y situaciones nuevas, como tener que mover el mando para girar plataformas. La chispa de inspiración que redondeará la experiencia.

### Primera impresión

- **Es puro amor por los saltos...**
- **...y tiene que gustarte el género**



LOS MEJORES JUEGOS QUE VIENEN





INJUSTICE




FIST OF THE NORTH STAR




SCRIBBLENAUTS




LOS VENGADORES



# UBISOFT HA ACEPTADO EL DESAFÍO DE HACER EL PLATAFORMAS PERFECTO. TODO INDICA QUE LLEVA CAMINO DE CONSEGUIRLO



**Los protagonistas** prometen situaciones bastante cómicas y también hacértelas pasar canutas.



**Habrá más situaciones** sorprendentes que en Origins... ¡cuidado, una horda de monstruos!



**RAYMAN** aspira a la perfección. Con una confianza en sí mismo que sólo pueden tener los mejores, Legends va a pulir la fórmula de Origins en un ejercicio de sabiduría: sencillez de control, precisión en el diseño de niveles y sentido del ritmo. Pulsar en botón en el momento justo para salvarnos del abismo es algo que nuestro cerebro disfruta al máximo, y que se traduce en diversión directa al neocortex.



Deathstroke y Flecha Verde son los últimos luchadores confirmados. Ah, y también Green Lantern, aunque aún no le hemos visto en acción.




- LUCHA
- WARNER
- ABRIL

# Injustice

## Nuevos detalles del juego de lucha más brutal que llegará a Wii U



### En el GamePad

**Aún es un misterio** como usará el juego la pantalla táctil, pero **su productor Ed Boon** ha prometido que ofrecerá más que la lista de combos o controles táctiles.

El mundo DC se ha convertido en un lugar muy chungo. Tras un cataclismo que acabó con la vida de millones, ya nadie confía en los héroes, que son perseguidos y odiados. Algunos han llegado al límite, y ahora se enfrentan entre ellos. Esta es la premisa del **apocalíptico juego de lucha** que los chicos de NetherRealm Studios (Mortal Kombat) preparan en Wii U. Batallas uno contra uno protagonizadas por los principales héroes y villanos de DC, que alcanzarán una espectacularidad sin precedentes.

### Superhéroes supergrupos

Serán **más de 20 luchadores**, incluidos la plana mayor de la **Liga de la Justicia**, 'outsiders' como **Catwoman** y terribles villanos como el **Joker o Deathstroke**.

El principal rasgo distintivo de estas peleas 2D será... su **brutalidad**. La boca abierta se nos quedará al ver, por ejemplo, como Flash da la vuelta a la Tierra para coger impulso en un 'finisher' de los que quitan el hipo. Y no menos alucinantes serán las transiciones entre escenarios. Nos explicamos: cada escenario estará formado por zonas interconectadas y, si logramos lanzar a nuestro rival de una a otra, veremos una espectacular escena de transición en la que nuestro rival no para de recibir hasta que cae al suelo. Pero lo mejor es que el sistema de juego estará a la altura: cada personaje tendrá **técnicas y trucos únicos**, que reflejarán su forma de luchar en los cómics, y que aumentarán la profundidad de un juego que apunta muy, muy alto.

### Primera impresión

- Espectacular como él solo
- Número justito de luchadores








**La historia de Kenshiro** se narrará de principio a fin, incluso habrá capítulos inéditos.



**Por supuesto, Raoh estará presente.** El elenco de personajes será muy amplio, e incluirá a todos los héroes y villanos importantes.




**En cada nivel** habrá cientos de enemigos a los que vapulear sin piedad... y jefes finales, que serán el auténtico desafío.





- ACCIÓN
- TECMO-KOEI
- 2013

# Fist of The North Star: Ken's Rage 2

## En un mundo sin ley, la justicia se imparte a golpes





### En el GamePad

Será una auténtica sorpresa, porque se ha desvelado que la versión de Wii U está en desarrollo, pero no qué características exclusivas incorporará.

Tras la IIIª Guerra Mundial, la civilización ha quedado devastada y solo impera la ley del más fuerte. Kenshiro vaga por el mundo intentando descubrir si su amada sigue con vida... Y, en su búsqueda, se va a convertir en el defensor de los débiles gracias a su dominio del arte marcial más letal: **Hokuto Shinken**, o Puño de la Estrella de Norte. Este es el argumento del mítico manga... y del juego de acción que recreará toda la trama, del primer al último episodio.

### Dibujos y plataformas

Tecmo-Koei ha adaptado la historia a un género que domina a la perfección: los beat´em ups masivos al estilo de su Dynasty Warriors: recorreremos los escenarios librándonos de decenas de enemigos, ejecutando golpes a la velocidad del rayo con unos controles sencillísimos. A lo largo del juego manejaremos a **diversos personajes del anime**, e incluso habrá capítulos con nuevas tramas que servirán de nexo entre los diversos arcos del manga, protagonizados por secundarios.

Y es que el elenco de personajes será amplísimo: Shin, Rei, Mamiya, Toki, Jagi, el Emperador Nanto, Juza, Juda, Ryuga, Fudo, Shew, Raoh... Y jugaremos con ellos tanto en la **aventura** (que se podrá disfrutar en cooperativo) como en **modos competitivos**.

### Primera impresión

- **Clásico e imaginativo a la vez**
- **¿Estará a la altura de los de Wii?**



El nuevo Scribblenauts nos situará en un mundo 2D en el que podremos invocar casi cualquier cosa para conseguir las Starities esparcidas por los escenarios.




- PUZLES
- NINTENDO
- 8 FEBRERO

# Scribblenauts Unlimited

## La consola más innovadora se merece el juego más imaginativo



### En el GamePad

Se convertirá en la **libreta mágica** de Max: escribiendo en él invocaremos objetos, o los fabricaremos nuevos con un **cómodo editor táctil**.

Os lo advertimos para que a nadie le pille por sorpresa: Scribblenauts Unlimited va a ser **uno de los grandes títulos** del año para Wii U, uno de esos juegos especiales donde tú eres tanto jugador como creador, y con los que puedes pasarte horas experimentando sin preocuparte de nada más... Pero vamos por partes; la base del juego será la de las anteriores entregas: para conseguir las Starities de cada escenario, Max invocará objetos, animales o personajes. Bastará con escribir su nombre en la pantalla del mando y aparecerán en la tele. Pero cuidado: ahora el escenario será un **enorme mundo 2D abierto**, así que tendrás que agrandar también tu imaginación.

### Un mundo a tu medida

Sí, exploraremos Unbound World, el mundo del juego, con libertad, y podremos invocar más objetos a la vez. Pero es que, además, crearemos los nuestros: mezclando elementos de algunos o cambiando sus características. El límite lo pones tú. Y ¿quieres más novedades? ¿Qué tal **un modo para dos jugadores**? Uno manejará a Max con el Wii U Gamepad... y el otro a un personaje u objeto invocado con el mando de Wii. Además, la historia tendrá más importancia que nunca, e incluso conoceremos a la familia de Max, incluidos sus **41 hermanos**... y su gemela Lily. El juego saldrá para también para 3DS, pero solo en Wii podrás... ¡invocar a los personajes de las sagas Mario y Zelda! El juego era un imprescindible antes de eso... pero ya no podemos esperar.



¡Mario, Zelda, Link...! Los héroes y villanos de las dos sagas aparecerán en pantalla solo con que escribas su nombre. Y lo mismo vale para objetos como la Espada Maestra...

### Primera impresión

- **Los usos del GamePad**
- **Nada de nada de nada**



**Loki** se dispone a comprobar qué es más duro: si el escudo del Capitán América o sus dientes.



**La Viuda Negra** ha sido una de las últimas incorporaciones a un plantel de más de 20 personajes jugables. Sí, su aparición en la peli ha tenido que ver.

**Ojo de Halcón** recibe un impacto del repulsor pectoral de Iron Man. Cada héroe tiene sus ataques específicos.






**Wii U**

- LUCHA
- UBISOFT
- 24 ENERO

# Los Vengadores Batalla por la Tierra

## Los héroes más poderosos de la Tierra se dan para el pelo



### En el GamePad

**El control** será **táctil**: en la pantallas del mando habrá botones para cada uno de los **cinco ataques** principales. El juego tendrá opción Off-TV.

Los skrull, alienígenas capaces de cambiar de forma, se han infiltrado en la Tierra... y ya nadie confía en nadie. Y eso significa que los 6 Vengadores de la peli, más el resto de grandes héroes Marvel (como Spider-Man y Lobezno) y villanos de la talla de Magneto, Loki y el Dr. Muerte se van a liar a tortas en combates uno contra uno. Todo con la sencillez de manejo que permite el Wii U Gamepad.

### Espectáculo heroico

Las peleas de Batalla por la Tierra tendrán el espectáculo por bandera y una **mecánica muy básica**. Si jugamos con el Wii U Gamepad, atacaremos pulsando con el stylus los botones táctiles que aparecen en pantalla, eligiendo entre dos ataques básicos y tres especiales. Y si manejamos el mando de Wii y el nunchuk (ya que podremos jugar a dobles a pantalla partida), estas funciones pasarán a los botones. La clave será aprender qué golpes contrarrestan a los del rival para ejecutar "counters"... y disfrutar del espectáculo.

Con un estilo gráfico a lo dibujo animado, **nuestros héroes desplegarán con desparpajo todos su poderes** y ataques característicos, capaces además de hacer temblar los escenarios. Y no menos alucinantes serán las escenas de vídeo del modo Historia, inspiradas en la **saga de cómic Invasión Secreta**. Ah, y un detalle curioso: algunos personajes han sufrido un lavado de cara para parecerse más a la peli.

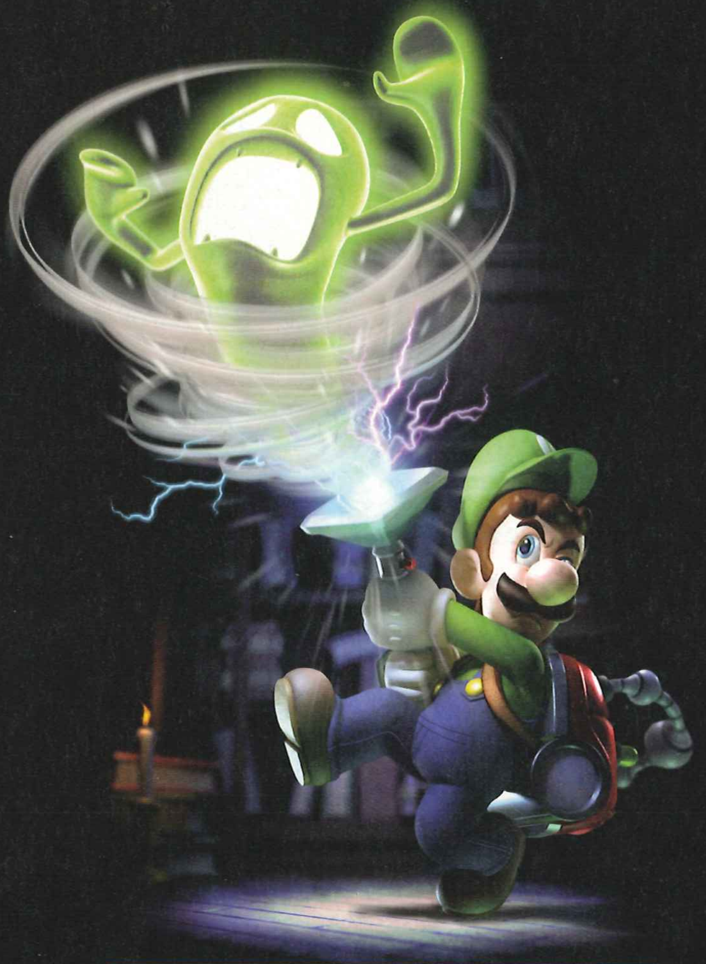
### Primera impresión

- **Los grandes de Marvel, juntos**
- **Sistema de combate simple**



# Próximo número

Sale el **25** de enero



¡TE VAMOS A SORPRENDER!

# Luigi's Mansion 2

## El próximo bombazo de 3DS

Aquí estará. Temblando, pero preparado para todo porque por fin va a dar la cara. Vamos a contaros con todo detalle cómo será uno de los juegos clave de Nintendo para su 3DS en 2013.

ADEMÁS

## Más estrenos Wii U



La nueva Wii U sigue recibiendo novedades. Aquí tendréis Scribblenauts, Rayman, Zen Pinball... y alguna sorpresita.

Guía

## NEW SUPER MARIO BROS. U

Los mejores trucos y estrategias para ganar a tus amigos

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.


**REDACCIÓN**

**Director**
Juan Carlos García Díaz

**Subirector de Arte**
Augusto Varela de la Fuente

**Redactor Jefe**
Rubén Guzmán

**Han colaborado en este número**
Gustavo Acero, Luis Galán, Samuel González, Víctor Navarro, Nacho Bartolomé, Raúl García, Roberto J.R. Anderson, Patricia Gamo, Jorge Puyol, Laura Gómez, Borja Abadie

C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
revistaoficialnintendo@axelspringer.es

**Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A**

axel springer

**Directora General**
Mamen Perera

**Director del Área de Juegos**
Manuel del Campo Castillo

**Director de Arte**
Abel Vaquero

**Subidrector General Económico-Financiero**
José Aristondo

**Directora de Producción y Distribución**
Virginia Cabezón

**Director de Sistemas de Información**
Javier del Val

**Coordinación de Producción** Roberto Rodas

**Fotografía** Asimétrica

**DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD**

**Directora de Marketing y Ventas**
Belén Fernández

**Jefa de Servicios Comerciales**
Jessica Jaime M.

**Director Comercial**
José Manuel Saco

**Equipo Comercial**
Monica Marín, Noemí Rodriguez, Beatriz Azcona, Daniel Gozlan, Sergio Real, Sergio Calv

**Coordinación de Publicidad**
Lucia Martínez
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

**Suscripciones** Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111

**Distribución España**
S.G.E.L.
Tel. 916 576 900

**Asesor Serv. Producción**
ASEDICT GESTION EDITORIAL S.L.

**Transporte** BOYACA. Tel. 917 478 800

**Imprime** RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)

Depósito Legal: M-36689-1992










Publicación controlada por




Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



18
www.pegi.info
RESÉRVALO AHORA
NINJA GAIDEN 3
RAZOR'S EDGE
"VITAMINADO, MÁS DIFÍCIL
Y CON ABUNDANTES EXTRAS.
RAZOR'S EDGE ES LO QUE
NINJA GAIDEN 3 DEBIÓ SER"
3DJUEGOS.COM
+BRUTAL+INTUITIVO+COMPLETO
PARA Wii U™
Y JUEGA EN EXCLUSIVA
EL MODO HISTORIA
CON AYANE.
A LA VENTA EL
11 DE ENERO
Wii U
NINJA GAIDEN 3
RAZOR'S EDGE
TECMO
TECMO KOEI GAMES CO., LTD.
Wii U™